

Inhaltsverzeichnis

1. Adressierung bei DMR	4
2. Benutzer:OE3DZW	6
3. DMR-Registrierung	8
4. Digitale Sprache - Adressierung	10

Adressierung bei DMR

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 9. September 2023, 18:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 (Die Kategorien wurden geändert.)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 10. September 2023, 10:59
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung
 Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

- **TODO:**

+

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- **TalkGroup**

+

* **DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]**

+

* **Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)**

+

* **Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)**

+

* **Time Slot (TS): TS1 oder TS2**

Private Flag

-  + **Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.**

[[Category:Digitale Sprache]] [[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 9. September 2023, 18:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 (Die Kategorien wurden geändert.)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 10. September 2023, 10:59
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung
 Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

- **TODO:**

+

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- **TalkGroup**

+

* **DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]**

+

* **Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)**

+

* **Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)**

+

* **Time Slot (TS): TS1 oder TS2**

Private Flag

-		+	Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.
	[[Category:Digitale Sprache]]		[[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 9. September 2023, 18:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 (Die Kategorien wurden geändert.)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 10. September 2023, 10:59
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung
 Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

- **TODO:**

+

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- **TalkGroup**

+

* **DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]**

+

* **Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)**

+

* **Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)**

+

* **Time Slot (TS): TS1 oder TS2**

Private Flag

-  + **Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.**

[[Category:Digitale Sprache]] [[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 9. September 2023, 18:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 (Die Kategorien wurden geändert.)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 10. September 2023, 10:59
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung
 Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

- **TODO:**

+

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- **TalkGroup**

+

* **DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]**

+

* **Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)**

+

* **Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)**

+

* **Time Slot (TS): TS1 oder TS2**

Private Flag

-		+	Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.
	[[Category:Digitale Sprache]]		[[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 9. September 2023, 18:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 (Die Kategorien wurden geändert.)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 10. September 2023, 10:59
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung
 Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

- **TODO:**

+

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- **TalkGroup**

+

* **DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]**

+

* **Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)**

+

* **Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)**

+

* **Time Slot (TS): TS1 oder TS2**

Private Flag

-		+	Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.
	[[Category:Digitale Sprache]]		[[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.