

## Inhaltsverzeichnis

1. Adressierung bei Dstar .....	7
2. Benutzer:OE3DZW .....	12
3. Digitale Sprache - Adressierung .....	17

## Adressierung bei Dstar

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

**Version vom 12. September 2023, 00:34**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)  
 Markierung: Visuelle Bearbeitung  
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

**Version vom 14. September 2023, 20:01**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW (Diskussion | Beiträge)  
 Markierung: Visuelle Bearbeitung  
 Zum nächsten Versionsunterschied →

**Zeile 2:**

===== Adresstypen =====

Dstar **kennt vier** Adressen:

\* Originator

**Zeile 8:**

\* Repeater 2

\* Destination

===== Originator =====

**Zeile 2:**

===== Adresstypen =====

**Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:**

\* Originator

**Zeile 8:**

\* Repeater 2

\* Destination

**Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.**

**In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

===== Originator =====

Der Originator ist die Quell-Adresse, **dh.** das eigene Rufzeichen (zB "**OE0ABC△△**").

<p>- Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABCΔT". Das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.</p>	<p>+</p>
<p>==== Repeater 1 ====</p>	<p>+</p> <p>Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").</p>
<p>==== Repeater 2 ====</p>	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater1 ====</p>
	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".</p>
	<p>+</p> <p>Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:</p>
	<p>+</p> <p>* "A" für 23 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "B" für 70 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "C" für 2 m</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater2 ====</p> <p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.</p>

	<p><b>Da der Suffix (Port) fast immer "G" (für "Gateway") ist, wird Repeater2 in Rufzeichenlisten üblicherweise nicht angeführt. Beispiel für Repeater2: "OE0ABCΔG".</b></p>
<p>==== Destination ====</p>	
<p>Die Destination ist die Zieladresse, <b>das</b> kann <b>ein Rufzeichen (ggf mit Suffix) sein</b>, aber auch "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist.</p>	<p>==== Destination ====</p>
	<p>Die Destination ist die Zieladresse. <b>Die Destination kann als Adresse dienen, wird aber auch für Befehle verwendet.</b></p>
	<p><b>Folgende Nutzungen sind möglich:</b></p>
	<p>* "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist</p>
	<p>* <b>Ein Rufzeichen einer Person, ggf. mit Terminal (zB. "OE0ABCΔΔ" oder "OE0ABCΔZ")</b></p>
	<p>* <b>Ein Rufzeichen eines Repeaters mit Port ("OE0ABCΔB")</b></p>
	<p>* ...</p>
<p>[[Category:Digitale Sprache]]</p>	
	<p>[[Category:Digitale Sprache]]</p>

**Version vom 14. September 2023, 20:01 Uhr**

Dieser Artikel ist eine Vertiefung zum [Artikel Adressierung bei digitaler Sprache](#).

**Inhaltsverzeichnis**

1 Adresstypen .....	10
2 Originator .....	10
3 Repeater1 .....	10
4 Repeater2 .....	10
5 Destination .....	10

## Adresstypen

Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.

In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.

### Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, dh. das eigene Rufzeichen (zB "OE0ABCΔΔ").

Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").

Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.

### Repeater1

Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.

Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".

Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:

- "A" für 23 cm
- "B" für 70 cm
- "C" für 2 m

### Repeater2

Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.

Da der Suffix (Port) fast immer "G" (für "Gateway") ist, wird Repeater2 in Rufzeichenlisten üblicherweise nicht angeführt. Beispiel für Repeater2: "OE0ABCΔG".

### Destination

Die Destination ist die Zieladresse. Die Destination kann als Adresse dienen, wird aber auch für Befehle verwendet.

Folgende Nutzungen sind möglich:

- "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist
- Ein Rufzeichen einer Person, ggf. mit Terminal (zB. "OE0ABCΔΔ" oder "OE0ABCΔZ")
- Ein Rufzeichen eines Repeaters mit Port ("OE0ABCΔB")
- ...

## Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2023, 00:34**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 14. September 2023, 20:01**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

Dstar **kennt vier** Adressen:

-

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

===== Originator =====

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

**Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:**

+

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

+

**Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.**

+

+

**In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

===== Originator =====

Der Originator ist die Quell-Adresse, **dh.** das eigene Rufzeichen (zB "**OE0ABC△△**").

<p>- Der Originator ist die Quell-Adresse, <b>damit</b> das eigene Rufzeichen, <b>ggf. mit Suffix</b>, zB "OE0ABCΔT". <b>Das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.</b></p>	<p>+</p>
<p>==== Repeater 1 ====</p>	<p>+</p> <p>Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").</p>
<p>==== Repeater 2 ====</p>	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater1 ====</p>
	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".</p>
	<p>+</p> <p>Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:</p>
	<p>+</p>
	<p>+</p> <p>* "A" für 23 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "B" für 70 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "C" für 2 m</p>
	<p>+</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater2 ====</p>
	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.</p>



## Adresstypen

Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.

In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.

### Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, dh. das eigene Rufzeichen (zB "OE0ABCΔΔ").

Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").

Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.

### Repeater1

Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.

Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".

Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:

- "A" für 23 cm
- "B" für 70 cm
- "C" für 2 m

### Repeater2

Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.

Da der Suffix (Port) fast immer "G" (für "Gateway") ist, wird Repeater2 in Rufzeichenlisten üblicherweise nicht angeführt. Beispiel für Repeater2: "OE0ABCΔG".

### Destination

Die Destination ist die Zieladresse. Die Destination kann als Adresse dienen, wird aber auch für Befehle verwendet.

Folgende Nutzungen sind möglich:

- "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist
- Ein Rufzeichen einer Person, ggf. mit Terminal (zB. "OE0ABCΔΔ" oder "OE0ABCΔZ")
- Ein Rufzeichen eines Repeaters mit Port ("OE0ABCΔB")
- ...

## Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

**Version vom 12. September 2023, 00:34**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 14. September 2023, 20:01**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

Dstar **kennt vier** Adressen:

-

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

===== Originator =====

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

**Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:**

+

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

+

**Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.**

+

+

**In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

===== Originator =====

Der Originator ist die Quell-Adresse, **dh.** das eigene Rufzeichen (zB "**OE0ABC△△**").

- Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABCΔT". Das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.

==== Repeater 1 ====

-

==== Repeater 2 ====

-

+

+

Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").

+

+

Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.

+

+

+

==== Repeater1 ====

+

Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.

+

+

Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".

+

+

Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:

+

+

\* "A" für 23 cm

+

\* "B" für 70 cm

+

\* "C" für 2 m

+

+

==== Repeater2 ====

+

Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.

+



## Adresstypen

Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.

In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.

### Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, dh. das eigene Rufzeichen (zB "OE0ABCΔΔ").

Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").

Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.

### Repeater1

Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.

Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".

Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:

- "A" für 23 cm
- "B" für 70 cm
- "C" für 2 m

### Repeater2

Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.

Da der Suffix (Port) fast immer "G" (für "Gateway") ist, wird Repeater2 in Rufzeichenlisten üblicherweise nicht angeführt. Beispiel für Repeater2: "OE0ABCΔG".

### Destination

Die Destination ist die Zieladresse. Die Destination kann als Adresse dienen, wird aber auch für Befehle verwendet.

Folgende Nutzungen sind möglich:

- "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist
- Ein Rufzeichen einer Person, ggf. mit Terminal (zB. "OE0ABCΔΔ" oder "OE0ABCΔZ")
- Ein Rufzeichen eines Repeaters mit Port ("OE0ABCΔB")
- ...

## Adressierung bei Dstar: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2023, 00:34**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 14. September 2023, 20:01**  
**Uhr (Quelltext anzeigen)**  
 OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)  
[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

Dstar **kennt vier** Adressen:

-

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

===== Originator =====

Zeile 2:

===== Adresstypen =====

**Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:**

+

\* Originator

Zeile 8:

\* Repeater 2

\* Destination

+

**Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.**

+

+

**In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "△" steht für ein Leerzeichen.**

===== Originator =====

Der Originator ist die Quell-Adresse, **dh.** das eigene Rufzeichen (zB "**OE0ABC△△**").

<p>- Der Originator ist die Quell-Adresse, damit das eigene Rufzeichen, ggf. mit Suffix, zB "OE0ABCΔT". Das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.</p>	<p>+</p>
<p>==== Repeater 1 ====</p>	<p>+</p> <p>Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").</p>
<p>==== Repeater 2 ====</p>	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater1 ====</p>
	<p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.</p>
	<p>+</p> <p>Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".</p>
	<p>+</p> <p>Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:</p>
	<p>+</p> <p>* "A" für 23 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "B" für 70 cm</p>
	<p>+</p> <p>* "C" für 2 m</p>
	<p>+</p> <p>==== Repeater2 ====</p> <p>+</p> <p>Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.</p>



## Adresstypen

Die Adressen bei Dstar bestehen immer aus 8 Zeichen wobei diese aus den Großbuchstaben A-Z, den Ziffern 0-9 und bestimmten Sonderzeichen bestehen können. Bei jeder Sprachübertragung werden folgende Adressen übermittelt:

- Originator
- Repeater 1
- Repeater 2
- Destination

Für den Fall, dass die Eingabe kürzer als 8 Zeichen ist, wird die jeweilige Adresse mit Leerzeichen ausgefüllt. Bei manchen Geräten ist die Eingabe der Leerzeichen notwendig, andere ergänzen eine kürzere Eingabe automatisch.

In der folgenden Beschreibung steht das Zeichen "Δ" steht für ein Leerzeichen.

### Originator

Der Originator ist die Quell-Adresse, dh. das eigene Rufzeichen (zB "OE0ABCΔΔ").

Unterschiedliche Geräte können durch ein Suffix, das sogenannte "Terminal" unterschieden werden (zB "OE0ABCΔT").

Je nach Gerät wird der Originator als Mycall, MYC oder MY bezeichnet.

### Repeater1

Je nach Gerät wird Repeater1 als Rpt1, R1C, R1 oder RPT1 bezeichnet.

Nachdem das Rufzeichen ein Teil von Repeater1 ist, wird üblicherweise nicht die vollständige Repeater1-Adresse (zB "OE0ABCΔB") angeführt, sondern nur der als Port bezeichnete Suffix, also zB nur "B".

Üblicherweise wird folgende Port-Zuordnung verwendet:

- "A" für 23 cm
- "B" für 70 cm
- "C" für 2 m

### Repeater2

Je nach Gerät wird Repeater2 als Rpt2, R2C, R2 oder RPT2 bezeichnet.

Da der Suffix (Port) fast immer "G" (für "Gateway") ist, wird Repeater2 in Rufzeichenlisten üblicherweise nicht angeführt. Beispiel für Repeater2: "OE0ABCΔG".

### Destination

Die Destination ist die Zieladresse. Die Destination kann als Adresse dienen, wird aber auch für Befehle verwendet.

Folgende Nutzungen sind möglich:

- "CQCQCQΔΔ" wenn die Aussendung nicht an ein bestimmtes Rufzeichen gerichtet ist
- Ein Rufzeichen einer Person, ggf. mit Terminal (zB. "OE0ABCΔΔ" oder "OE0ABCΔZ")
- Ein Rufzeichen eines Repeaters mit Port ("OE0ABCΔB")
- ...