
Inhaltsverzeichnis

--

AprsDXL auf ARM resp. Raspberry Pi

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 8. März 2015, 23:34 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE5HPM (Diskussion | Beiträge)
(Korrektur passwd.dat -> passwd.txt, File
igates.txt beschrieben)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Zeile 13:

```
== Inbetriebnahme ==  
  
Image mit entsprechendem Werkzeug auf  
eine SD-Karte brennen und den Raspberry  
starten.<br>  
  
  
  
=== Partitionierung der SD-Karte  
anpassen ===
```

Version vom 8. März 2015, 23:37 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE5HPM (Diskussion | Beiträge)
(→Inbetriebnahme User/Password)
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 13:

```
== Inbetriebnahme ==  
  
Image mit entsprechendem Werkzeug auf  
eine SD-Karte brennen und den Raspberry  
starten.<br>  
  
+ Nach dem Powerup kann man  
entweder direkt am Bildschirm mit  
Maus und Tastatur arbeiten, oder sich  
per SSH auf dem Rasp einloggen.<br>  
  
+ User: tc  
  
+ Password: 12345678  
  
  
=== Partitionierung der SD-Karte  
anpassen ===
```

Version vom 8. März 2015, 23:37 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 Download 3
1.1 fertiges SD-Karten Image 3
1.2 Source Code 3
2 Inbetriebnahme 3
2.1 Partitionierung der SD-Karte anpassen 3
2.2 User-spezifische Anpassungen vornehmen 4
2.3 Audioeinstellungen 4
2.4 Netzwerkeinstellungen 4

Download

fertiges SD-Karten Image

Download APRSmap SD-Karten Image - Version 164d498

[Imagetool zum brennen der SD-Karte](#)

Source Code

Die Sourcen vom dxlAPRS-Projekt sind auf Github veröffentlicht. Aus diesen kann derzeit für folgende Plattformen gebaut werden:

- x86
- armv6 (Raspberry Pi)
- armv7 (bur am335x pp, Beaglebone, ...)

<https://github.com/oe5hpm/dxlAPRS>

Inbetriebnahme

Image mit entsprechendem Werkzeug auf eine SD-Karte brennen und den Raspberry starten. Nach dem Powerup kann man entweder direkt am Bildschirm mit Maus und Tastatur arbeiten, oder sich per SSH auf dem Rasp einloggen.

```
User: tc
Password: 12345678
```

Partitionierung der SD-Karte anpassen

Im Auslieferungszustand ist Partition der SD-Karte nur ca. 64MB groß, dies wird beim Betrieb mit APRSmap schnell zu wenig (downgeloadetes Kartenmaterial).

Es ist daher zu empfehlen, die Partition auf die gesamte Kartengröße "auszudehnen".

Dazu ein Terminal öffnen und die Partitionstabelle wie folgt anpassen:

```
tc@box:~$ sudo fdisk /dev/mmcblk0
The number of cylinders for this disk is set to 61824.
There is nothing wrong with that, but this is larger than 1024,
and could in certain setups cause problems with:
 1) software that runs at boot time (e.g., old versions of LILO)
 2) booting and partitioning software from other OSs
   (e.g., DOS FDISK, OS/2 FDISK)
Command (m for help): d
Partition number (1-4): 2
Command (m for help): n
Command action
  e   extended
  p   primary partition (1-4) p
Partition number (1-4): 2
First cylinder (1-61824, default 1): 705
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (750-61824, default 61824):
Using default value 61824 (RETURN)
```

```
Command (m for help): w
The partition table has been altered.
Calling ioctl() to re-read partition table
fdisk: WARNING: rereading partition table failed, kernel still
uses old table: Device or resource busy
tc@box:~$ sudo reboot
```

Nach dem Neustart, erneut ein Terminal öffnen und das Filesystem "ausdehnen".

```
tc@box:~$ sudo resize2fs /dev/mmcb1k0p2
```

Fertig!

User-spezifische Anpassungen vornehmen

Das Image ist out-of-the-box ein Igate, welches auf 2 Bändern hört (z.B.: 2m und 70cm), also linker + rechter Kanal der Soundkarte. Ebenso ist APRSmap bereits vorinstalliert und verbindet sich mit dem lokalen Igate.

Folgende Files müssen nach dem ersten Start bearbeitet werden:

File	Zweck
/mnt/mmcb1k0p2/dxIAPRS/aprs/passwd.txt	Passwort mit welchen zu anderen Igates verbunden wird
/mnt/mmcb1k0p2/dxIAPRS/aprs/netbeacon.txt	Position / Kommentartext vom eigenen Igate
/mnt/mmcb1k0p2/dxIAPRS/aprs/igates.txt	Liste der zu connectenden Igate Server
/mnt/mmcb1k0p2/dxIAPRS/aprs/igate.sh	MYCALL

Audioeinstellungen

Im laufenden Betrieb kann man dann mit STRG+ALT+F8 zu Einstellungszwecken auf eine Konsole umschalten, welche die Ausgaben vom Soundmodem anzeigt.

Die angezeigten Pegel sollten in etwa im Bereich -15 bis -20dB liegen, je höher der Q-Wert desto besser.

Zurück zum grafischen Oberfläche kommt man dann wieder mit STRG+ALT+F2.

Netzwerkeinstellungen

Per Default ist das Image so konfiguriert, dass die Netzwerkeinstellungen per DHCP bezogen werden. Falls dies nicht oder anders gewünscht wird, kann dies in der Datei **/opt/ethsetup.sh** angepasst werden.

[<< Zurück](#)