

## Inhaltsverzeichnis

1. DXL - APRSmap .....	16
2. Benutzer:OE2WAO .....	9
3. DXL - APRSmap Bedienung .....	23
4. DXL - APRSmap Download .....	30
5. DXL - APRSmap englisch .....	37

## DXL - APRSmap

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
Visuell Wikitext

Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
(Vorbereitung erweitertes Wiki)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 25:

–

–

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

–

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**

- **"Server URL"<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **"Kleiner TIP:"<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend

- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

-

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)

– \* Wenn man nun auf sein eigenes QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– `===Shortcuts===`

– `: delete markers`

– `@ reset <On Next Click> to menu mode`

– `A Animate`

- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as **.** but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- 9 use osm topo map
  - ESC close menus
  - Cursor up/down/left/right move map, same as click near margin
  - SHIFT with up/down/left/right/[zoom+]/[zoom-] in smaller steps
  - DEL delete selected
  - 
  - "Tip:"
  - Klickt man bspw. auf einen Track eines sich bewegenden Objekts, und drückt anschließend die Taste "A", wird der Track in der Relation zur Zeit animiert.<br>
  - Die Taste "0" (Null) hilft oftmals, wenn man nach einiger Klickerei auf Filter o.ä. wieder alles angezeigt bekommen möchte.
  -
- ==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr



For english version on this project >>[click here](#)<<

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	22
2	Features	22
3	Bedienung und Hilfe	22
4	Download	22

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)



## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Vorbereitung erweitertes Wiki)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

–

–

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

–

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**

- **""Server URL""<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **""Kleiner TIP: ""<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend

- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

- 

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)

– \* Wenn man nun auf sein eigenes QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– `===Shortcuts===`

– `: delete markers`

– `@ reset <On Next Click> to menu mode`

– `A Animate`

- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as **.** but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- 9 use osm topo map
  - ESC close menus
  - Cursor up/down/left/right move map, same as click near margin
  - SHIFT with up/down/left/right/[zoom+]/[zoom-] in smaller steps
  - DEL delete selected
  - 
  - "Tip:"
  - Klickt man bspw. auf einen Track eines sich bewegenden Objekts, und drückt anschließend die Taste "A", wird der Track in der Relation zur Zeit animiert.<br>
  - Die Taste "0" (Null) hilft oftmals, wenn man nach einiger Klickerei auf Filter o.ä. wieder alles angezeigt bekommen möchte.
  -
- ==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr



For english version on this project >>[click here](#)<<

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung .....	15
2 Features .....	15
3 Bedienung und Hilfe .....	15
4 Download .....	15

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Vorbereitung erweitertes Wiki)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

–

–

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

–

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**



- **""Server URL""<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **""Kleiner TIP:""<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend

- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

- 

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)

– \* Wenn man nun auf sein eigens QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– ===Shortcuts===

– : delete markers

– @ reset <On Next Click> to menu mode

– A Animate

- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as **.** but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- 9 use osm topo map
  - ESC close menus
  - Cursor up/down/left/right move map, same as click near margin
  - SHIFT with up/down/left/right/[zoom+]/[zoom-] in smaller steps
  - DEL delete selected
  - 
  - "Tip:"
  - Klickt man bspw. auf einen Track eines sich bewegenden Objekts, und drückt anschließend die Taste "A", wird der Track in der Relation zur Zeit animiert.<br>
  - Die Taste "0" (Null) hilft oftmals, wenn man nach einiger Klickerei auf Filter o.ä. wieder alles angezeigt bekommen möchte.
  - 
  - 
  -
- ==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr



For english version on this project >>click here<<

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	22
2	Features	22
3	Bedienung und Hilfe	22
4	Download	22

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Vorbereitung erweitertes Wiki)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

–

–

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

–

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**

- **"Server URL"<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **"Kleiner TIP:"<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend



- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

- 

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)

– \* Wenn man nun auf sein eigens QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– `===Shortcuts===`

– `: delete markers`

– `@ reset <On Next Click> to menu mode`

– `A Animate`

- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as **.** but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- 9 use osm topo map
  - ESC close menus
  - Cursor up/down/left/right move map, same as click near margin
  - SHIFT with up/down/left/right/[zoom+]/[zoom-] in smaller steps
  - DEL delete selected
  - 
  - "Tip:"
  - Klickt man bspw. auf einen Track eines sich bewegenden Objekts, und drückt anschließend die Taste "A", wird der Track in der Relation zur Zeit animiert.<br>
  - Die Taste "0" (Null) hilft oftmals, wenn man nach einiger Klickerei auf Filter o.ä. wieder alles angezeigt bekommen möchte.
  - 
  - 
  -
- ==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr



