

Inhaltsverzeichnis

1. JT6M	10
2. Benutzer:OE1VMC	4
3. JT4	6
4. JT65	8
5. JT9	12
6. QRA64	14
7. WSPR	16

JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal
Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal
Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT], [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT], [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:25

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

– Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

– Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Zeile 7:

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr. Joe Taylor](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr._Joe_Taylor)] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

+ Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21.53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

+ **Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT (Wikipedia), [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html>] WSJT, [<http://ac4m.us/jt65.html>] AC4M Digital Radio Site], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html>] WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]] und [[WSPR]].

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtschweif (meteor scatter) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtschweif werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21.53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#) und [WSPR](#).