Wiki Anleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Wie ich es mache - eine Kurzanleitung 2
1.1 Schritt 1: der Text 2
1.2 Schritt 2: die Struktur 2
1.3 Schritt 3: die Formatierung 2
1.3.1 Der Zeilenumbruch und das Absatzende 2
1.3.2 Textformatierung 3
1.3.3 Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen 3
1.4 Bilder einfügen 5
1.5 Und noch die Links 6
1.5.1 Links im WIKI: 6
1.5.2 Links ins Internet (externe Links] 6
1.6 AddOns und Gimmicks 7

Wie ich es mache - eine Kurzanleitung

Schritt 1: der Text

Als Erstes schreib ich den Text (oder kopiere ihn über die Zwischenablage) in das Editierfeld. Dabei achte ich im ersten Schritt noch nicht auf Formatierung, Absätze, usw.

Wenn der Inhalt dann so weit OK ist, kommt der

Schritt 2: die Struktur

Jetzt bekommt der Text die Struktur. Die Seiten-Überschrift wird als "Überschrift 2" markiert. Dies ist am einfachsten durch das Markieren des Überschriftentexts mit der Maus und Anklicken des Symbols Datei:button headline.pngmöglich. Dadurch erhält der Überschriften-Text vorher und nachher zwei (==).

Natürlich kann man die "=" auch manuell eingeben.

Das gleiche mache ich jetzt für die 3. Überschriften-Ebene (===) und die Überschriften der 4. Ebene. Alle diese Überschriften werden automatisch zu einem Inhaltsverzeichnis verarbeitet und jeder Abschnitt kann einzeln editiert werden (sinnvoll bei langen Seiten).

Schritt 3: die Formatierung

Der Zeilenumbruch und das Absatzende

Dabei sollte man beachten, dass das WIKI einen einfachen Zeilenumbruch ignoriert:

Aus der Eingabe beim Editieren

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

wird bei der Anzeige des Textes

```
dies ist ein Beispieltext der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Bei einem **Absatzende** muss man daher eine Zeile frei lassen:

```
dies ist ein Beispieltext
.
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

dann bekommt man:

```
dies ist ein Beispieltext
.
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Das WIKI macht hier einen größeren Abstand zwischen den Absätzen.

Möchte man nur einen Zeilenumbruch (der erfolgt im Wiki normalerweise ja automatisch), dann muss man das Steuerzeichen <br /> verwenden. Damit wird aus:

```
dies ist ein Beispieltext <br />
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

bei der Anzeige:

```
dies ist ein Beispieltext
der den Zeilenumbruch verdeutlichen soll
```

Textformatierung

Um einen Text **fett** zu machen, wird diese einfach mit der Maus markiert und durch Klick auf den Button Datei:button bold.png werden Hochkommata (' ') vor und nach den Text gesetzt.

Genauso funktioniert es mit der *italic*- Formatierung: Datei:button italic.png.

Da **fett** mit drei Hochkommata und *italic* mit zwei markiert wird, ergeben 5 Hochkommmata .... natürlich ***fett und italic***.

Das ~~**durchstreichen**~~ von Text erfolgt durch die Steuerzeichen "<strike>..Text..</strike>" oder "<s>..Text..</s>".

Für eine **Unterstreichung** verwendet man "<u>..Text..</u>".

Wie immer im WIKI können diese Auszeichnugen natürlich auch manuell direkt im Text eingegeben werden und diese Auszeichnungen können auch kombiniert werden.

Hinweis: Eine Idee, wie die Formateirungen funktionieren bekommtm an auch, wenn man sich diese Seite im Quelltext ansieht (Button im Wiki-Top-Menu) oder editiert (falls zugelassen).

Aufzählungen, Nummerierungen, Einrückungen

Für die gefällige Formatierung des Textes bietet WIKI eine Menge Möglichkeiten, die auch kombiniert werden können. Hier beschreiben wir nur die Wichtigsten, Details dazu gibts auf: Hilfe: Textgestaltung

Beginnen wir mit den Aufzählungen:

• Aufzählungen sind praktisch:
  ○ sie sorgen für Struktur
  ○ sie sehen sauber aus
  ▪ man kann sie schachteln
• Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.
	`* Aufzählungen sind praktisch:`
	`** sie sorgen für Struktur`
	`** sie sehen sauber aus`
	`*** man kann sie schachteln`
	`* Das Listenzeichen (der Stern) muss das erste Zeichen der Zeile sein.`

Ganz ähnlich funktionieren die Nummerierungen:

1. Nummerierungen ermöglichen:
  1. eine Strukturierung der Aufzählung
  2. sie sehen sauber aus
  1. man kann sie schachteln
2. Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.
	`# Nummerierungen ermöglichen:`
	`## eine Strukturierung der Aufzählung`
	`## sie sehen sauber aus`
	`### man kann sie schachteln`
	`# Das Nummerierungszeichen (das "#") muss das erste Zeichen der Zeile sein.`

Und auch Einrückungen sind keine Hexerei:

Zeilen können
eingerückt werden
sogar mehrfach
	`:Zeilen können`
	`::eingerückt werden`
	`:::sogar mehrfach`

• Man kann Listen
und Einrückungen
sogar mischen
• und verschachteln
○ so wie hier
	`* Man kann Listen`
	`*: und Einrückungen`
	`*:: sogar mischen`
	`*# und verschachteln`
	`*#* so wie hier`

`Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,` `wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen. Das ist nützlich um: * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen`  `VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.`	`Wenn eine Zeile mit einem Leerzeichen beginnt,` `wird sie genau so formatiert wie sie geschrieben wurde. Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen. Das ist nützlich um: * vorformatierten Text einzufügen * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen * Diagramme mit Zeichen zu gestalten * einfache Tabellen zu erzeugen`  `VORSICHT: Wenn du die Zeilen zu lang machst, erzeugst du dadurch eine sehr breite Seite, die dadurch schlecht zu lesen ist.`

Bilder einfügen

Und zum Schluss kommen die Bilder dran:

Die Bilder sollten vorbereitet sein und auf der Harddisk des PC gespeichert sein.

