
Inhaltsverzeichnis

Codeplug Baofeng BT1

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 11. Dezember 2021, 11:48

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(bt1 anleitung hinzugefügt)

Markierung: 2017-Quelltext-Bearbeitung

Version vom 11. Dezember 2021, 12:00

Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(fixes)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

– Das Baofeng ist ein Low Power 70cm Funkgerät mit integrierter Antenne.

Die Verbindung erfolgt über einen RS232-Pegelkonverter welcher am USB-Stecker angesteckt wird. Der USB-Stecker wird dabei als Ladestecker verwendet bzw. als serielle Schnittstelle zweckentfremdet.

Das Programmierkabel kann fertig gekauft werden oder auch selbst mit einem Pegelkonverter hergestellt werden:

– `[[Datei:bt1-programmierkabel.png|alternativtext=Programmierkabel BT1|mini]]`

Zeile 1:

+ Das Baofeng **BF-T1** ist ein Low Power 70cm Funkgerät mit integrierter Antenne, **wie auch ein FM-Radio oder LED-Lampe.**

+

Die Verbindung erfolgt über einen RS232-Pegelkonverter welcher am USB-Stecker angesteckt wird. Der USB-Stecker wird dabei als Ladestecker verwendet bzw. als serielle Schnittstelle zweckentfremdet.

Das Programmierkabel kann fertig gekauft werden oder auch selbst mit einem Pegelkonverter hergestellt werden:

+ `[[Datei:bt1-programmierkabel.png|alternativtext=Programmierkabel BT1|mini|zentriert]]Die Programmierung erfolgt mit Chirp.`

+ `[[Datei:bt-chirp-download.png|zentriert|mini]]`

+

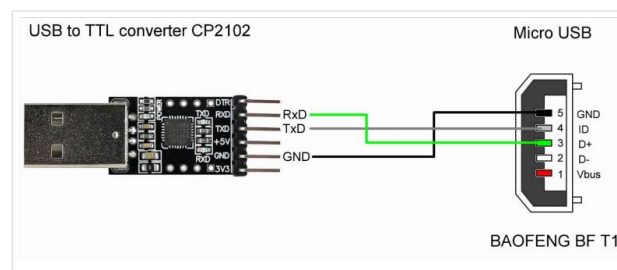
+

+ **Der Port ist je nach Windows-Konfiguration unterschiedlich, qqf. im Windows-Gerätemanager nachsehen oder die angebotenen Ports durchprobieren. Die Verbindung ist nicht besonders robust, qqf. Gerät ausschalten, Kabel neu anstecken und vor der Datenübertragung einschalten.**

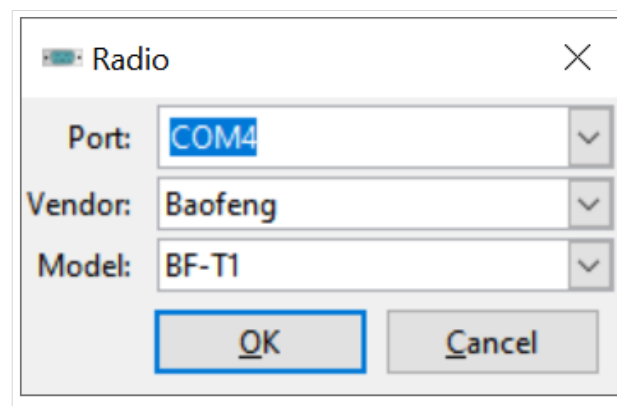
Version vom 11. Dezember 2021, 12:00 Uhr

Das Baofeng BF-T1 ist ein Low Power 70cm Funkgerät mit integrierter Antenne, wie auch ein FM-Radio oder LED-Lampe.

Die Verbindung erfolgt über einen RS232-Pegelkonverter welcher am USB-Stecker angesteckt wird. Der USB-Stecker wird dabei als Ladestecker verwendet bzw. als serielle Schnittstelle zweckentfremdet. Das Programmierkabel kann fertig gekauft werden oder auch selbst mit einem Pegelkonverter hergestellt werden:



Die Programmierung erfolgt mit Chirp.



Der Port ist je nach Windows-Konfiguration unterschiedlich, ggf. im Windows-Gerätemanager nachsehen oder die angebotenen Ports durchprobieren. Die Verbindung ist nicht besonders robust, ggf. Gerät ausschalten, Kabel neu anstecken und vor der Datenübertragung einschalten.