

Inhaltsverzeichnis

1. BigBlueButtonServer .....	10
2. Benutzer:Oe1kbc .....	4
3. Benutzer:Oe6rke .....	7
4. Kategorie:Digitaler Backbone .....	12

# BigBlueButtonServer

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

**Version vom 21. April 2012, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe6rke ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „[Kategorie:](#)

[Digitaler Backbone](#) == Anwendung

BigBlueButton Server == Um die

Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Serv...“)

**Aktuelle Version vom 19. Juni 2012, 14:53 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Zeile 4:

== Anwendung BigBlueButton Server ==

– Um die Medienkonvergenz im **HAMNEz** zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Server gearbeitet.

Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

Zeile 4:

== Anwendung BigBlueButton Server ==

+ Um die Medienkonvergenz im **HAMNET** zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit **einem** Streaming Server gearbeitet.

Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

## Aktuelle Version vom 19. Juni 2012, 14:53 Uhr

### Inhaltsverzeichnis

1 Anwendung BigBlueButton Server .....	11
1.1 Voraussetzungen .....	11
1.2 Server HAMNET OE .....	11
1.3 Handhabung .....	11
1.4 Support .....	11

## Anwendung BigBlueButton Server

Um die Medienkonvergenz im HAMNET zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit einem Streaming Server gearbeitet. Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

### Voraussetzungen

Damit man mit dem Server als Benutzer arbeiten kann ist folgende Software notwendig.

- PC mit Linux/Windows/Apple Software
- Internet Browser der letzten Generation (Internet Explorer 6 oder höher, FireFox 4, Chrome,...)
- Installierten Macromedia Flash Player (10.x oder höher, Apple User bitte in Foren die Installion nachlesen)

### Server HAMNET OE

Derzeit gibt es folgende BigBlueButton Server. Bitte jenen wählen, der am nächsten in der Region ist. Damit wird die Netzwerknutzung optimiert.

- <http://44.143.8.134/> (Server bei OE1XHQ im Headquarter ÖVSV)
- <http://44.143.153.53/> (Server bei OE6XRR Plabutsch)

### Handhabung

1) Im HAMNET online sein 2) Internet Browser starten und Voraussetzungen prüfen 3) Die Url des jeweiligen Server anwählen 4) Im Feld "Enter your name" das eigene CALL eingeben und auf join drücken 5) Es werden die einzelnen Module von der Webseite des Servers geladen 6) Im Dialog "Einstellungen für Adobe Flash Player" auf zulassen klicken (Securityanfrage) 7) Jetzt Teilnehmen klicken wenn man den eigenen Sound hochladen will ansonsten Feld mit x wegklicken 8) Fertig!, Das Video und das Audio des Senders ist nun zu sehen 8a)Wenn mann selbst senden will, einfach auf das Camera Symbol links oben im Fenster klicken

### Support

Da der Server gerade im Aufbau ist, einfach bei Fragen oe6rke kontaktieren (oe6rke@oevsv.at)

## BigBlueButtonServer und Benutzer:Oe1kbc: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

**Version vom 21. April 2012, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe6rke ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „**Kategorie:**

**Digitaler Backbone** == Anwendung

BigBlueButton Server == Um die

Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Serv...“)

**Aktuelle Version vom 21. Oktober 2021, 09:07 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(create user page)

Zeile 1:

- **[[Kategorie:Digitaler Backbone]]**
- 
- 
- **== Anwendung BigBlueButton Server ==**
- 
- **Um die Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Server gearbeitet.**
- **Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.**
- 
- **=== Voraussetzungen ===**
- 
- **Damit man mit dem Server als Benutzer arbeiten kann ist folgende Software notwendig.**
- **\* PC mit Linux/Windows/Apple Software**

Zeile 1:

