



Wiki-Benutzerhandbuch

Dieses Dokument wurde erzeugt mit BlueSpice

BlueSpice 4

Seiten ohne Freigabemechanismus

Mitmachen im Wiki
Erste Schritte im Wiki
Regeln im Umgang miteinander
Datenschutz ist wichtig
Tipps für einen guten Artikel
Die Hilfe im Überblick
Navigation im Wiki
Visueller Editor und Quellcode
Responsive Design
Seiten erstellen und bearbeiten
Seitenlayout
Texte formatieren
Links einfügen
Bilder und Dateien einfügen
Kategorien zuordnen
Unterseiten im Wiki
Vorlagen nutzen

Inhaltsverzeichnis

1 Mitmachen im Wiki	4
1.1 Erste Schritte im Wiki	5
1.2 Regeln im Umgang miteinander	6
1.3 Datenschutz ist wichtig	7
1.4 Tipps für einen guten Artikel	8
2 Die Hilfe im Überblick	9
2.1 Navigation im Wiki	10
2.2 Visueller Editor und Quellcode	11
2.3 Responsive Design	12
3 Seiten erstellen und bearbeiten	13
3.1 Seitenlayout	14
3.2 Texte formatieren	15
3.3 Links einfügen	16
3.4 Bilder und Dateien einfügen	17
3.5 Kategorien zuordnen	18
3.6 Unterseiten im Wiki	19
3.7 Vorlagen nutzen	20

1 Mitmachen im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

1.1 Erste Schritte im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

1.2 Regeln im Umgang miteinander

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

1.3 Datenschutz ist wichtig

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

__NOTOC__

__NOSTASH__

__NODISCUSSION__

1.4 Tipps für einen guten Artikel

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

2 Die Hilfe im Überblick

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

__NOTOC__

__NOSTASH__

__NODISCUSSION__

2.1 Navigation im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

2.2 Visueller Editor und Quellcode

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

2.3 Responsive Design

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3 Seiten erstellen und bearbeiten

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.1 Seitenlayout

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.2 Texte formatieren

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.3 Links einfügen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.4 Bilder und Dateien einfügen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.5 Kategorien zuordnen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

__NOTOC__

__NOSTASH__

__NODISCUSSION__

3.6 Unterseiten im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`

3.7 Vorlagen nutzen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}`

`__NOTOC__`

`__NOSTASH__`

`__NODISCUSSION__`