

Inhaltsverzeichnis

1. DXL - APRSmap .....	26
2. Benutzer:OE2WAO .....	10
3. Benutzer:Oe5dxl .....	18

## DXL - APRSmap

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2013, 00:20**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe5dxl ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 12. September 2013, 09:18**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

– **==Files (Win32)==**

aprsmapi.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

– Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **fuer** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

+ **===Files (Win32)===**

aprsmapi.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

+ Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **für** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 20:**

font.png

– Die Schrift auf Karte und **Menues**, derzeit nur in einer **Groesse**

symbols.png

– Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschoenern** (in selber **Groe sse**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

**Zeile 20:**

font.png

+ Die Schrift auf Karte und **Menüs**, derzeit nur in einer **Größe**

symbols.png

+ Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschönern** (in selber **Größe**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

– Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menue** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

+

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menü** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

– Download Funktion einer Region **fuer** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

+

Download Funktion einer Region **für** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

– Darf jederzeit verschoben, **geloescht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

– ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **wahrend** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

– und mit Call/Track **ausgewaehl**t in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

+

Darf jederzeit verschoben, **gelöscht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

+

ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **während** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

+

und mit Call/Track **ausgewählt** in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

Pfad/Filename im Config einstellbar	
<b>Zeile 55:</b>	<b>Zeile 55:</b>
udpflex.exe	udpflex.exe
- AXUDP-Interface <b>fuer</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeraete</b> mit t	+ AXUDP-Interface <b>für</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeräte</b> mit
eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).	eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).
- Ist usb- <b>hotplugfaehig</b> .	+ Ist usb- <b>hotplugfähig</b> .
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version	kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version
- ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>Portiert</b> .	+ ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>portiert</b> .
kisson.txt	kisson.txt
- Initialisierung <b>fuer</b> tmd-2e und <b>aehnlich e</b> (schickt udpflex zum <b>Geraet</b>	+ Initialisierung <b>für</b> tmd-2e und <b>ähnliche</b> (schickt udpflex zum <b>Gerät</b>
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)	beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.	Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.
- Da es unter Win sehr <b>muehsam</b> zum programmieren ist, <b>haengende</b> http-Downloads	+ Da es unter Win sehr <b>mühsam</b> zum programmieren ist, <b>hängende</b> http-Downloads
zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)	zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)
OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der	OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der
Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll	Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll
- aber die Alternative mit ".net" <b>waeren</b> etw a 100MByte Programm installieren oder	+ aber die Alternative mit ".net" <b>wären</b> etwa 100MByte Programm installieren oder

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

– Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **loescht** es, sodann

werden die Karten dargestellt.  
Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

– die **hamnet variante** mit **oe2x zr** **server** und was der nicht hat aus **internet**

– auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **Hamnet** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

+ Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **löscht** es, sodann

werden die Karten dargestellt.  
Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

+ die **HAMNET Variante** mit **OE2XZR** **Server** und was der nicht hat aus **Internet**

+ auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **HAMNET** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

+

cygwin1.dll

+

mkdir.exe

+

rm.exe

+

sh.exe

sleep.exe

+

sleep.exe

true

+

true

wget.exe

+

wget.exe

win32gnu.dll

+

win32gnu.dll

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

+

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

## Version vom 12. September 2013, 09:18 Uhr

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Software

Die Software gibt es je in einer Linux- und einer Windowsversion, sowie den Sourcecode zum selbst compilieren.

[Download im HAMNET](#) (Netzwerkverbindung erforderlich)

*Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze*

## Files (Win32)

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist für das decodieren des PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

pngm.dll

png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)

font.png

Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe

## symbols.png

Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

## hints.txt

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll editiert werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

## osm

Verzeichnis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf durch  
hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.  
Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.

## aprsmap.cfg

legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden (manuell oder automatisch bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet werden  
wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.

