

---

## Inhaltsverzeichnis

--

## DXL - APRSmap

APRSmap ist ein von OE5DXL Christian entwickelter APRS Client mit grafischer Oberfläche, welcher als Basis das Kartenmaterial von [OSM](#) benutzt.

Datei:aprsmap.png

### Software

Die Software gibt es je in einer Linux- und einer Windowsversion, sowie den Sourcecode zum selbst compilieren.

[Download im HAMNET](#) (Netzwerkverbindung erforderlich)

*Einen Download hier im Wiki gibt es in Kürze*

### Files (Win32)

aprsmap.exe

Das eigentliche Programm, da es unter Win nicht so einfach ist, die Object Files verschiedener Compiler zusammen zu linkern, ist für das decodieren des PNG Bildmaterials eine DLL dabei.

pngm.dll

png Bild Dekodierer (encodieren auch drin aber derzeit nicht verwendet)

font.png

Die Schrift auf Karte und Menüs, derzeit nur in einer Größe

symbols.png

Die Aprs-Symbole, man sei ermuntert, manche zu verschönern (in selber Größe und als .png speichern, ab sehr hell = transparent)

hints.txt

Die Hilfetexte wenn der Mauszeiger auf einem Menü steht. Kann und soll editiert werden und ist ohne Neustart ist sofort wirksam.

osm

Verzeichnis des OSM-Kartenmaterials das entweder vorhanden oder bei Bedarf durch  
hinzoomen von aprsmap im File "gettiles" von einem externen Programm zum  
Download angefordert wird. Verzeichnis kann im Config wo anders hin gelegt  
werden.  
Download Funktion einer Region für offline-Verwendung ist eingebaut.

#### aprsmap.cfg

legt sich an wenn die Einstellungen in aprsmap gespeichert werden  
(manuell oder automatisch bei Quit). Kann auch mit Texteditor bearbeitet  
werden  
wenn man die (einfache) Struktur rausgefunden hat.

#### rawlog

legt sich an wenn man Logfile schreibt mit den empfangenen Daten. Beim  
Programm  
Start wird erst gelesen und der aktuelle Teil auf der Karte angezeigt.  
Darf jederzeit verschoben, gelöscht, archiviert oder durch ein  
heruntergeladenes  
ersetzt werden zB. mit den fehlenden Daten während man selbst nicht  
mitgeschrieben hat. Die empfangenen Daten kommen dann hinten dran und es kann  
per Datum/User selektiert nach historischen Daten eingelesen, betrachtet,  
animiert  
und mit Call/Track ausgewählt in einzelne Logfiles gespeichert werden.  
Derweil werden weiter die empfangenen Daten geschrieben.  
Pfad/Filename im Config einstellbar

Ab hier Zusatz Utilites:

#### udpflex.exe

AXUDP-Interface für Funk-Anbindung zB (usb)serielle TNC oder Funkgeräte mit  
eingebauten TNC in kiss/smack/flexkiss Protokoll (-h hilft).  
Ist usb-hotplugfähig.  
kann auch ein Soundmodem sein wenn es AXUDP Interface hat. Die Linux-Version  
ist wegen der anderen Sound-Architektur auf Win (noch) nicht portiert.

#### kisson.txt

Initialisierung für tmd-2e und ähnliche (schickt udpflex zum Gerät  
beim Start oder wenn was anderes als kiss-Daten kommen)

Der Rest ist ein Probitorium zum Karten-Download aus Hamnet oder Internet. Da es unter Win sehr mühsam zum programmieren ist, hängende http-Downloads zu erkennen und schnell durch andere zu ersetzen und man bei den (kostenlosen) OSM-Servern schon mal lahme erwischen kann, wird hier einfach der "wget" aus der Linux-Welt in einem kleinen Emulator laufen gelassen. Nicht besonders toll aber die Alternative mit ".net" wären etwa 100MByte Programm installieren oder es hat jemand eine bessere Idee und baut einen Downloader. Der download Script ist ein leicht modifizierbarer shell-Text (.bat aehnlich)

gm.sh

```
download script. Hier bei Bedarf osm-server urls updaten.  
Wartet auf das File "gettiles", holt die Karten und löscht es, sodann  
werden die Karten dargestellt. Fehlermeldungen sollten hier nicht  
erschrecken, wenn der download aber nicht beendet stimmt was nicht.
```

gm-hamnet.sh

```
die HAMNET Variante mit OE2XZR Server und was der nicht hat aus Internet  
auf gm.sh umbenennen aber nur wenn man HAMNET hat.
```

start.bat

```
startet und stoppt alles
```

map.sh

cygwin1.dll

mkdir.exe

rm.exe

sh.exe

sleep.exe

true

wget.exe

win32gnu.dll

```
Linux-Shell-Emulator vom cygwin-Projekt
```