

---

## Inhaltsverzeichnis

## FSK 31

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 2. Oktober 2008, 21:18 Uhr**  
**(Quelltext anzeigen)**

[Oe1mcu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Aktuelle Version vom 2. Oktober 2008,**  
**21:18 Uhr (Quelltext anzeigen)**

[Oe1mcu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

Zeile 6:

[[Bild:pic\_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

Zeile 6:

[[Bild:pic\_fsk31.gif|left]] Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

+

+

---

**Aktuelle Version vom 2. Oktober 2008, 21:18 Uhr**

### Digitale Betriebsarten im Detail\: FSK31

---

aus der deutschen Hilfe von Eike, DM3 ML

[Datei:pic\\_fsk31.gif](#) Beispiel eines FSK31-Signals im Wasserfall-Display von MixW

## FSK31\Theorie und Betrieb

Der hauptsächliche Unterschied zwischen FSK31 und PSK31 ist, daß FSK31 einen 90°/270°-Phasensprung (DBPSK) anstelle des 0°/180°- Sprungs des originalen BPSK31 von G3PLX verwendet.

FSK31 ist nicht so empfindlich gegen Übermodulation wie PSK31. FSK31 ist Nick's Lösung zur Bereinigung des QRM durch Übermodulation des PSK31-Signals. Ein Vergleich der Bandbreite zwischen PSK31 und FSK31 (hier als PSK31-90/270 angegeben) bei einem Pegel von -40 db liefert :

|                    |             | PSK31 | FSK31 |
|--------------------|-------------|-------|-------|
| Sauberes Signal    | Leerlauf    | 31    | 31    |
|                    | Zufallstext | 80    | 60    |
| Leichte Verzerrung | Leerlauf    | 220   | 124   |
|                    | Zufallstext | 220   | 93    |
| Starke Verzerrung  | Leerlauf    | 500+  | 160   |
|                    | Zufallstext | 500+  | 93    |

Im Funkbetrieb besteht kein Unterschied zu PSK31.