## rawlog

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm  
Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.  
Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein heruntergeladenens  
ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert  
und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.  
Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.  
Pfad/Filename im Config einstellbar

Ab hier Zusatz Utilites:

## udpflex.exe

AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).  
Ist usb-hotplugfähig.  
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.

kisson.txt

```
Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät  
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
```

Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.  
Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann  
werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht  
erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet  
auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```





## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2013, 00:20**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe5dxl ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 12. September 2013, 09:18**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

– **==Files (Win32)==**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

– Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **fuer** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

+ **===Files (Win32)===**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

+ Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **für** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 20:**

font.png

– Die Schrift auf Karte und **Menues**, derzeit nur in einer **Groesse**

symbols.png

– Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschoenern** (in selber **Groe sse**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

**Zeile 20:**

font.png

+ Die Schrift auf Karte und **Menüs**, derzeit nur in einer **Größe**

symbols.png

+ Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschönern** (in selber **Größe**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

– Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menue** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

+

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menü** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

– Download Funktion einer Region **fuer** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

+

Download Funktion einer Region **für** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

– Darf jederzeit verschoben, **geloescht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

– ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **wahrend** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

– und mit Call/Track **ausgewaehl**t in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

+

Darf jederzeit verschoben, **gelöscht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

+

ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **während** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

+

und mit Call/Track **ausgewählt** in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

Pfad/Filename im Config einstellbar	
<b>Zeile 55:</b>	<b>Zeile 55:</b>
udpflex.exe	udpflex.exe
- AXUDP-Interface <b>fuer</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeraete</b> mit t	+ AXUDP-Interface <b>für</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeräte</b> mit
eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).	eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).
- Ist usb- <b>hotplugfaehig</b> .	+ Ist usb- <b>hotplugfähig</b> .
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version	kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version
- ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>Portiert</b> .	+ ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>portiert</b> .
kisson.txt	kisson.txt
- Initialisierung <b>fuer</b> tmd-2e und <b>aehnlich e</b> (schickt udpflex zum <b>Geraet</b>	+ Initialisierung <b>für</b> tmd-2e und <b>ähnliche</b> (schickt udpflex zum <b>Gerät</b>
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)	beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.	Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.
- Da es unter Win sehr <b>muehsam</b> zum programmieren ist, <b>haengende</b> http-Downloads	+ Da es unter Win sehr <b>mühsam</b> zum programmieren ist, <b>hängende</b> http-Downloads
zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)	zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)
OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der	OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der
Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll	Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll
- aber die Alternative mit ".net" <b>waeren</b> etw a 100MByte Programm installieren oder	+ aber die Alternative mit ".net" <b>wären</b> etwa 100MByte Programm installieren oder

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

– Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **loescht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

– die **hamnet variante** mit **oe2xzt server** und was der nicht hat aus **internet**

– auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **Hamnet** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

+ Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **löscht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

+ die **HAMNET Variante** mit **OE2XZR Server** und was der nicht hat aus **Internet**

+ auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **HAMNET** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

+

sleep.exe

true

+

true

wget.exe

+

wget.exe

win32gnu.dll

+

win32gnu.dll

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

+

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

## Version vom 12. September 2013, 09:18 Uhr

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Software

Die Software gibt es je in einer Linux- und einer Windowsversion, sowie den Sourcecode zum selbst compilieren.

[Download im HAMNET](#) (Netzwerkverbindung erforderlich)

Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze

## Files (Win32)

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist für das decodieren des PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

pngm.dll

png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)

font.png

Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe

## symbols.png

Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

## hints.txt

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll editiert werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

## osm

Verzeichnis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf durch  
hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.  
Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.

## aprsmap.cfg

legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden (manuell oder automatisch bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet werden  
wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.

