

Inhaltsverzeichnis

1. Adressierung bei Dstar	5
2. Benutzer:OE3DZW	8
3. Digitale Sprache - Adressierung	11

Adressierung bei Dstar

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 9. September 2023, 18:24

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Kategorien wurden geändert.)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

Version vom 12. September 2023, 00:34

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

+ **===== Adresstypen =====**

+ **Dstar kennt vier Adressen:**

+ *** Originator**

+ *** Repeater 1**

+ *** Repeater 2**

+ *** Destination**

+ **===== Originator =====**

+ **Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

+ **===== Repeater 1 =====**

+ **===== Repeater 2 =====**

+ **===== Destination =====**

- **TODO:**

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Inhaltsverzeichnis

1	Adresstypen	7
2	Originator	7
3	Repeater 1	7
4	Repeater 2	7
5	Destination	7

Adresstypen

Dstar kennt vier Adressen:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.

Repeater 1

Repeater 2

Destination

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (ggf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.

Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 9. September 2023, 18:24

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Kategorien wurden geändert.)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 12. September 2023, 00:34

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

+ **===== Adresstypen =====**

+ **Dstar kennt vier Adressen:**

+ *** Originator**

+ *** Repeater 1**

+ *** Repeater 2**

+ *** Destination**

+ **===== Originator =====**

+ **Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

+ **===== Repeater 1 =====**

+ **===== Repeater 2 =====**

+ **===== Destination =====**

–

TODO:

[[Category:Digitale Sprache]]

+

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (qqf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.

[[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 12. September 2023, 00:34 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Inhaltsverzeichnis

1 Adresstypen	7
2 Originator	7
3 Repeater 1	7
4 Repeater 2	7
5 Destination	7

Adresstypen

Dstar kennt vier Adressen:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.

Repeater 1

Repeater 2

Destination

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (ggf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.

Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[VisuellWikitext](#)

Version vom 9. September 2023, 18:24

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Kategorien wurden geändert.)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 12. September 2023, 00:34

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

+ **===== Adresstypen =====**

+ **Dstar kennt vier Adressen:**

+

+ *** Originator**

+ *** Repeater 1**

+ *** Repeater 2**

+ *** Destination**

+

+ **===== Originator =====**

+ **Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

+

+ **===== Repeater 1 =====**

+

+ **===== Repeater 2 =====**

+

+ **===== Destination =====**

- **TODO:**

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

1 Adresstypen	10
2 Originator	10
3 Repeater 1	10
4 Repeater 2	10
5 Destination	10

Adresstypen

Dstar kennt vier Adressen:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.

Repeater 1

Repeater 2

Destination

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (ggf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.

Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

Version vom 9. September 2023, 18:24

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Kategorien wurden geändert.)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 12. September 2023, 00:34

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

Zeile 1:

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum
[[Digitale Sprache - Adressierung|Artikel
Adressierung bei digitaler Sprache]].

+ **===== Adresstypen =====**

+ **Dstar kennt vier Adressen:**

+

+ *** Originator**

+ *** Repeater 1**

+ *** Repeater 2**

+ *** Destination**

+

+ **===== Originator =====**

+ **Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

+

+ **===== Repeater 1 =====**

+

+ **===== Repeater 2 =====**

+

+ **===== Destination =====**

–

TODO:

[[Category:Digitale Sprache]]

+

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (qqf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.

[[Category:Digitale Sprache]]

Version vom 12. September 2023, 00:34 Uhr

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

Inhaltsverzeichnis

1 Adresstypen	13
2 Originator	13
3 Repeater 1	13
4 Repeater 2	13
5 Destination	13

Adresstypen

Dstar kennt vier Adressen:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABC△T". Das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.

Repeater 1

Repeater 2

Destination

Die Destination ist die Zieladresse, das kann ein Rufzeichen (ggf mit Suffix) sein, aber auch "CQCQCQ△△" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.