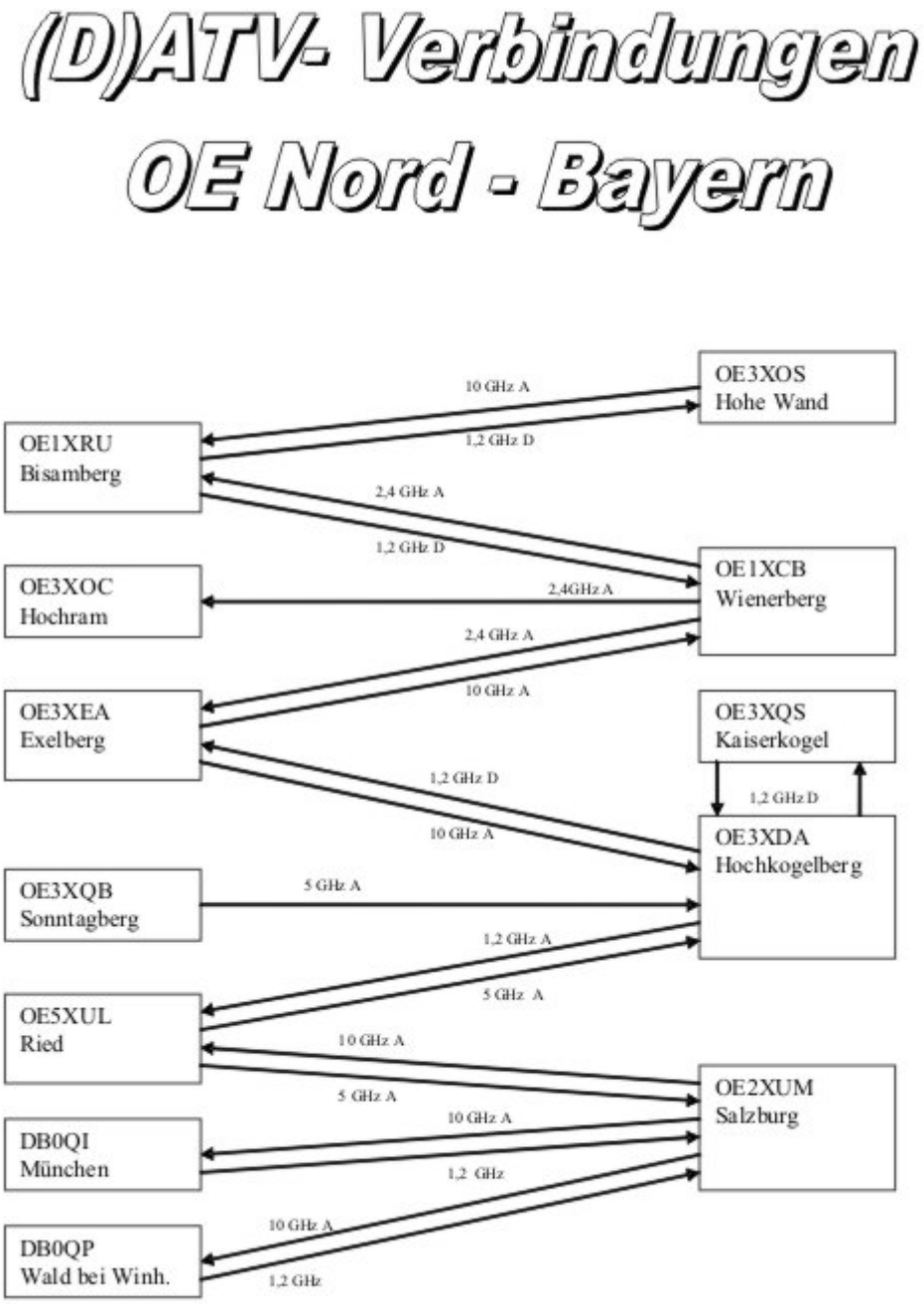
# ATV-Linkstrecke Wien - München

## ATV Linkstreckeninfo’s Wien-München

(letzte Bearbeitung 21.02.2008 OE3NRS)




Tipp zum Einpegeln einer Linkstrecke:

Digitaler Referenzfarbbalken mit 1kHz Testton auf Astra „ Top TV“ QRG: 10832 MHz Horizontal FEC 5/6 SR 22000

**OE2XUM Salzburg Untersberg 430.100MHz/88,5Hz 144.7375 MHz**

Sysop: Ralf OE2AXL

http://www.uafs.at/index.php?page=atv

Userausgabe: Analog 1282 MHz Vertikal

C1 Aussenkamera, C2 DB0QP, C3 DB0QI, C4 Hochkogelberg

5 B 1 = Link DB0QI mit OE5XUL Ried Geiersberg verbinden 5 B 2 = QSO über DB0QP 5 B 3 = QSO über DB0QI 5 B 4 = QSO über OE5XUL 5 B 5 = DB0QI mit DB0QP verbinden 5 B 6 = OE5XUL mit DB0QP verbinden 5 B 7 = DB0QI auf 10 GHz schalten 5 B 8 = OE5XUL auf 10 GHz schalten 5 B 9 = DB0QP auf 10 GHz schalten 5 B 0 = DB0QI auf OE5XUL Ried Geiersberg + 10 GHz 5 B # = Alle Verbindungen lösen

---

5 A 1 = Außenkamera auf Bild 2 schalten 5 A 2 = Innenkamera auf Bild 3 schalten 5 A 3 = Außenkamera auf Bild 3 schalten 5 A 4 = Testbild auf Bild 4 schalten 5 A 5 = umschalten auf Digitalausgabe 5 A 6 = Feldstärke Balken ein/aus 5 A # = Alle Funktionen zurücksetzen Jeder Steuerbefehl 5 A .. ist durch Wiederholung rücksetzbar

---

C 0 = 4 Quadrant (4 kleine Bilder gleichzeitig) C 1 = Bild 1 groß C 2 = Bild 2 groß C 3 = Bild 3 groß C 4 = Bild 4 groß

---

5 * 1 = Ton Bild 1 aus 5 * 2 = Ton Bild 2 aus 5 * 3 = Ton Bild 3 aus 5 * 4 = Ton Bild 4 aus 5 * 5 = Ton Bild 5 aus 5 * 6 = Einsprechton aus/ein 5 * 7 = Steuerton 430,100 aus/ein 5 * 8 = Relais auftasten 5 * # = Alle Töne ein Jeder Steuerbefehl 5 * .. ist durch Wiederholung rücksetzbar

**DB0QI München 144.750 MHz und 439.750 MHz FM**

Sysop: Horst DL2GA

http://www.db0qi.de

Userausgabe: DVB-S 1291 MHz SR 5455 Vertikal, Analog 1276,5 MHz, 10.240 GHZ

**DB0QP Wald bei Winhöring 144.7625 MHz und 439.725 MHz**

Sysop: Willi DF2ML

http://www.darc.de/distrikte/u/12/umsetzer.html

Userausgabe: Analog 1278.250 MHz Horizontal

DTMF:

| | |
|---|---|
| 7*0 | Relais Aus |
| 7*1 | Relais Ein |
| 7*4 | Antenne Links |
| 7*6 | Antenne Rechts |
| 7#1 | Hilfe |
| 7#3 | Kamera |
| 7* | Antenne drehen 4= Links 6=Rechts |

C 0 = 4 Quadrant (4 kleine Bilder gleichzeitig) C 1 = Bild 1 groß C 2 = Bild 2 groß C 3 = Bild 3 groß C 4 = Bild 4 groß

Zurück