

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--------------------------|----|
| 1. D-Chat | 8 |
| 2. Benutzer:OE1FCC | 4 |
| 3. Benutzer:OE1VMC | 6 |
| 4. D-PRS | 10 |

D-Chat

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 1. März 2010, 03:53 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1FCC (Diskussion | Beiträge)
K (→Was wird benötigt:: typo)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Einstellungen:)

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

+ [[Kategorie:D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T 9

1.1 Was ist D-CHAT: 9

1.2 Wie funktioniert das: 9

1.3 Was wird benötigt: 9

1.4 Einstellungen: 9

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)

D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 1. März 2010, 03:53 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1FCC (Diskussion | Beiträge)
K (→Was wird benötigt:: typo)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Einstellungen:)

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

+ [[Kategorie:D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------|---|
| 1 D - C H A T | 5 |
| 1.1 Was ist D-CHAT: | 5 |
| 1.2 Wie funktioniert das: | 5 |
| 1.3 Was wird benötigt: | 5 |
| 1.4 Einstellungen: | 5 |

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)

D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 1. März 2010, 03:53 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1FCC (Diskussion | Beiträge)
K (→Was wird benötigt:: typo)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Einstellungen:)

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

+ [[Kategorie:D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------|---|
| 1 D - C H A T | 7 |
| 1.1 Was ist D-CHAT: | 7 |
| 1.2 Wie funktioniert das: | 7 |
| 1.3 Was wird benötigt: | 7 |
| 1.4 Einstellungen: | 7 |

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)

D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 1. März 2010, 03:53 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1FCC (Diskussion | Beiträge)
K (→Was wird benötigt:: typo)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Einstellungen:)

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

+ [[Kategorie:D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---------------------------------|---|
| 1 D - C H A T | 9 |
| 1.1 Was ist D-CHAT: | 9 |
| 1.2 Wie funktioniert das: | 9 |
| 1.3 Was wird benötigt: | 9 |
| 1.4 Einstellungen: | 9 |

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)

D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 1. März 2010, 03:53 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1FCC (Diskussion | Beiträge)
K (→Was wird benötigt:: typo)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Einstellungen:)

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

+ [[Kategorie:D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|-----|-----------------------|----|
| 1 | D - C H A T | 11 |
| 1.1 | Was ist D-CHAT: | 11 |
| 1.2 | Wie funktioniert das: | 11 |
| 1.3 | Was wird benötigt: | 11 |
| 1.4 | Einstellungen: | 11 |

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)