
Inhaltsverzeichnis

1. FSK 31	8
2. Benutzer:Oe1mcu	5
3. Kategorie:Digitale Betriebsarten	11

FSK 31

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:03 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: [Kategorie: Digitale_Betriebsarten](#) == Digitale Betriebsarten im Detail: FSK31 == aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML [left](#) Beispiel...)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

+

[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

-

-

Zeile 68:

- Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

-

-

-

- **[[Digitale Betriebsarten|Zurück zu Digitale Betriebsarten]] [[DB-Fax|Zurück zu Fax]] [[DB-Hellschreiber|Weiter zu Hellschreiber]]**

Zeile 52:

+ Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ : FSK31

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

Datei:pic fsk31.gif Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

FSK31\ -Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°- Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert :

		PSK31	FSK31
Sauberes Signal	Leerlauf	31	31
	Zufallstext	80	60

Leichte Verzerrung	Leerlauf	220	124
	Zufallstext	220	93
Starke Verzerrung	Leerlauf	500+	160
	Zufallstext	500+	93

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

FSK 31: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:03 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 (Die Seite wurde neu angelegt: [Kategorie: Digitale_Betriebsarten](#) == Digitale Betriebsarten im Detail: FSK31 == aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML [left](#) Beispiel...)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

-
-
- [[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

- +

[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

-

-

Zeile 68:

- Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

-

-

-

- **[[Digitale Betriebsarten|Zurück zu Digitale Betriebsarten]] [[DB-Fax|Zurück zu Fax]] [[DB-Hellschreiber|Weiter zu Hellschreiber]]**

Zeile 52:

+ Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ : FSK31

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

Datei:pic fsk31.gif Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

FSK31\ -Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°- Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert :

		PSK31	FSK31
Sauberes Signal	Leerlauf	31	31
	Zufallstext	80	60

Leichte Verzerrung	Leerlauf	220	124
	Zufallstext	220	93
Starke Verzerrung	Leerlauf	500+	160
	Zufallstext	500+	93

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

FSK 31: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:03 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 (Die Seite wurde neu angelegt: [Kategorie: Digitale_Betriebsarten](#) == Digitale Betriebsarten im Detail: [FSK31](#) == aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML [left](#) Beispiel...)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

-
-
- [[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

- +

[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

-

-

Zeile 68:

- Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

-

-

-

- **[[Digitale Betriebsarten|Zurück zu Digitale Betriebsarten]] [[DB-Fax|Zurück zu Fax]] [[DB-Hellschreiber|Weiter zu Hellschreiber]]**

Zeile 52:

+ Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ : FSK31

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

Datei:pic fsk31.gif Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

FSK31\ -Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°-Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert :

		PSK31	FSK31
Sauberes Signal	Leerlauf	31	31
	Zufallstext	80	60

Leichte Verzerrung	Leerlauf	220	124
	Zufallstext	220	93
Starke Verzerrung	Leerlauf	500+	160
	Zufallstext	500+	93

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

FSK 31: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:03 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
 (Die Seite wurde neu angelegt: [Kategorie: Digitale_Betriebsarten](#) == Digitale Betriebsarten im Detail: [FSK31](#) == aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML [left](#) Beispiel...)

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1mcu ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
[Zum nächsten Versionsunterschied](#) →

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

-
-
- [[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Zeile 5:

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

- +

[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

-

-

Zeile 68:

- Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

-

-

-

- **[[Digitale Betriebsarten|Zurück zu Digitale Betriebsarten]] [[DB-Fax|Zurück zu Fax]] [[DB-Hellschreiber|Weiter zu Hellschreiber]]**

Zeile 52:

+ Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Version vom 2. Oktober 2008, 21:17 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ : FSK31

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

Datei:pic fsk31.gif Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

FSK31\ -Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°-Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert :

		PSK31	FSK31
Sauberes Signal	Leerlauf	31	31
	Zufallstext	80	60

Leichte Verzerrung	Leerlauf	220	124
	Zufallstext	220	93
Starke Verzerrung	Leerlauf	500+	160
	Zufallstext	500+	93

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

D

- [▶ Digitaler Backbone](#) (45 S)

Seiten in der Kategorie „Digitale Betriebsarten“

Folgende 65 Seiten sind in dieser Kategorie, von 65 insgesamt.

A

- [Abkürzungen](#)
- [Adressierung bei C4FM](#)
- [Adressierung bei Dstar](#)
- [AGSM](#)
- [AGSM Amateur-GSM Projekt- Reichweite](#)
- [AMTOR](#)
- [APCO25-Allgemein](#)

C

- [CW-MorsePod](#)

D

- [D4C - Digital4Capitals](#)
- [Digitale Sprache Präsentationen](#)
- [DMR-Standard](#)

E

- [Email im digitalen Netz](#)

F

- [FAX](#)
- [FSK 31](#)
- [FSK441](#)

- [FST4](#)
- [FT4](#)
- [FT8](#)

G

- [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#)

H

- [Hard und Software-Digitale Betriebsarten](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)
- [Hellschreiber](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)
- [JT6M](#)
- [JT9](#)

L

- [Links](#)

M

- [Mailbox - BBS](#)
- [MEPT - a WSPR beacon](#)
- [MFSK 16](#)
- [Modulationsarten](#)
- [Morse \(CW\) - Software](#)
- [MSK144](#)
- [MT63](#)

O

- [OE1SJB mit PACTOR QRV](#)
- [Olivia](#)

P

- [Packet Radio](#)
- [PACTOR](#)
- [Pi-star](#)
- [PSK31](#)

Q

- [Q65](#)

- [QRA64](#)
- [QTC-Net](#)

R

- [Reflektoren im IPSC2](#)
- [ROS](#)
- [RTTY](#)

S

- [SAMNET](#)
- [SIM31](#)
- [SSTV](#)
- [SvxLink](#)
- [SvxReflector](#)

T

- [TCE Tinycore Linux Projekt](#)
- [TETRA-DMO-Vernetzung](#)
- [TG ID YCS232](#)
- [TG im Brandmeister](#)
- [TG und TS im IPSC2](#)
- [Throb](#)
- [Tipps und Tricks-Digitale Betriebsarten](#)

U

- [Userequipment HAMNETmesh](#)
- [Userequipment HAMNETpoweruser](#)

V

- [VoIP - HAMSIP](#)
- [VoIP Codec Uebersicht](#)
- [VoIP Einstellungen](#)

W

- [WINMOR](#)
- [WSPR](#)