

D-Chat

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 1. Juli 2008, 18:56 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe3gsu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
(→[Einstellungen](#):)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
(→[Einstellungen](#):)

(3 dazwischenliegende Versionen von 3 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Zeile 1:

+ **[[Kategorie:D-Star]]**

== D - C H A T ==

Zeile 22:

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [http://nj6n.com/dstar/dstar_chat.html dieser Seite] heruntergeladen werden kann

ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das **Mikrosoftprogramm** NET FRAMEWORK von [http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&displaylang=en dieser Seite]

====Einstellungen: ====

Zeile 23:

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [http://nj6n.com/dstar/dstar_chat.html dieser Seite] heruntergeladen werden kann

ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das **Microsoftprogramm** .NET FRAMEWORK von [http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5&displaylang=en dieser Seite]

====Einstellungen: ====

Zeile 39:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

–
–

Zeile 40:

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

+ **[[Kategorie:D-Star]]** **[[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]**

-
- 73 de oe3msu max
-
-
-
-
-
- [[D-Star|Zurück zu D-Star]] [[D-PRS|Zurück zu D-PRS]]

Aktuelle Version vom 28. Februar 2017, 00:32 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T	3
1.1 Was ist D-CHAT:	3
1.2 Wie funktioniert das:	3
1.3 Was wird benötigt:	3
1.4 Einstellungen:	3

D - C H A T

"Chaten via D-STAR"

Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Microsoftprogramm .NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#)): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

Bemerkung:

Das Programm D*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe". [Zurück zu D-PRS](#)