+ **{{User}}**

- \* Internet Browser der letzten Generation (Internet Explorer 6 oder höher, FireFox 4, Chrome,..)
- \* Installierten Macromedia Flash Player (10.x oder höher, Apple User bitte in Foren die Installation nachlesen)
- 
- === Server HAMNET OE ===
- 
- Derzeit gibt es folgende BigBlueButton Server. Bitte jenen wählen, der am nächsten in der Region ist.
- Damit wird die Netzwerknutzung optimiert.
- 
- \* <http://44.143.8.134/> (Server bei OE1XHQ im Headquarter ÖVSV)
- \* <http://44.143.153.53/> (Server bei OE6XRR Plabutsch)
- 
- === Handhabung ===
- 1) Im HAMNET online sein
- 2) Internet Browser starten und Voraussetzungen prüfen
- 3) Die URL des jeweiligen Server anwählen
- 4) Im Feld "Enter your name" das eigene CALL eingeben und auf join drücken
- 5) Es werden die einzelnen Module von der Webseite des Servers geladen
- 6) Im Dialog "Einstellungen für Adobe Flash Player" auf zulassen klicken (Securityanfrage)

– **7) Jetzt Teilnehmen klicken wenn man den eigenen Sound hochladen will ansonsten Feld mit x wegeklicken**

– **8) Fertig!, Das Video und das Audio des Senders ist nun zu sehen**

– **8a) Wenn man selbst senden will, einfach auf das Camera Symbol links oben im Fenster klicken**

–

– **=== Support ===**

– **Da der Server gerade im Aufbau ist, einfach bei Fragen oe6rke kontaktieren (oe6rke@oevsv.at)**

---

**Aktuelle Version vom 21. Oktober 2021, 09:07 Uhr**

---

Vorlage:User

## BigBlueButtonServer und Benutzer:Oe6rke: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

**Version vom 21. April 2012, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe6rke ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „**Kategorie:**

**Digitaler Backbone** == Anwendung

BigBlueButton Server == Um die

Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Serv...“)

**Aktuelle Version vom 13. Januar 2009, 22:19 Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe6rke ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: oe6rke -

Robert Kiendl Referent digitale

Kommunikation im ÖVSV)

Zeile 1:

– **[[Kategorie:Digitaler Backbone]]**

–

–

– **== Anwendung BigBlueButton Server ==**

–

– **Um die Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Server gearbeitet.**

– **Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.**

–

– **=== Voraussetzungen ===**

–

– **Damit man mit dem Server als Benutzer arbeiten kann ist folgende Software notwendig.**

– **\* PC mit Linux/Windows/Apple Software**

Zeile 1:

+ **oe6rke - Robert Kiendl**

+ **Referent digitale Kommunikation** im

ÖVSV

- \* Internet Browser der letzten Generation (Internet Explorer 6 oder höher, FireFox 4, Chrome,..)
- \* Installierten Macromedia Flash Player (10.x oder höher, Apple User bitte in Foren die Installion nachlesen)
- 
- === Server HAMNET OE ===
- 
- Derzeit gibt es folgende BigBlueButton Server. Bitte jenen wählen, der am nächsten in der Region ist.
- Damit wird die Netzwerknutzung optimiert.
- 
- \* <http://44.143.8.134/> (Server bei OE1XHQ im Headquarter ÖVSV)
- \* <http://44.143.153.53/> (Server bei OE6XRR Plabutsch)
- 
- === Handhabung ===
- 1) Im HAMNET online sein
- 2) Internet Browser starten und Voraussetzungen prüfen
- 3) Die Url des jeweiligen Server anwählen
- 4) Im Feld "Enter your name" das eigene CALL eingeben und auf join drücken
- 5) Es werden die einzelnen Module von der Webseite des Servers geladen
- 6) Im Dialog "Einstellungen für Adobe Flash Player" auf zulassen klicken (Securityanfrage)



- **7) Jetzt Teilnehmen klicken wenn man den eigenen Sound hochladen will ansonsten Feld mit x wegeklicken**
- **8) Fertig!, Das Video und das Audio des Senders ist nun zu sehen**
- **8a) Wenn man selbst senden will, einfach auf das Camera Symbol links oben im Fenster klicken**
- 
- **=== Support ===**
- **Da der Server gerade im Aufbau ist, einfach bei Fragen oe6rke kontaktieren (oe6rke@oevsv.at)**

---

**Aktuelle Version vom 13. Januar 2009, 22:19 Uhr**

---

oe6rke - Robert Kiendl Referent digitale Kommunikation im ÖVSV

# BigBlueButtonServer: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

## Version vom 21. April 2012, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe6rke ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „[Kategorie: Digitaler Backbone](#) == Anwendung

BigBlueButton Server == Um die

Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Serv...“)

## Aktuelle Version vom 19. Juni 2012, 14:53 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Zeile 4:

== Anwendung BigBlueButton Server ==

– Um die Medienkonvergenz im **HAMNEz** zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Server gearbeitet.

Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

Zeile 4:

== Anwendung BigBlueButton Server ==

+ Um die Medienkonvergenz im **HAMNET** zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit **einem** Streaming Server gearbeitet.

Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

## Aktuelle Version vom 19. Juni 2012, 14:53 Uhr

### Inhaltsverzeichnis

1 Anwendung BigBlueButton Server .....	11
1.1 Voraussetzungen .....	11
1.2 Server HAMNET OE .....	11
1.3 Handhabung .....	11
1.4 Support .....	11

## Anwendung BigBlueButton Server

---

Um die Medienkonvergenz im HAMNET zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit einem Streaming Server gearbeitet. Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.

### Voraussetzungen

Damit man mit dem Server als Benutzer arbeiten kann ist folgende Software notwendig.

- PC mit Linux/Windows/Apple Software
- Internet Browser der letzten Generation (Internet Explorer 6 oder höher, FireFox 4, Chrome,...)
- Installierten Macromedia Flash Player (10.x oder höher, Apple User bitte in Foren die Installion nachlesen)

### Server HAMNET OE

Derzeit gibt es folgende BigBlueButton Server. Bitte jenen wählen, der am nächsten in der Region ist. Damit wird die Netzwerknutzung optimiert.

- <http://44.143.8.134/> (Server bei OE1XHQ im Headquarter ÖVSV)
- <http://44.143.153.53/> (Server bei OE6XRR Plabutsch)

### Handhabung

1) Im HAMNET online sein 2) Internet Browser starten und Voraussetzungen prüfen 3) Die Url des jeweiligen Server anwählen 4) Im Feld "Enter your name" das eigene CALL eingeben und auf join drücken 5) Es werden die einzelnen Module von der Webseite des Servers geladen 6) Im Dialog "Einstellungen für Adobe Flash Player" auf zulassen klicken (Securityanfrage) 7) Jetzt Teilnehmen klicken wenn man den eigenen Sound hochladen will ansonsten Feld mit x wegklicken 8) Fertig!, Das Video und das Audio des Senders ist nun zu sehen 8a)Wenn mann selbst senden will, einfach auf das Camera Symbol links oben im Fenster klicken

### Support

Da der Server gerade im Aufbau ist, einfach bei Fragen oe6rke kontaktieren (oe6rke@oevsv.at)

BigBlueButtonServer und Kategorie:Digitaler Backbone: Unterschied zwischen den Seiten

VisuellWikitext

Version vom 21. April 2012, 12:04 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe6rke (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: „Kategorie: Digitaler Backbone == Anwendung BigBlueButton Server == Um die Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Serv...“)

Aktuelle Version vom 4. Februar 2024, 15:46 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW (Diskussion | Beiträge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

Zeile 1:	Zeile 1:
- [[Kategorie:Digitaler Backbone]]	+ <b>__NOTOC__</b>
	+ [[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]
	+ [[Kategorie:ATV]]
	+ ===[[Datei:HAMNET-logo.png 285px]]===
	+ ==='''HAMNET - Highspeed Amateurradio Multimedia Network'''===
	+ Adressen: 44.0.0.0/9, 44.128.0.0/10
	+ * Österreich: 44.143.0.0/16
- == Anwendung BigBlueButton Server ==	
- Um die Medienkonvergenz im HAMNEz zu schliessen, wird seit kurzer Zeit mit Streaming Server gearbeitet.	+ {{#widget:Iframe
- Dieses System verteilt dabei Audio und Video Informationen ähnlich einer Videokonferenzschaltung über HAMNET.	+  url=https://hamnetdb.net/map.cgi?source=2#zoom=7&lat=47.78478&lon=13.2101&layer=Mapnik&overlays=TFFFFF



- \* Installierten Macromedia Flash Player (10.x oder höher, Apple User bitte in Foren die Installation nachlesen)

=== Server HAMNET OE ===

- 

Im Herbst 2008 wurde das Projekt, mit der im Backbone nun einheitlich verwendeten Mikrotik Hardware, von OE2AIP (Philipp) und OE2WAO (Mike) in Zusammenarbeit mit OE6RKE (Robert) als HAMNET im Dachverband vorgestellt, und damit der Grundstein für das moderne Amateurfunk Datennetz gelegt.<br>

Der erste Langstreckeneinsatz fand 2008 zw. OE2XZR (Gaisberg) und dem 56km entfernten OE2XGR (Gernkogel) statt. Bundesweit wird der Netzvortrieb seit Anfang 2009 durchgeführt.