## rawlog

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm  
Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.  
Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein heruntergeladenens  
ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert  
und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.  
Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.  
Pfad/Filename im Config einstellbar

Ab hier Zusatz Utilites:

## udpflex.exe

AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).  
Ist usb-hotplugfähig.  
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.

kisson.txt

```
Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät  
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
```

Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.  
Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann  
werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht  
erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet  
auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```





## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2013, 00:20**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe5dxl ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 12. September 2013, 09:18**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

– **==Files (Win32)==**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

– Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **fuer** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

+ **===Files (Win32)===**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

+ Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **für** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 20:**

font.png

– Die Schrift auf Karte und **Menues**, derzeit nur in einer **Groesse**

symbols.png

– Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschoenern** (in selber **Groe sse**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

**Zeile 20:**

font.png

+ Die Schrift auf Karte und **Menüs**, derzeit nur in einer **Größe**

symbols.png

+ Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschönern** (in selber **Größe**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

– Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menue** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

+

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menü** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

– Download Funktion einer Region **fuer** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

+

Download Funktion einer Region **für** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

– Darf jederzeit verschoben, **geloescht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

– ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **wahrend** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

– und mit Call/Track **ausgewaehl**t in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

+

Darf jederzeit verschoben, **gelöscht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

+

ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **während** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

+

und mit Call/Track **ausgewählt** in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

Pfad/Filename im Config einstellbar	
<b>Zeile 55:</b>	<b>Zeile 55:</b>
udpflex.exe	udpflex.exe
- AXUDP-Interface <b>fuer</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeraete</b> mit t	+ AXUDP-Interface <b>für</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeräte</b> mit
eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).	eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).
- Ist usb- <b>hotplugfaehig</b> .	+ Ist usb- <b>hotplugfähig</b> .
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version	kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version
- ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>Portiert</b> .	+ ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>portiert</b> .
kisson.txt	kisson.txt
- Initialisierung <b>fuer</b> tmd-2e und <b>aehnlich e</b> (schickt udpflex zum <b>Geraet</b>	+ Initialisierung <b>für</b> tmd-2e und <b>ähnliche</b> (schickt udpflex zum <b>Gerät</b>
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)	beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.	Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.
- Da es unter Win sehr <b>muehsam</b> zum programmieren ist, <b>haengende</b> http-Downloads	+ Da es unter Win sehr <b>mühsam</b> zum programmieren ist, <b>hängende</b> http-Downloads
zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)	zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)
OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der	OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der
Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll	Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll
- aber die Alternative mit ".net" <b>waeren</b> etw a 100MByte Programm installieren oder	+ aber die Alternative mit ".net" <b>wären</b> etwa 100MByte Programm installieren oder

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

– Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **loescht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

– die **hamnet variante** mit **oe2xzt server** und was der nicht hat aus **internet**

– auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **Hamnet** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

+ Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **löscht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

+ die **HAMNET Variante** mit **OE2XZR Server** und was der nicht hat aus **Internet**

+ auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **HAMNET** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

+

sleep.exe

true

+

true

wget.exe

+

wget.exe

win32gnu.dll

+

win32gnu.dll

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

+

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

## Version vom 12. September 2013, 09:18 Uhr

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Software

Die Software gibt es je in einer Linux- und einer Windowsversion, sowie den Sourcecode zum selbst compilieren.

[Download im HAMNET](#) (Netzwerkverbindung erforderlich)

*Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze*

## Files (Win32)

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist für das decodieren des PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

pngm.dll

png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)

font.png

Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe

## symbols.png

Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

## hints.txt

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll editiert werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

## osm

Verzeichnis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf durch  
hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.  
Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.

## aprsmap.cfg

legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden (manuell oder automatisch bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet werden  
wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.

## rawlog

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm  
Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.  
Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein heruntergeladenes  
ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert  
und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.  
Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.  
Pfad/Filename im Config einstellbar

Ab hier Zusatz Utilites:

## udpflex.exe

AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).  
Ist usb-hotplugfähig.  
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.

kisson.txt

```
Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät  
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
```

Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.  
Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann  
werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht  
erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet  
auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```





## DXL - APRSmap: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 12. September 2013, 00:20**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

Oe5dxl ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 12. September 2013, 09:18**

**Uhr (Quelltext anzeigen)**

OE2WAO ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

– **==Files (Win32)==**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

– Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **fuer** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 10:**

"Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze"

+ **===Files (Win32)===**

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object

+ Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist **für** das decodieren des

PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

**Zeile 20:**

font.png

– Die Schrift auf Karte und **Menues**, derzeit nur in einer **Groesse**

symbols.png

– Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschoenern** (in selber **Groe sse**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

**Zeile 20:**

font.png

+ Die Schrift auf Karte und **Menüs**, derzeit nur in einer **Größe**

symbols.png

+ Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu **verschönern** (in selber **Größe**

und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

– Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menue** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

+

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem **Menü** steht. Kann und soll editiert

werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

– Download Funktion einer Region **fuer** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 34:**

hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum

Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.

