FSK 31

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 2. Oktober 2008, 20:17 Uhr (Quelltext anzeigen) Oe1mcu (Diskussion | Beiträge) ← Zum vorherigen Versionsunterschied	**Aktuelle Version vom 2. Oktober 2008, 20:18 Uhr (Quelltext anzeigen)** Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)

(2 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 6:	**Zeile 6:**
[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW	[[Bild:pic_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+

Aktuelle Version vom 2. Oktober 2008, 20:18 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: FSK31

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

Datei:pic fsk31.gif Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

FSK31\-Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°-Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db lliefert :

		PSK31	FSK31
Sauberes Signal	Leerlauf	31	31
	Zufallstext	80	60
Leichte Verzerrung	Leerlauf	220	124
	Zufallstext	220	93
Starke Verzerrung	Leerlauf	500+	160
	Zufallstext	500+	93

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.