

---

## Inhaltsverzeichnis

## D-Chat

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
Visuell Wikitext

**Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr**  
(**Quelltext anzeigen**)  
Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

**Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr** (**Quelltext anzeigen**)  
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
(→[Einstellungen](#):)

(Eine dazwischenliegende Version von einem anderen Benutzer wird nicht angezeigt)

**Zeile 23:**

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [http://nj6n.com/dstar/dstar\_chat.html dieser Seite] heruntergeladen werden kann

– ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das **Mikrosoftprogramm** NET FRAMEWORK von [http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&displaylang=en dieser Seite]

====Einstellungen: ====

**Zeile 40:**

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

– **[[D-Star|Zurück zu D-Star]]** **[[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]**

**Zeile 23:**

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [http://nj6n.com/dstar/dstar\_chat.html dieser Seite] heruntergeladen werden kann

+ ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das **Microsoftprogramm** .NET FRAMEWORK von [http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&displaylang=en dieser Seite]

====Einstellungen: ====

**Zeile 40:**

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

+ **[[Kategorie:D-Star]]** **[[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]**

---

**Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr**

---

## Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	4
1.1 Was ist D-CHAT: .....	4
1.2 Wie funktioniert das: .....	4
1.3 Was wird benötigt: .....	4
1.4 Einstellungen: .....	4

---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)