



# Wiki-Benutzerhandbuch

---

Dieses Dokument wurde erzeugt mit BlueSpice

BlueSpice 4

## Seiten ohne Freigabemechanismus

---

- Mitmachen im Wiki
- Erste Schritte im Wiki
- Regeln im Umgang miteinander
- Datenschutz ist wichtig
- Tipps für einen guten Artikel
- Die Hilfe im Überblick
- Navigation im Wiki
- Visueller Editor und Quellcode
- Responsive Design
- Seiten erstellen und bearbeiten
- Seitenlayout
- Texte formatieren
- Links einfügen
- Bilder und Dateien einfügen
- Kategorien zuordnen
- Unterseiten im Wiki
- Vorlagen nutzen

## Inhaltsverzeichnis

1 Mitmachen im Wiki .....	4
1.1 Erste Schritte im Wiki .....	5
1.2 Regeln im Umgang miteinander .....	6
1.3 Datenschutz ist wichtig .....	7
1.4 Tipps für einen guten Artikel .....	8
2 Die Hilfe im Überblick .....	9
2.1 Navigation im Wiki .....	10
2.2 Visueller Editor und Quellcode .....	11
2.3 Responsive Design .....	12
3 Seiten erstellen und bearbeiten .....	13
3.1 Seitenlayout .....	14
3.2 Texte formatieren .....	15
3.3 Links einfügen .....	16
3.4 Bilder und Dateien einfügen .....	17
3.5 Kategorien zuordnen .....	18
3.6 Unterseiten im Wiki .....	19
3.7 Vorlagen nutzen .....	20

## 1 Mitmachen im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 1.1 Erste Schritte im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 1.2 Regeln im Umgang miteinander

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 1.3 Datenschutz ist wichtig

=Bilder und Dateien einfügen=

Über einen Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 1.4 Tipps für einen guten Artikel

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_



## 2 Die Hilfe im Überblick

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 2.1 Navigation im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 2.2 Visueller Editor und Quellcode

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 2.3 Responsive Design

=Bilder und Dateien einfügen=

Über einen Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

`{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}}`

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3 Seiten erstellen und bearbeiten

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3.1 Seitenlayout

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3.2 Texte formatieren

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

### 3.3 Links einfügen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_



## 3.4 Bilder und Dateien einfügen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3.5 Kategorien zuordnen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3.6 Unterseiten im Wiki

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_

## 3.7 Vorlagen nutzen

=Bilder und Dateien einfügen=

Über eine Dialogprozess können Bilder eingefügt und bearbeitet werden. Im visuellen Editor (Bearbeitungsmodus) gibt es die Funktion „Einfügen“ und „Medien“.

Es öffnet sich der Dialog zum Suchen von vorhandenen Medien. Auf der Lasche „Hochladen“ kann man eine neue Datei hochladen.

{{Box Note|boxtype=tip|Note text= Bei der Verwendung von Bildern oder Dateien sind unbedingt die Richtlinien zum Urheberrecht einzuhalten! Es darf nichts Hochgeladen werden, wo unklar ist, ob die Verwendung erlaubt ist.}}

\_\_NOTOC\_\_

\_\_NOSTASH\_\_

\_\_NODISCUSSION\_\_