

Inhaltsverzeichnis

1. FSK 31	2
2. Hauptseite	3

FSK 31

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Sie sind nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten. Gründe:

- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche einer der Gruppen „Administratoren, Sichter, Prüfer“ angehören.
- Die Aktion, welche Sie beantragt haben, ist auf Benutzer beschränkt, welche der Gruppe „editor“ angehören.
- Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.

Sie können den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]] == Digitale Betriebsarten im Detail: FSK31 == aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML [[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW == FSK31-Theorie und Betrieb == Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°- Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet. FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert : { | | |PSK31 |FSK31 | - |Sauberes Signal |Leerlauf |31 |31 | - | |Zufallstext |80 |60 | - |Leichte Verzerrung |Leerlauf |220 |124 | - | |Zufallstext |220 |93 | - |Starke Verzerrung |Leerlauf |500+ |160 | - | |Zufallstext |500+ |93 |} Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Die folgende Vorlage wird auf dieser Seite verwendet:

- [Vorlage:Box Note](#) ([Quelltext anzeigen](#)) (schreibgeschützt)

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).