For english version on this project >>[click here](#)<<

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	29
2	Features	29
3	Bedienung und Hilfe	29
4	Download	29

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Vorbereitung erweitertes Wiki)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelle anzeigen)**

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**

- **"Server URL"<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **"Kleiner TIP:"<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend

- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

- 

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)



– \* Wenn man nun auf sein eigenes QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– `===Shortcuts===`


– `: delete markers`

– `@ reset <On Next Click> to menu mode`

– `A Animate`

- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as **.** but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- ```
==[[DXL - APRSmap Download |  
Download]]==
```
- 
- ```
[[DXL - APRSmap Download | APRSmap  
Download]] - Für Windows, Linux und ARM  
(Raspberry Pi)
```

 For english version on this project [>>>click here<<](#)

1	Einleitung .....	36
2	Features .....	36
3	Bedienung und Hilfe .....	36
4	Download .....	36

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

### Version vom 15. Juli 2014, 17:54 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Vorbereitung erweitertes Wiki)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

### Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE2WAO](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 25:

–

–

– **==Konfiguration==**

– **[[DXL - APRSmap Quickstart]]**

– **===Online===**

– **Der Bereich ONLINE ist anfangs wohl der wichtigste und notwendigste Menüpunkt, welcher individuell konfiguriert werden muss.<br>**

– **Grundsätzlich können schon beim einfachen Start des Programms und bestehender Datenverbindung andere Stationen empfangen werden, auch ohne Angabe des eigenen Rufzeichens, der Position oder des APRS-Passcode. Um jedoch "aktiv" im APRS Netz zu agieren, und auch von anderen Stationen gesehen und erreicht werden zu können, müssen diese Angaben entsprechend eingegeben werden. "Der APRS PASScode muss einmalig angefordert werden. Dazu im Internet nach "APRS PASSCODE Generator" suchen."**

–

– **[[Datei:aprsmap-conf-online.PNG]]**

–

Zeile 25:

+ **==[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienung und Hilfe]]==**

+ **[[DXL - APRSmap Bedienung | Bedienungsanleitung]] - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm**

- **""Server URL""<br>**  
als Serverurl kann jeder APRS-Server eingetragen werden, der die Daten im richtigen Format zu Verfügung stellt,  
z.B. die DXL-APRS-Digis wie aprs.oe2xzt.ampr.at <br>  
eine weitere liste kann unter [http://www.aprs2.net/serverstats.php http://www.aprs2.net/serverstats.php] gefunden werden.<br>
- **Der Standardport ist 14580.**
- 
- 
- **""Kleiner TIP:""<br>**  
"Um die eigene Position bei MY POSITION ohne größeren Suchaufwand und schnell einzutragen, einfach zuerst mit dem Zoom soweit in die MAP gehen (vorzugsweise ZOOMLEVEL 17), dass man seine eigene Position klar erkennen kann. Dann den Punkt CONFIG - ONLINE - MY POSITION öffnen und mit gehaltener SHIFT-Taste (Umschalttaste) per Mausklick die eigene Position bestimmen. Die Koordinaten werden dabei automatisch im Kontextmenü übernommen, und müssen nur mit OK bestätigt werden."<br>
- **"Ohne Call, Position und Serverfilter kann es sein, dass der Server keine Daten zur Verfügung stellt. Der Serverfilter ist wie folgt aufgebaut [Position]/[Radius] z.B. "m/100" für meine Position mit Radius 100km."<br>**  
Nach Änderung einer Einstellung kann diese unter "Config">"Save Config" gespeichert werden. Einstellungen den Server betreffend

- werden erst bei einer Neuverbindung übernommen, dafür kann entweder die Serververbindung in der Menüleiste unter "N" getrennt und wiederhergestellt werden, oder man deaktiviert und aktiviert den entsprechenden Servereintrag unter "Config">"Online">"Connect Server".

- 

- ==Bedienung==

- ===Erste Schritte===

- Nach dem ersten Programmstart ist es notwendig ein paar Einstellung vorzunehmen. Die Wichtigsten davon befinden sich im Reiter ONLINE.<br>

- \* Zuerst stellt man sein eigens Rufzeichen inkl. der korrekten SSID ein unter dem Menüpunkt MY CALL. Wichtig ist dabei, dass die verwendete IP auf keinem anderen Gerät zeitgleich online im APRS Netz QRV ist.<br>

