

Adressierung bei DMR

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

–

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]]. **Er
ist aber auch eine Vereinfachung. Im
ETSI-Standard finden sich weitere
Elemente welche im Amateurfunk
nicht verwendet werden (etwa All-
Call, Broadcast-Call).**

+

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst
notwendig Sende- und
Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso
notwendig ist es den richtigen Color-Code
einzustellen, der Standardwert "1" ist fast
immer richtig. Der Encryption-Key (shared
key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst
notwendig Sende- und
Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso
notwendig ist es den richtigen Color-Code
einzustellen, der Standardwert "1" ist fast
immer richtig. Der Encryption-Key (shared
key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

–

Die eigentlichen Adressierungselemente
von DMR sind:

+

Die **wichtigsten** eigentlichen
Adressierungselemente von DMR sind:

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details
siehe [[DMR-Registrierung]]

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details
siehe [[DMR-Registrierung]]

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.