

## DMR Begriffe

Übersicht in DMR verwendeter Begriffe auf Basis der Informationen von [K8JTK](#) welche unter der Creative Commons *Namensnennung-Nicht kommerziell 4.0 International* ([CC BY-NC 4.0](#)) veröffentlicht wurden. Ergänzt um eigene Erfahrung und übersetzt vom Englischen ins Deutsche.

Um sich mit einem DMR Repeater zu verbinden sind die folgenden Informationen nötig:

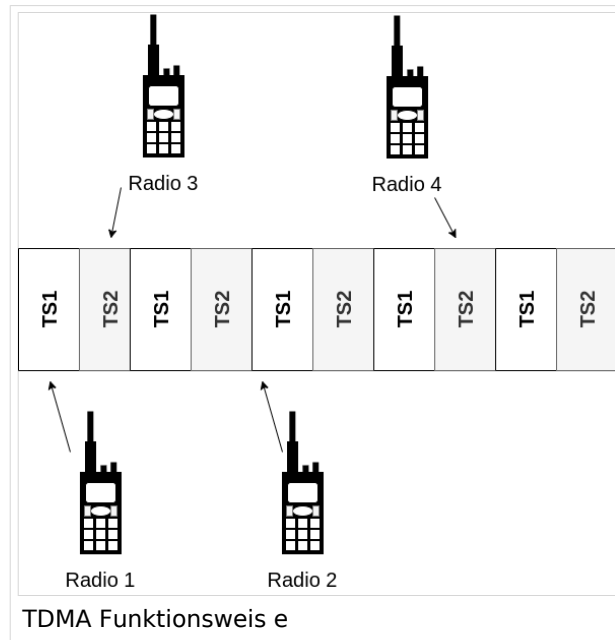
- Die **Frequenz** auf der der Repeater arbeitet, eine "Karte DMR Repeater" stellt das UKW-Referat unter [Repeater, Digipeater und Baken](#) zur Verfügung.
- Den zu verwendenden **Time Slot**
- Und zuletzt, welcher **Colour Code** einzustellen ist

### Inhaltsverzeichnis

|                                        |   |
|----------------------------------------|---|
| 1 Time Slot .....                      | 2 |
| 2 Colour Codes .....                   | 2 |
| 3 Channels .....                       | 2 |
| 4 Zones .....                          | 2 |
| 5 Scan Groups .....                    | 2 |
| 6 Sprechgruppe / Talk Group (TG) ..... | 2 |

## Time Slot

DMR erlaubt es auf einem 12,5kHz Kanal 2 Gespräche gleichzeitig abzuwickeln. Dies wird erreicht durch Einsatz von TDMA *Time Division Multiple Access* (Zeitmultiplexverfahren).



Im Bild "TDMA Funktionsweise" wird das Verfahren beispielhaft dargestellt:

- Radio 1 spricht mit Radio 2 auf dem Zeitschlitz 1 (TS1)
- Radio 3 spricht mit Radio 4 auf dem Zeitschlitz 2 (TS2)

Wobei die folgende Konvention Anwendung findet: Auf TS2 finden lokale Gespräche statt, sind lokale Sprechgruppen in Verwendung. Auf dem TS1 wird internationaler Verkehr abgewickelt.

## Colour Codes

In AT verwenden alle Repeater den Colour Code 1. Im Analogen Funk entspricht dies dem CTCSS System.

## Channels

Channels (Kanäle)

## Zones

Kanäle werden in Zonen zusammengefasst. Wie diese Zonen organisiert werden bleibt jedem selbst überlassen. Es ist jedoch sinnvoll sich eine Zone je Repeater anzulegen.

## Scan Groups

## Sprechgruppe / Talk Group (TG)