- \* Als nächstes Wählt man das gewünschte MY SYMBOL.<br>

- \* Bevor man nun die eigene Position setzt, ist es ratsam, das LOAD MAP PROGRAM im Menüpunkt MAP PARAMETER einzustellen. Dies hat den Vorteil, dass man die Position durch einfaches Markieren auf der gezoomten Karte markieren kann. Dazu gibt es mehrere mögliche Eingaben in diesem Punkt:

- sh qm.sh (für Kartendownload aus dem Internet)

- sh gh-hamnet.sh (für Kartendownload aus dem HAMNET)

- getosm (für den intelligenten, externen Kartenlader von OE5KRN)

– \* Wenn man nun auf sein eigenes QTH so weit eingezoomt hat, dass man die Position einwandfrei bestimmen kann, öffnet man den Menüpunkt MY POSITION und markiert bei gedrückter Shift-Taste das QTH. Die Position wird automatisch im Eingabefenster übernommen, und kann mit OK abgespeichert werden.

– \* Nun kann man die Verbindung zum nächsten APRS IS vorbereiten. Im Menüpunkt SERVER URL trägt man den gewünschten Server mit anschließendem Klick auf ADD ein:

– folgende Beispiele:

– `aprs.oe2xzt.ampr.at` (für Verbindungen im HAMNET)

– `austria.aprs2.net` (für Verbindung via Internet)

– \* Einen APRS PASSCODE braucht man zwar nicht zwingend für RX, aber zum Senden der eigenen Daten ist dieser Code unumgänglich. Diesen Code kann man mit Wartezeit im Netz beantragen, einfach per Suchmaschine nach APRS IS PASSCODE suchen.

– \* Wenn man nun noch CONNECT SERVER aktiviert, verbindet man sich zum APRS IS und es sollten nun bereits Daten eintreffen.

–

–

– `===Shortcuts===`

– `: delete markers`

– `@ reset <On Next Click> to menu mode`

– `A Animate`



- **B** or **<Backspace>** go back in position history
- **C** Center (to last clicked Pixel)
- **E** toggle Errors only/All for stepping along a track with **<>**
- **F** Junk Filter toggle on/off
- **H** Heard (click symbol or text ofigate before)
- **I** Internal Status Listing
- **L** toggle labels on/off
- **M** toggle dimm not moving since 10min
- **O** toggle Objects/Items on/off
- **Q** Quit Program
- **R** toggle Radio tracks on/off
- **S** Screenshot ppm/bpm
- **V** make Video map.v4m uncompressed in YUV4MPEG2 format
- **W** toggle Wx temperature map (use topo or no map)
- **X** set Marker 1 to clicked position
- **Y** set Marker 2 and Line to Marker 1
- **/** zoom to Marker 1-2 Square
- **~** change track colour
- **+** Zoom in
- **-** Zoom out
- **.** zoom to track and show only this (clicked before)
- **=** same as but with radio tracks
- **0** show all (and radio tracks off)
- **1,2,3,4** Zoom/Pan to stored Views
- **7** use osm map

- 9 use osm topo map
  - ESC close menus
  - Cursor up/down/left/right move map, same as click near margin
  - SHIFT with up/down/left/right/[zoom+]/[zoom-] in smaller steps
  - DEL delete selected
  - 
  - "Tip:"
  - Klickt man bspw. auf einen Track eines sich bewegendes Objekts, und drückt anschließend die Taste "A", wird der Track in der Relation zur Zeit animiert.<br>
  - Die Taste "0" (Null) hilft oftmals, wenn man nach einiger Klickerei auf Filter o.ä. wieder alles angezeigt bekommen möchte.
  -
- ==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

==[[DXL - APRSmap Download | Download]]==

[[DXL - APRSmap Download | APRSmap Download]] - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)

Version vom 15. Juli 2014, 18:19 Uhr



For english version on this project >>click here<<

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	43
2	Features	43
3	Bedienung und Hilfe	43
4	Download	43

## Einleitung

---

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Features

---

- OpenSource und bereits fertig für Windows und Linux compiliert
- 100%ige Einhaltung der aktuellen APRS Protokoll Vorgaben
- Keine Installation erforderlich, nur kopieren und starten
- Keine überflüssigen Menüs, Fokus auf der Darstellung
- IP-basiert, somit out-of-the-box netzwerkfähig im HAMNET sowie Internet
- Bedienung über Shortcuts
- Lokale serielle Anbindung (TNC) möglich - Betrieb als HF IGATE
- Zur Darstellung können mehrere Mapsources verwendet werden. Standardmäßig ist dies OSM - OpenStreetMap
- Trackfilter für verzögert/verspätet/wiederholte Pakete "F"
- Geländeschnitt und Funkausbreitungsberechnung (ab v0.36) "R"
- Animation von Tracks mit Zeitleiste "A"
- Animation der Temperaturverteilung "W"
- Messaging

## Bedienung und Hilfe

---

[Bedienungsanleitung](#) - Die Hilfe beim Umgang mit dem Programm

## Download

---

[APRSmap Download](#) - Für Windows, Linux und ARM (Raspberry Pi)