

SvxPortal

SvxReflector und SvxLink Dashboards

Für [SvxLink](#) gibt es zahlreiche Web-Dashboards, hier einige Beispiele:

- Poland dashboard von Waldek SP2ONG, https://github.com/FM-POLAND/hs_dashboard_pi and <https://github.com/SP0DZ/hotspot.dashboard.pi>
- Dashboard von [fm-funknetz.de](#) (end of life wegen veralteter PHP-Version) <https://github.com/dl1bz/svxlinkdb4rptr>
- Dashboard von DL7ATA / DJ1JAY (verwendet am [OE-Tetrarefektor](#)) <https://github.com/SkyAndy/svxrd-server>
- Dashboard Schweden von SA2BLV <https://github.com/sa2blv/SVXportal> Live: [\[1\]](#) <https://svxportal.sm2ampr.net/>

Weitere Infos: http://www.granudden.info/?page=/Ham/Repeatrar/SM5GXQ_en/

API von SvxReflector

In 'svxreflector.conf' kann mit 'HTTP_SRV_PORT=8080' ein REST-Interface aktiviert werden.

Unter der URL 'http://127.0.0.1:8080/status' kann ein JSON mit dem aktuellen Status des Reflektors abgerufen werden:

```
{
  "nodes": {
    "0E3XSR": {
      "isTalker": false,
      "monitoredTGs": [
        301
      ],
      "projVer": "24.02-71-gcf2ce04b",
      "protoVer": {
        "majorVer": 3,
        "minorVer": 0
      },
      "restrictedTG": false,
      "sw": "SvxLink",
      "swVer": "1.8.99.13",
      "tg": 0
    },
    "0E3XER": {
      "isTalker": false,
      "monitoredTGs": [
        232,
        301,
        302,
        303,
        304,
        502
      ],
      "projVer": "24.02-71-gcf2ce04b",
      "protoVer": {
        "majorVer": 3,
        "minorVer": 0
      },
      "restrictedTG": false,
```

```
    "sw": "SvxLink",
    "swVer": "1.8.99.13",
    "tg": 0
  },
  "OE3XNR": {
    "isTalker": false,
    "monitoredTGs": [
      232,
      301,
      302,
      303,
      502
    ],
    "protoVer": {
      "majorVer": 2,
      "minorVer": 0
    },
    "restrictedTG": false,
    "sw": "SvxLink",
    "swVer": "1.7.99.91",
    "tg": 0
  }
}
```

Unter <https://github.com/sm0svx/svmlink/blob/master/src/svmlink/reflector/svxreflector-status> wird ein einfaches Python-Script angeboten welches den Inhalt des JSON auf der Konsole ausgibt.