

---

## Inhaltsverzeichnis

Antenne

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 26. April 2022, 13:51 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE5JFE (Diskussion | Beiträge)  
(Link zur SOTA Portabel Antennenseite  
eingefügt)

Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 26. April 2022, 13:53 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE5JFE (Diskussion | Beiträge)  
Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung

Zeile 24:

=== Antennen für portablen Betrieb ===

– siehe [https://wiki.oevsv.at/wiki/Kategorie:SOTA/Portable\_Antennen]

Zeile 24:

=== Antennen für portablen Betrieb ===

+ siehe [https://wiki.oevsv.at/wiki/Kategorie:SOTA/Portable\_Antennen Sammlung portabler Antennen für SOTA POTA usw.]

Aktuelle Version vom 26. April 2022, 13:53 Uhr

Die Antenne ist sicher eine der wichtigsten Komponenten einer Funkstation überhaupt. Viele Antennentypen sind auch lohnende Selbstbauprojekte sowohl für Einsteiger als auch für Fortgeschrittene.

Inhaltsverzeichnis

|   |                                |   |
|---|--------------------------------|---|
| 1 | Definition                     | 3 |
| 2 | Grundlegende Eigenschaften     | 3 |
| 3 | Antennentypen                  | 3 |
| 4 | Antennen für portablen Betrieb | 3 |

## Definition

Die Sendeantenne wandelt die leitungsgebundene elektromagnetische Welle um in eine Freiraumwelle. Der Großteil der Sendeleistung, die in Form einer leitungsgebundenen elektromagnetischen Welle (über das Antennenkabel) an die Sendeantenne übergeben wird, wird in Form einer Freiraumwelle abgestrahlt.

Umgekehrt wandelt die Empfangsantenne einen Teil der transportierten Leistung der ankommenden elektromagnetischen Freiraumwelle in eine leitungsgebundene Welle um, die über eine Zuleitung (das Antennenkabel) an den Empfänger weitergeleitet wird.

## Grundlegende Eigenschaften

Siehe [Antennenkompendium](#).

## Antennentypen

Siehe [Antennen](#).

## Antennen für portablen Betrieb

siehe [Sammlung portabler Antennen für SOTA POTA usw.](#)