- Derzeit gibt es folgende BigBlueButton Server. Bitte jenen wählen, der am nächsten in der Region ist.

Ein umfangreiches und bundeseinheitliches [[IP Adressen | IP-Konzept]] wurde Anfang 2009 von OE7BKH (Bernhard) und OE7FMI (Markus) erstellt, welches heute die Netzkommunikation mittels BGP Protokoll sicherstellt.

- Damit wird die Netzwerknutzung optimiert.

- \* <http://44.143.8.134/> (Server bei OE1XHQ im Headquarter ÖVSV)

Erstes Ziel war und ist es, die Qualität des in die Jahre gekommenen Packet Radio Netzes zu verbessern, und für Funkamateure damit ein zeitgemäßes, multimediales Transportmedium zu schaffen.<br>

- \* <http://44.143.153.53/> (Server bei OE6XRR Plabutsch)

Seit Herbst 2009 existieren weitere [[Anwendungen am HAMNET | webbasierte Services]] wie eigene Webserver, IP Videosever, APRS Server, u.s.w.

### === Handhabung ===

–

+

Im Frühjahr 2009 wurde außerdem auf Initiative von DL3MBG (Christian) das Projekt von OE2WAO in München vorgestellt. Es folgte mit DB0WGS (Wegscheid) der erste deutsche HAMNET Knoten und die Verbindung Salzburg <-> München wurde forciert.

– 1) Im HAMNET online sein

– 2) Internet Browser starten und Voraussetzungen prüfen

– 3) Die Url des jeweiligen Server anwählen

– 4) Im Feld "Enter your name" das eigene CALL eingeben und auf join drücken

– 5) Es werden die einzelnen Module von der Webseite des Servers geladen

– 6) Im Dialog "Einstellungen für Adobe Flash Player" auf zulassen klicken (Securityanfrage)

– 7) Jetzt Teilnehmen klicken wenn man den eigenen Sound hochladen will ansonsten Feld mit x wegeklicken

– 8) Fertig!, Das Video und das Audio des Senders ist nun zu sehen

– 8a) Wenn man selbst senden will, einfach auf das Camera Symbol links oben im Fenster klicken

### === Support ===

–

+

Da der Server gerade im Aufbau ist, einfach bei Fragen oe6rke kontaktieren (oe6rke@oevsv.at)

–

+

### == Was ist HAMNET? ==

Als Daten-Netzwerk für Funkamateure basierend auf TCP/IP, welches in erster Linie die Relais- und /oder Digipeaterstandorte untereinander digital vernetzt, bietet dieses Trägermedium eine Vielzahl von möglichen Anwendungen.

Für den User sind  
Direktverbindungen mittels HF-  
Benutzereinstiegen untereinander  
(peer to peer), sowie Verbindungen  
zu Serverdiensten (sämtliche  
Betriebsarten) und Schnittstellen zu  
bestehenden  
Amateurfunkbetriebsarten (z.B.  
Packet Radio) möglich.

+

\*[[[:Kategorie:Packet-Radio\_und\_I-  
Gate | Packet Radio]] im  
herkömmlichen Sinn, Schnelle  
Übertragung von AX25-Daten

+

\*EchoLink

+

\*[[[:Kategorie:WINLINK |  
WinLink2000]] ([[[:Kategorie:  
WINLINK#Hamnet|Zugang]])

+

\*Instant Messaging

+

\*VoIP (Mumble)

+

\*DATV/IP ATV

+

\*[[[:Kategorie:APRS | APRS]]

+

\*Amateurfunk-Webseiten (exklusiv  
HAMNET)

+

\*Link to  
[[Multi User Remote\_SDR|Multi User  
Remote Station]]

+

\*Blitzortung und andere  
Umweltsensorik inkl. Visualisierung

+

\*uvm.

