Inhaltsverzeichnis

APRSmap-Dateien

APRSmap Dateien (Win32)

aprsmap.exe

```
  Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object
  Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist für das decodieren des
  PNG Bildmaterials eine DLL dabei.
```

pngm.dll

```
  png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)
```

font.png

```
  Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe
```

symbols.png

```
  Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe
  und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)
```

hints.txt

```
  Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll
 editiert
  werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.
```

osm

```
  Verzeichis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf
 durch
  hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum
  Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt
 werden.
  Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.
```

aprsmap.cfg

```
  legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden
  (manuell oder automatich bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet
 werden
  wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.
```

rawlog

```
 legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim
Programm
 Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.
 Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein
heruntergeladenens
 ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht
 mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann
 per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet,
animiert
 und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.
 Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.
 Pfad/Filename im Config einstelbar
```

Ab hier Zusatz Utilites:

udpflex.exe

```
 AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit
 eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).
 Ist usb-hotplugfähig.
 kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version
 ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.
```

kisson.txt

```
 Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät
 beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
```

Der Rest ist ein Probisorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
 download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.
 Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann
 werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht
 erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
 die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet
 auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
  startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
  Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```