

Inhaltsverzeichnis

1. D-Chat .....	11
2. Benutzer:Oe1mcu .....	5
3. Benutzer:Oe3msu .....	8
4. D-PRS .....	14

D-Chat

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 17. Juli 2008, 22:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe3msu (Diskussion | Beiträge)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Zeile 1:

+ [[Kategorie:D-Star]]

== D - C H A T ==

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	12
1.1 Was ist D-CHAT: .....	12
1.2 Wie funktioniert das: .....	12
1.3 Was wird benötigt: .....	12
1.4 Einstellungen: .....	12

---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Mikrosoftprogramm NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#) ): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

[Zurück zu D-Star](#) [Zurück zu D-PRS](#)



# D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 17. Juli 2008, 22:56 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe3msu (Diskussion | Beiträge)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Zeile 1:

+ [[Kategorie:D-Star]]

== D - C H A T ==

## Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr

### Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	6
1.1 Was ist D-CHAT: .....	6
1.2 Wie funktioniert das: .....	6
1.3 Was wird benötigt: .....	6
1.4 Einstellungen: .....	6

---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Mikrosoftprogramm NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#) ): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

[Zurück zu D-Star](#) [Zurück zu D-PRS](#)



# D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 17. Juli 2008, 22:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe3msu (Diskussion | Beiträge)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Zeile 1:

+ [[Kategorie:D-Star]]

== D - C H A T ==

## Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr

### Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	9
1.1 Was ist D-CHAT: .....	9
1.2 Wie funktioniert das: .....	9
1.3 Was wird benötigt: .....	9
1.4 Einstellungen: .....	9



---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Mikrosoftprogramm NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#) ): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

[Zurück zu D-Star](#) [Zurück zu D-PRS](#)



# D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 17. Juli 2008, 22:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe3msu (Diskussion | Beiträge)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr (Quelltext anzeigen)  
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Zeile 1:

+ [[Kategorie:D-Star]]

== D - C H A T ==

## Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr

### Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	12
1.1 Was ist D-CHAT: .....	12
1.2 Wie funktioniert das: .....	12
1.3 Was wird benötigt: .....	12
1.4 Einstellungen: .....	12

---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Mikrosoftprogramm NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#) ): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

[Zurück zu D-Star](#) [Zurück zu D-PRS](#)



## D-Chat: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 17. Juli 2008, 22:56 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe3msu (Diskussion | Beiträge)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Zeile 1:

== D - C H A T ==

Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 1:

+ [[Kategorie:D-Star]]

== D - C H A T ==

### Version vom 2. Oktober 2008, 21:56 Uhr

#### Inhaltsverzeichnis

1 D - C H A T .....	15
1.1 Was ist D-CHAT: .....	15
1.2 Wie funktioniert das: .....	15
1.3 Was wird benötigt: .....	15
1.4 Einstellungen: .....	15

---

## D - C H A T

---

### "Chaten via D-STAR"

#### Was ist D-CHAT:

von **NJ6N** wurde ein kleines Windowsprogramm veröffentlicht, mit welchem man Datenkommunikation via D-STAR bewerkstelligen kann. Eine sogenannte "Low-Speed-Datenkommunikation". Es ist möglich, kurze Sätze via D-STAR an seinen "Funkpartner" zu senden. Funktioniert ähnlich den bekannten Chatprogrammen im Internet, man braucht jedoch dazu keinen eigenen Internetanschluss.

#### Wie funktioniert das:

Chatten kann man lokal auf der Direkten, via einem D-STAR Repeater im lokalen Bereich oder auch international. Hierbei sind jedoch die Einstellungen genau zu beachten.

#### Was wird benötigt:

Ausser dem digitalen Funkgerät einen Computer mit einer freien RS232 - Schnittstelle

Das Zubehör: OPC-1529R Datenkabel (gilt für IC E2820). Bei anderen Geräten bitte in der Zubehörliste nachsehen.

Man sich natürlich ein eigenes Kabel "schnitzen".

Das Programm D\*Chat von NJ6N, welches auf [dieser Seite](#) heruntergeladen werden kann ev auch noch - wenn man noch nicht hat - das Mikrosoftprogramm NET FRAMEWORK von [dieser Seite](#)

#### Einstellungen:

Wichtig ist zunächst: man muss die GPS - Maus deaktivieren:

"MENU" - "SET MODE" - "GPS" auf " off". (auch wenn man keine Maus angeschlossen hat)

"MENU" - "DV SET MODE" - "DV DATA TX" - "AUTO" eingeben

(bedeutet, dass durch die Entertaste am Computer die PTT - Taste am Funkgerät ausgelöst wird)

"YOUR" (siehe [Einführung](#) ): hier kann "cqccq" oder auch ein "CALL" stehen

wenn via Repeater gearbeitet werden soll: RPT1: "OE1XDS B" - lokal -, und RPT2: "OE1XDS G" - international.

#### Bemerkung:

Das Programm D\*CHAT ist sehr leicht zu installieren, bitte jedoch vor dem ersten "QSO/CHAT" sein Rufzeichen und den COM - Port eingeben.

Wenn man das Programm am Computer im Hintergrund laufen hat, kann man auch anderen "Chat`s" zuschauen oder mitschreiben.

Es sind auch mehrere Teilnehmer ohne Probleme möglich.

Da bei jeder Aussendung durch den Repeater ein Quittierungston ausgegeben wird, kann das störend sein. Man kann unter "MENU" - "SOUNDS" - "STANDBY BEEP" auf "off" stellen, dann ist "Ruhe".

[Zurück zu D-Star](#) [Zurück zu D-PRS](#)

