

Inhaltsverzeichnis

1. Adressierung bei DMR	4
2. Benutzer:OE3DZW	6
3. DMR-Registrierung	8
4. Digitale Sprache - Adressierung	10

Adressierung bei DMR

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>	<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]]. Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>
---	--

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>	<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]]. Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>
---	--

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

-

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]]. **Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).**

+

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

-

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

+

Die **wichtigsten** eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>–</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>	<p>Zeile 1:</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]]. Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.</p> </div> <p>+</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]</p> </div>
---	--

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.

Adressierung bei DMR: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 10. September 2023, 10:59 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 Markierung: **Visuelle Bearbeitung**
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]].

-

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel Adressierung bei digitaler Sprache]]. **Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).**

+

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

-

Die eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

+

Die **wichtigsten** eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]

* DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [[DMR-Registrierung]]

Version vom 10. September 2023, 11:03 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#). Er ist aber auch eine Vereinfachung. Im ETSI-Standard finden sich weitere Elemente welche im Amateurfunk nicht verwendet werden (etwa All-Call, Broadcast-Call).

Zur Nutzung von DMR ist es zuerst notwendig Sende- und Empfangsfrequenzen zu kennen. Ebenso notwendig ist es den richtigen Color-Code einzustellen, der Standardwert "1" ist fast immer richtig. Der Encryption-Key (shared key) ist im Amateurfunk nicht relevant.

Die wichtigsten eigentlichen Adressierungselemente von DMR sind:

- DMR-ID (Quell-Adresse), 32Bit, Details siehe [DMR-Registrierung](#)
- Talk-Group (Ziel-Adresse): Werte von 0-65535 (unsigned 16Bit-Wert)
- Private/Group-Flag (fungiert als Teil der Ziel-Adresse)
- Time Slot (TS): TS1 oder TS2

Beim Empfang wird noch festgelegt, welche Talk-Groups ausgegeben werden, oder ob alle Talk-Groups unabhängig von Private-Flag wiedergegeben werden. Die letztere Option ist nicht bei allen Geräten verfügbar.