+

==Was ist HAMNET nicht?==



- + **HAMNET ist kein Internetersatz. Es wird kein Zugang vom Internet wie auch ins Internet geboten. HAMNET ist ein abgeschlossenes Netzwerk für Amateurfunkzwecke und stellt die Kommunikation über schnelle Richtfunkstrecken in den Vordergrund.**
- + **==Wer kann an HAMNET teilnehmen?==**
- + **Jeder Funkamateur: Anwender, Netzwerker, Sysops, AFU-Anwendungsentwickler egal welcher Profession. Alle verbindet eines: Verwendung von TCP/IP als Trägerprotokollschichten!**
- + **==Kontakt==**
- + **Man findet uns auf diversen Vorträgen, Repeatern oder auch einfach hier.**
- + **Für elektronische Kontaktaufnahme bitte: hamnet -at- oevsv.at verwenden (Geht an OE6RKE, OE2WAO, OE5RNL, OE1KBC, OE7XWI ....)**
- + **Der Ex-Projektleiter (OE6RKE) sollte zumindest weiterdispatchen können.**
- + **\_\_HIDETITLE\_\_**
- + **\_\_ABSCHNITTE\_NICHT\_BEARBEITEN\_\_**

---

Aktuelle Version vom 4. Februar 2024, 15:46 Uhr

---



## HAMNET - Highspeed Amateurradio Multimedia Network

Adressen: 44.0.0.0/9, 44.128.0.0/10

- Österreich: 44.143.0.0/16

[große Karte](#)

Die Karte mit dem Backbone und den Userzugängen kann man auch als App für iOS oder Android herunterladen:

Datei: [image.png](#) 158px

## HAMNET News & Infos

---

Aktuelle Informationen rund um HAMNET

<http://news.oe1xqu.ampr.org> - aus dem HAMNET

## HAMNET Historie \- Geschichte

---

Das Projekt wird seit 2005 durch Mitarbeiter des ÖVSV betrieben und hatte ursprünglich den Projektnamen ALAN (Austrian Local Area Network). In zahlreichen Informationsveranstaltungen wurde das Thema OE-weit voran getrieben, und es fanden lokale Testaufbauten in OE2, OE5 und OE6 statt.

Im Herbst 2008 wurde das Projekt, mit der im Backbone nun einheitlich verwendeten Mikrotik Hardware, von OE2AIP (Philipp) und OE2WAO (Mike) in Zusammenarbeit mit OE6RKE (Robert) als HAMNET im Dachverband vorgestellt, und damit der Grundstein für das moderne Amateurfunk Datennetz gelegt.

Der erste Langstreckeneinsatz fand 2008 zw. OE2XZR (Gaisberg) und dem 56km entfernten OE2XGR (Gernkogel) statt. Bundesweit wird der Netzvortrieb seit Anfang 2009 durchgeführt.

Ein umfangreiches und bundeseinheitliches [IP-Konzept](#) wurde Anfang 2009 von OE7BKH (Bernhard) und OE7FMI (Markus) erstellt, welches heute die Netzkommunikation mittels BGP Protokoll sicherstellt.

Erstes Ziel war und ist es, die Qualität des in die Jahre gekommenen Packet Radio Netzes zu verbessern, und für Funkamateure damit ein zeitgemäßes, multimediales Transportmedium zu schaffen.

Seit Herbst 2009 existieren weitere [webbasierte Services](#) wie eigene Webserver, IP Videoserver, APRS Server, u.s.w.

Im Frühjahr 2009 wurde außerdem auf Initiative von DL3MBG (Christian) das Projekt von OE2WAO in München vorgestellt. Es folgte mit DB0WGS (Wegscheid) der erste deutsche HAMNET Knoten und die Verbindung Salzburg <-> München wurde forciert.

