C4FM-Reflector-Routing

Verbinden zu einem YSF Reflector von einem C4FM Funkgerät mit der Wires-X Taste

Voraussetzung man steigt über einen aktuellen Hotspot (z.B. Pi-Star 4.1.x) oder über einen MMDVM angebunden Repeater mit spezieller MMDVMHost Software ein (derzeit nur OE5XOL und OE5XGL)

Diese Anleitung gilt auch für YSF registrierte XLX Reflectoren!

Bei folgendem Vorgang kommt es auch darauf an wie der Hotspot/Relais bzw. der Reflector eingestellt ist (Startup Reflector im Hotspot/Relais bzw. Startup Modul am Reflector)

Beim OE5XOL und OE5XGL wurde nun der Startreflector herausgenommen, somit ist im ersten Schritt der Reflector über die Wires-X Taste zu verbinden!

Das können mehrere hunderte YSF (XLX) Reflectoren sein siehe https://register.ysfreflector.de

```
Schritt für Schritt Anleitung:
1.        TX DG-ID 85 einstellen und kurz die PTT (nur bei OE5XOL und OE5XGL
erforderlich, dies schaltet das Relais vom YCS001 weg auf YSF Gateway
Betrieb, mit Hotspot somit bei Punkt 2. beginnen)
2.        Wires-X Taste kurz drücken (es sollte der Einstiegshotspot bzw.
Repeater angezeigt werden)
3.        Search&Direct
4.        Dann nochmal auf Search&Direkt
5.        Über die Tastatur z.B. XLX eingeben + <ENT> (oder eine genauere
Bezeichnung schränkt die Auswahl ein)
6.        Auf gewünschten Reflector drücken (es sollte eine Connect Meldung
kommen)
7.        Beim FT3DE muss man jetzt die Wires-X Taste lang und kurz drücken -
8.        um im nächsten Schritt bei XLX Systemen das Modul über
Search&Direkt -> ALL wie gewohnt auszuwählen
  a.          bei YSF nicht notwendig, da gibt es keine weiteren Module
  b.          bei manchen XLX z.B. XLX232 ist ein Startmodul eingestellt, da
ist man gleich auf Modul A, bei anderen muss man das Modul wie in diesem
Punkt beschrieben auswählen
9.        Trennen der Verbindung mit BAND Taste lang drücken, und hier bei
mir wieder Wires-X lang und kurz, damit wieder der Einstiegspunkt angezeigt
wird!
10.        u.s.w.
```

Also das wichtigste bei der Bedienung ist, zumindest beim FT3DE, dass man immer neu in das Wires-X Menu einsteigen muss (Wires-X lang und kurz) um den aktuellen Status zu sehen!