JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25 Uhr (Quelltext anzeigen) OE1VMC (Diskussion | Beiträge) K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt) ← Zum vorherigen Versionsunterschied	**Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)** OE1VMC (Diskussion | Beiträge) (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt) Zum nächsten Versionsunterschied →
Zeile 7:	**Zeile 7:**
Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [http://en.wikipedia.org/wiki /WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT] durch [http://en.wikipedia.org/wiki /Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor] ([http://www.qrz.com/db/K1JT K1JT]).	Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [http://en.wikipedia.org/wiki /WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT] durch [http://en.wikipedia.org/wiki /Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor] ([http://www.qrz.com/db/K1JT K1JT]).
− Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.	+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz**: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung**.
− Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).	+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also 1/21.53 = 46,44 ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**
	+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**
	+
	+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) *21.53 =** 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps)**.**
	+
	+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an**.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT], [http://ac4m.us/jt65.html AC4M Digital Radio Site], [http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjtx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..	Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT], [http://ac4m.us/jt65.html AC4M Digital Radio Site], [http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjtx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..
Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].	Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden hier erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software WSJT durch Joe Taylor (K1JT).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also 1/21. 53 = 46,44 ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa (2/3)*21.53 = 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: WSJT (Wikipedia), WSJT, AC4M Digital Radio Site, WSJT-X und Signal Identification Wiki..

Siehe auch: JT65, JT4, JT9, QRA64 und WSPR.