---

## Was ist HAMNET?

---

Als Daten-Netzwerk für Funkamateure basierend auf TCPIP, welches in erster Linie die Relais- und /oder Digipeaterstandorte untereinander digital vernetzt, bietet dieses Trägermedium eine Vielzahl von möglichen Anwendungen. Für den User sind Direktverbindungen mittels HF-Benutzereinstiegen untereinander (peer to peer), sowie Verbindungen zu Serverdiensten (sämtliche Betriebsarten) und Schnittstellen zu bestehenden Amateurfunkbetriebsarten (z.B. Packet Radio) möglich.

- [Packet Radio](#) im herkömmlichen Sinn, Schnelle Übertragung von AX25-Daten
- EchoLink
- [WinLink2000 \(Zugang\)](#)
- Instant Messaging
- VoIP (Mumble)
- DATV/IP ATV
- [APRS](#)
- Amateurfunk-Webseiten (exklusiv HAMNET)
- Link to [Multi User Remote Station](#)
- Blitzortung und andere Umweltsensorik inkl. Visualisierung
- uvm.

---

## Was ist HAMNET nicht?

---

HAMNET ist kein Internetersatz. Es wird kein Zugang vom Internet wie auch ins Internet geboten. HAMNET ist ein abgeschlossenes Netzwerk für Amateurfunkzwecke und stellt die Kommunikation über schnelle Richtfunkstrecken in den Vordergrund.

---

## Wer kann an HAMNET teilnehmen?

---

Jeder Funkamateur: Anwender, Netzwerker, Sysops, AFU-Anwendungsentwickler egal welcher Profession. Alle verbindet eines: Verwendung von TCP/IP als Trägerprotokollschichten!

---

## Kontakt

---

Man findet uns auf diversen Vorträgen, Repeatern oder auch einfach hier. Für elektronische Kontaktaufnahme bitte: hamnet -at- oevsv.at verwenden (Geht an OE6RKE, OE2WAO, OE5RNL, OE1KBC, OE7XWI ....) Der Ex-Projektleiter (OE6RKE) sollte zumindest weiterdispatchen können.

---

## Seiten in der Kategorie „Digitaler Backbone“

---

Folgende 45 Seiten sind in dieser Kategorie, von 45 insgesamt.

### 7

- [70cm Datentransceiver für HAMNET](#)

**A**

- [Adressierung in OE](#)
- [Anwendungen am HAMNET](#)
- [Arbeitsgruppe OE1](#)
- [Arbeitsgruppe OE3](#)
- [Arbeitsgruppe OE4 OE6 OE8](#)
- [Arbeitsgruppe OE5](#)
- [Arbeitsgruppe OE7](#)
- [Arbeitsgruppe OE9](#)

**B**

- [Backbone](#)
- [Bandbreiten digitaler Backbone](#)
- [BigBlueButtonServer](#)

**D**

- [D4C - Digital4Capitals](#)
- [Dokumentationen](#)
- [Domain Name System](#)
- [DXL - APRSmap](#)

**E**

- [Einstellungen Digitaler Backbone](#)
- [Email im digitalen Netz](#)

**F**

- [Frequenzen Digitaler Backbone](#)

**H**

- [HAMNET HOC](#)
- [HAMNET Service Provider](#)
- [HAMNET Vorträge](#)
- [HAMNET-70](#)

**L**

- [Linkberechnung](#)
- [Linkkomponenten digitaler Backbone](#)
- [Links](#)
- [Linkstart - Konfiguration vor dem Aufbau](#)
- [Livestream](#)

**R**

- [Routing - AS-Nummern](#)
- [Routing digitaler Backbone](#)

**S**

- [SAMNET](#)

**T**

- [TCE Tinycore Linux Projekt](#)
- [Teststellungen Gaisberg Gernkogel](#)
- [Teststellungen OE5](#)

**U**

- [Userequipment HAMNETmesh](#)
- [Userequipment HAMNETpoweruser](#)
- [Userzugang-HAMNET](#)

**V**

- [VoIP - HAMSIP](#)
- [VoIP Codec Uebersicht](#)
- [VoIP Einstellungen](#)
- [VoIP Rufnummernplan am HAMNET](#)

**W**

- [WXNET-ESP](#)

**X**

- [X ARCHIV IP Adressen OE](#)
- [X ARCHIV Koordinaten](#)
- [X ARCHIV Messungen digitaler Backbone](#)