+

Download Funktion einer Region **für** offline-Verwendung ist eingebaut.

aprsmap.cfg

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

– Darf jederzeit verschoben, **geloescht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

– ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **waearend** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

– und mit Call/Track **ausgewaehl**t in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

**Zeile 44:**

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm

Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.

+

Darf jederzeit verschoben, **gelöscht**, archiviert oder durch ein heruntergeladenens

+

ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten **während** man selbst nicht

mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann

per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert

+

und mit Call/Track **ausgewählt** in einzelne Logfiles gespeichert werden.

Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.

Pfad/Filename im Config einstellbar	
<b>Zeile 55:</b>	<b>Zeile 55:</b>
udpflex.exe	udpflex.exe
- AXUDP-Interface <b>fuer</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeraete</b> mit t	+ AXUDP-Interface <b>für</b> Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder <b>Funkgeräte</b> mit
eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).	eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).
- Ist usb- <b>hotplugfaehig</b> .	+ Ist usb- <b>hotplugfähig</b> .
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version	kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version
- ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>Portiert</b> .	+ ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht <b>portiert</b> .
kisson.txt	kisson.txt
- Initialisierung <b>fuer</b> tmd-2e und <b>aehnlich e</b> (schickt udpflex zum <b>Geraet</b>	+ Initialisierung <b>für</b> tmd-2e und <b>ähnliche</b> (schickt udpflex zum <b>Gerät</b>
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)	beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.	Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet.
- Da es unter Win sehr <b>muehsam</b> zum programmieren ist, <b>haengende</b> http-Downloads	+ Da es unter Win sehr <b>mühsam</b> zum programmieren ist, <b>hängende</b> http-Downloads
zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)	zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen)
OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der	OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der
Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll	Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll
- aber die Alternative mit ".net" <b>waeren</b> etw a 100MByte Programm installieren oder	+ aber die Alternative mit ".net" <b>wären</b> etwa 100MByte Programm installieren oder

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

– Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **loescht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

– die **hamnet variante** mit **oe2xzt server** und was der nicht hat aus **internet**

– auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **Hamnet** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader.

Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

**Zeile 77:**

gm.sh

download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.

+ Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und **löscht** es, sodann

werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht

erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.

gm-hamnet.sh

+ die **HAMNET Variante** mit **OE2XZR Server** und was der nicht hat aus **Internet**

+ auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man **HAMNET** hat.

start.bat

**Zeile 89:**

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

+

sleep.exe

true

+

true

wget.exe

+

wget.exe

win32gnu.dll

+

win32gnu.dll

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

+

Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt

## Version vom 12. September 2013, 09:18 Uhr

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei: [aprsmap.png](#)

## Software

Die Software gibt es je in einer Linux- und einer Windowsversion, sowie den Sourcecode zum selbst compilieren.

[Download im HAMNET](#) (Netzwerkverbindung erforderlich)

*Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze*

## Files (Win32)

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object Files verschiedener Compiler zusammen zu linken, ist für das decodieren des PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

pngm.dll

png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)

font.png

Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe

## symbols.png

Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

## hints.txt

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll editiert werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

## osm

Verzeichnis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf durch  
hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt werden.  
Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.

## aprsmap.cfg

legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden (manuell oder automatisch bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet werden  
wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.

## rawlog

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim Programm  
Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.  
Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein heruntergeladenens  
ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet, animiert  
und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.  
Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.  
Pfad/Filename im Config einstellbar

Ab hier Zusatz Utilites:

## udpflex.exe

AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).  
Ist usb-hotplugfähig.  
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.

kisson.txt

```
Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät  
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)
```

Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.  
Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann  
werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht  
erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet  
auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```