Ich schreibe dann einfach den Dateinamen des Bildes in den Text, dort wo es erscheinen soll, danach markiere ich den Dateinamen mit der Maus und Klicke auf Datei:button image.png. Dies sieht dann so aus:

```
Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden:
[[Bild:bild.jpg]]
```

Daraus wird in der Ansicht:

Dies ist der laufende Text und nach diesem soll ein Bild eingefügt werden: Datei:bild.jpg

Wie das Bild angeordnet wird kann man durch eine optionale Angabe nach dem Dateinamen (Durch ein "Pipe": "|" getrennt) steuern:

"|left": Bild wird linksbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|right": Bild wird rechtsbündig angeordnet, Text läuft drum herum "|center": Bild wird mittig angeordnet, Text darunter

Das WIKI bietet noch viele weitere Möglichkeiten Bilder einzufügen, Details dazu gibts unter Hilfe: Bilder.

Jetzt wollen wir nur noch klären, wie die Bilder selbst ins Wiki kommen:
Wenn der Bildverweis - wie oben beschrieben - im Text eingefügt ist, speichere ich die Seite ab. Dann erscheint der Link zu dem Bild in roter Schrift (wie bei allen Links, die noch nicht vorhanden sind). Ein Klick auf diesen Link öffnet die Seite zum Hochladen des Bildes (auch erreichbar über den Links in der Seiten-Navigation das WIKI).

Nach dem Hinweis, wie Bilder einzubinden sind und welche Dateiformate erlaubt sind, befindet sich der Button "Durchsuchen". Ein Klick darauf öffnet da bekannte Windows-Dialogfenster zur Dateiauswahl. Hier einfach die richtige Bild-Datei auswählen und auf "Datei hochladen" Klicken. Und schon ist das Bild im Text sichtbar.

Falls ein Hinweis kommt, dass die Datei zu groß ist, diesen bestätigen und die Datei trotzdem Hochladen (bitte aber darauf achten, dass eine große Datei nur Sinn macht, wenn die Info darauf es rechtfertigt, sonst bitte die Datei verkleinern, z.B.: mit Irfanview).

Gleiches gilt für die EInbindung von z.B. Sound-Dateien odr PDSs. Diese müssenaber als "Media"-Datei (Datei:button media.png)gekennzeichnet werden, damit WIKI den Interpreter auf dem PC des Lesers zur Wiedergabe der Datei aktivieren kann.

Hinweis:
WIKI bietet auch die Möglichkeit, Thumbnails (Vorschaubilder) automatisch zu generieren, dies ermöglicht einen rascheren Seitenaufbau; wenn der Leser es wünscht, kann er sich das Bild in Originalauflösung durch Klick auf das Vorschau-Bild ansehen.

ACHTUNG:
Bei Bildern, die eventuell Copyright-geschützt sein könnten, behalten wir uns vor, diese zu löschen, falls kein definitiver Hinweis auf die freie Verwendbarkeit oder den Autor des Bildes eingegeben wird!

Und noch die Links

Auch hier bietet WIKI ein Vielzahl von Möglichkeiten, hier nur die wichtigsten Infos, Details gibts auf W-Hilfe: Links.

Grundsätzlich ist zwischen Links im WIKI und externen Links (ins Internet) zu unterscheiden:

Links im WIKI:

Diese werden in der Form: "Seitenname im WIKI" "|" "Bezeichnung bzw. Text" eingegeben. Danach den Text markieren und den Button Datei:button link.png drücken. Das schaut im Text dann so aus:

```
[[Hauptseite|Zurück zur Hauptseite]]
```

und wird bei der Anzeige zu:

Zurück zur Hauptseite (wenn die Maus auf denLink zeigt, sieht man im Statusfeld des Browsers den Link)

Falls die Zielseite nicht existiert, kann man diese durch Klick auf den rot angezeigten Link anlegen (es öffnet sich das Editor-Fenster).

Links ins Internet (externe Links]

Fast genau so werden Links ins Internet eingegeben: "Seitenname im Internet (mit http://)" " " "Bezeichnung bzw. Text" Hier verwenden wir den Button Datei:button extlink.png. Das schaut dann im Text so aus:

```
[http://www.oevsv.at Österreichischer Versuchssenderverband]
```

und wird so angezeigt:

Österreichischer Versuchssenderverband

Da in Links keine "Blanks" vorkommen dürfen, interpretiert WIKI alles nach dem ersten "Blank" als den Linktext.

Bitte keine Fragen warum einmal "Pipe" und dann wieder "Blank" und warum eine eckige Klammer bzw. zwei, ich kann auch nichts dafür!

AddOns und Gimmicks

Um die Symbole im Editor zu vervollständigen, hier die restlichen Funktionen:

Datei:button math.png ermöglicht die Eingabe mathematischer Formeln. hab ich nie gebraucht und kenn mich daher nicht aus, Details sollte man in der WIKI-HIlfe (externer Link auf der Hilfe-Hauptseite) finden.

Datei:button sig.png fügt Deine Signatur in den Text ein (Benutzername, Datum und Uhrzeit).

Datei:button hr.png setzt an dieser Position eine horizontale Linie ein.

von --Gerhard 05:19, 2. Jul. 2008 (UTC)OE3GSU