

APRS auf Kurzwelle

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 15. Juni 2008, 18:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe3gsu (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 15. Juni 2008, 19:02 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe3gsu (Diskussion | Beiträge)
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 162:	Zeile 162:
see [www.db0anf.de www.db0anf.de] or [www .aprs.he.fi www .aprs.he.fi]	see [www.db0anf.de www.db0anf.de] or [www .aprs.he.fi www .aprs.he.fi]
– Beispiel an Hand eines .pdf: 10 MHz Channel Spektrum (.pdf) (Darstellung der Töne)	+ Beispiel: [[Media:APRS10MhzChannel.jpg]]10 MHz Channel Spektrum (.pdf) (Darstellung der Töne)
Ein Beispiel für APRS auf KW findest du hier : OE1HSS in der Karibik	Ein Beispiel für APRS auf KW findest du hier : OE1HSS in der Karibik

Version vom 15. Juni 2008, 19:02 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 A.P.R.S. auf „kurzer“ Welle.	2
1.1 Warum eigentlich auch auf KW:	2
1.2 Was brauche ich um qrv zu werden:	2
1.2.1 1.) von einer Fixstation:	2
1.2.2 2.) aus dem Fahrzeug, dem Schiff oder ähnlichem:	2
1.3 Bevorzugte Frequenzen sind:	2

A.P.R.S. auf „kurzer“ Welle.

Warum eigentlich auch auf KW:

Wenn kein UKW – Digipeater oder Gateway in der Nähe ist – auf hoher See, in dünn besiedelten Gegenden, oder wenn in diesem Land A.P.R.S. noch nicht so bekannt ist – kann eine Verbindung und Positionsbestimmung nur auf KW erreicht werden.

Da die Bedingungen für Paket Radio auf KW natürlich nicht so günstig sind, werden hier 300 Baud verwendet und die Pakete so kurz wie möglich gehalten.

Was brauche ich um qrv zu werden:

1.) von einer Fixstation:

ein Modem – muss auch 300 Baud können -, ein KW-Funkgerät und eine Antenne. Zur Visualisierung ist dann noch der PC und ein geeignetes Programm notwendig (wie bei UKW)

2.) aus dem Fahrzeug, dem Schiff oder ähnlichem:

ein Modem, ein Funkgerät, das auch 10MHz kann, einen GPS-Empfänger und eine passende Antenne. Sollte das Modem noch programmiert werden müssen – einen PC oder Laptop.

Bevorzugte Frequenzen sind:

Packet			
3.610,000 USB	7.035,000 LSB *	10.151,000 LSB	14.103,000 LSB
18.103,000 LSB *	21.117,000 LSB *	29.250,000 FM	
Robust Packet			
7.031,500 USB	10.147,300 USB		

- derzeit wenig Betrieb

Die wichtigste qrg ist derzeit - auf Grund der Bedingungen - die 10 MHz-Frequenz.

Nun zu den Modems: Es gibt auf dem Markt einige brauchbare Modems in jeder Preisklasse von 30.- Euro im Nachbau über 200.- Euro, welches auch die Betriebsart "Robust-Packet" (davon weiter unten) kann, bis unendlich. Näheres findet ihr auf den Seiten der APRS Freaks. (suche nach APRS oder Packetradio bringt viel)

Als Geräte eignen sich viele portable KW-Geräte (wenn eine D-SUB Anschlussbuchse vorhanden ist, kann man leicht von Packet auf Phonie wechseln). Als Antenne hat sich eine durchstimmbare KW-Antenne bewährt, aber „Standmobil“ reicht auch ein Dipol

Das Modem muss vor Verwendung mit Rufzeichen und diverse Parameter konfiguriert werden – Nullmodemkabel (9-pol Seriell – 9-polig seriell) oder - wenn schon vorhanden – eine USB-Schnittstelle.

Und schon kann es los gehen.

Neuer Digipeater für Kurzwelle in FSK und Robust - Packet. Näheres [hier](#).

Hier nochmals die genauen Frequenzen und Einstellung der Töne:

80m	3610	USB	Robust-PR	1500Hz	via DB0UAL robust pr
40m	7032,6	USB	300 Baud FSK	1700Hz	
40m	7035	LSB	300 Baud FSK	1700Hz	
30m	10.147,6	USB	300 Baud FSK	1700Hz	world wide HF-APRS
30m	10.151	LSB	300 Baud FSK	1700Hz	same QRG as above!
30m	10.147,3	USB	Robust-PR	1500Hz	world wide RPR-APRS
20m	14.102,0	USB	Robust-PR	1500Hz	via DB0UAL robust-PR
20m	14.103	LSB	300 Baud FSK	1700Hz	world wide HF- APRS
20m	14.103,3	LSB	Robust-PR	1500Hz	world wide RPR-APRS
17m	18.102	LSB	300 Baud FSK	1700Hz	
15m	21.117	LSB	300 Baud FSK	1700Hz	
10m	29.250	FM	1200 Baud FSK	1700Hz	1000 Hz shift

check your AFSK center frequency of your TNC or Soundcard modem, since every model has different tones, which will result in a different DAIL-QRG. For normal 300 baud packet mode a hf-frequency accuracy of +-20Hz is essential. For Robust-Packet mode (8OFDM) frequency drift of abt. +-240Hz is allowed. Do not overdrive (overmodulate) your transmitter. Check for distortion due to hf ingress and keep your signal clean and narrow in bandwidth.

see [www.db0anf.de www.db0anf.de] or [www.aprs.he.fi www.aprs.he.fi]

Beispiel: [Media:APRS10MhzChannel.jpg](#) 10 MHz Channel Spektrum (.pdf) (Darstellung der Töne)
Ein Beispiel für APRS auf KW findest du hier : OE1HSS in der Karibik

Robust-Packet hat den Vorteil, dass – einfach ausgedrückt – diese Betriebsart sozusagen mitdenkt. Am Anfang jedes Paketes wird eine kurze Information mitgesendet – eine sogenannte „Error Correction“ – dadurch kann das empfangene Packet in gewisser Weise vom Empfänger nachkorrigiert werden kann, das heisst Abweichungen bis zu 240 Hz werden im Gegensatz zu FSK (nur 20Hz) ausgeglichen. Außerdem arbeitet Robust-Packet mit einer hohen Komprimierung, daher werden die Pakete kürzer und Störungen (Knacksen, Rauschen etc.) werden meist ausgeblendet.

Dies kann nur eine sehr vereinfachte Erklärung sein, näheres wird demnächst in den Publikationen veröffentlicht. Derzeit sind nur wenige Stationen in dieser Betriebsart qrv, erst wenn man von den Vorteilen überzeugt ist, werden es sicher mehr werden.

OE3MZC hat für seinen Vortrag über RobustPacket ein Overlay erstellt.

Dieses Overlay gibt es in einem .pdf-File Overlay RobustPacket und kann downgeladet werden.

Links: APRS auf KW und Robust Packet (.pdf von OE3MZC) Overlay RobustPacket (pdf. von OE3MZC) 10 MHz Channel Spektrum (.pdf) (.pdf von OE3MZC) Erklärung über Töne in Packet Path - Einstellungen Wie verwende ich Smart-Beaconing

Und nun noch eine kurze Erklärung über Robust-Packet Band Frequency Sideband Mode Audio center frequency AFSK remark

[Zurück](#)