

## Inhaltsverzeichnis

1. FT4 .....	38
2. Benutzer:OE1VMC .....	11
3. FSK441 .....	20
4. FST4 .....	29
5. FT8 .....	47
6. JT4 .....	56
7. JT65 .....	65
8. JT6M .....	74
9. JT9 .....	83
10. MSK144 .....	92
11. QRA64 .....	101
12. WSPR .....	110

**FT4**

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

**Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)**

[OE1VMC \(Diskussion | Beiträge\)](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)**

[OE1VMC \(Diskussion | Beiträge\)](#)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 == Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 ==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSIT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsit.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsit.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b> </div>
---	--

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + `| style="text-align:right;" |1,25cm`
- + `| style="text-align:right;" |?????,???`  
`MHz`
- + `|}`
- +
- +
- + `====Weiterführende Links====`
- +
- + `*[https://ww-digi.com World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]`
- + `*Dokumentation der [https://wsit.sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt /FT4 Protocol de.pdf Übersetzung] von [http://www.qrz.com/db/oe1eqw Enrico OE1EQW]. '((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))'`
- + `*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in >WSJT-X</span> : ">[https://wsit.sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>`
- + `*Software [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X]`
- + `*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478 QRZ.com] bzw. [http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm Southgate].`

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b> </div>
---	--

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? kHZ`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

{  class="wikitable"	
+Dial Frequency	
-	
style="text-align:right;"  2190m	
style="text-align:right;"  ??? ,??? kHz	
-	
style="text-align:right;"  630m	
style="text-align:right;"  474,200 kHz	
-	
style="text-align:right;"  160m	
style="text-align:right;"  ? ,??? MHz	
-	

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

---

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + `| style="text-align:right;" |1,25cm`
- + `| style="text-align:right;" |?????,???`  
`MHz`
- + `|}`
- +
- +
- + `====Weiterführende Links====`
- +
- + `*[https://ww-digi.com World Wide Digi  
DX Contest ("WW Digi")]`
- + `*Dokumentation der [https://wsit.  
sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf FT4  
und FT8 Übertragungsprotokolle (in  
Englisch)] und der [https://physics.  
princeton.edu/pulsar/k1jt  
/FT4 Protocol de.pdf Übersetzung]  
von [http://www.qrz.com/db/oe1eqw  
Enrico OE1EQW]. '((Links zur  
Übersetzung unqültiq. Wer kennt den  
heutigen Standort im Internet? ))'`
- + `*Artikel im QEX zu Protokoll-Design  
und Implemenation in <span class="fontstyle0">WSJT-X</span> : "sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf The  
FT4 and FT8 Communication  
Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)<  
/span>`
- + `*Software [https://wsjt.sourceforge.io  
/wsjtx.html WSJT-X]`
- + `*Die damalige Ankündigung einer  
neuen Betriebsart FT4:  
auf [http://forums.qrz.com/index.php?  
threads/new-digital-mode-ft4.655478  
QRZ.com] bzw. [http://www.  
southgatearc.org/news/2019/april  
/new-digital-mode-ft4.htm Southgate].`

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |???,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

---

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4\\_Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,???	kHz
630m	474,200	kHz
160m	?,???	MHz
80m	3,575	MHz
60m	5,357	MHz
40m	7,0475	MHz
30m	10,140	MHz
20m	14,080	MHz
17m	18,104	MHz
15m	21,140	MHz
12m	24,919	MHz
10m	28,180	MHz
6m	50,318	MHz
4m	??,???	MHz
2m	144,120	MHz
	144,170	MHz
70cm	432,065	MHz
23cm	1296,065	MHz
	2301,065	MHz
	2304,065	MHz
13cm	2320,065	MHz
	3400,065	MHz
6cm	3400,065	MHz
3cm	?????,???	MHz
1,25 cm	?????,???	MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">                 Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.             </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b> </div>
---	--

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |? ,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

---

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,???
- + MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
 [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
 [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,???	kHz
630m	474,200	kHz
160m	?,???	MHz
80m	3,575	MHz
60m	5,357	MHz
40m	7,0475	MHz
30m	10,140	MHz
20m	14,080	MHz
17m	18,104	MHz
15m	21,140	MHz
12m	24,919	MHz
10m	28,180	MHz
6m	50,318	MHz
4m	??,???	MHz
2m	144,120	MHz
	144,170	MHz
70cm	432,065	MHz
23cm	1296,065	MHz
	2301,065	MHz
	2304,065	MHz
13cm	2320,065	MHz
	3400,065	MHz
6cm	3400,065	MHz
3cm	?????,???	MHz
1,25 cm	?????,???	MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + `| style="text-align:right;" |1,25cm`
- + `| style="text-align:right;" |?????,???`  
`MHz`
- + `|}`
- +
- +
- + `====Weiterführende Links====`
- +
- + `*[https://ww-digi.com World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]`
- + `*Dokumentation der [https://wsit.sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt /FT4 Protocol de.pdf Übersetzung] von [http://www.qrz.com/db/oe1eqw Enrico OE1EQW]. '((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))'`
- + `*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in <span class="fontstyle0">WSJT-X</span> : "`
- + `*Software [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X]`
- + `*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478 QRZ.com] bzw. [http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm Southgate].`

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

– **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
 [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
 [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwelle]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwelle]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
---	--

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |? ,??? MHz`

+ `|-`

- + | style="text-align:right;" |80m
- + | style="text-align:right;" |3,575 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |60m
- + | style="text-align:right;" |5,357 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |40m
- + | style="text-align:right;" |7,0475 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |30m
- + | style="text-align:right;" |10,140 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |20m
- + | style="text-align:right;" |14,080 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |17m
- + | style="text-align:right;" |18,104 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |15m
- + | style="text-align:right;" |21,140 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |12m
- + | style="text-align:right;" |24,919 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |10m
- + | style="text-align:right;" |28,180 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |6m
- + | style="text-align:right;" |50,318 MHz

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

- + |-
- + | style="text-align:right;" |4m
- + | style="text-align:right;" |??,??? MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |2m
- + | style="text-align:right;" |144,120 MHz
- + |144,170 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |70cm
- + | style="text-align:right;" |432,065 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |23cm
- + | style="text-align:right;" |1296,065 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |13cm
- + | style="text-align:right;" |2301,065 MHz
- + |2304,065 MHz
- + |
- + |2320,065 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |6cm
- + | style="text-align:right;" |3400,065 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |3cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 [Costas-Arrays](#), und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

- **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |?,??? MHz`

+ `|-`

- + | style="text-align:right;" |80m
- + | style="text-align:right;" |3,575 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |60m
- + | style="text-align:right;" |5,357 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |40m
- + | style="text-align:right;" |7,0475 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |30m
- + | style="text-align:right;" |10,140 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |20m
- + | style="text-align:right;" |14,080 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |17m
- + | style="text-align:right;" |18,104 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |15m
- + | style="text-align:right;" |21,140 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |12m
- + | style="text-align:right;" |24,919 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |10m
- + | style="text-align:right;" |28,180 MHz
- + |-
- + | style="text-align:right;" |6m
- + | style="text-align:right;" |50,318 MHz

---

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + `| style="text-align:right;" |1,25cm`
- + `| style="text-align:right;" |?????,???`  
`MHz`
- + `|}`
- +
- +
- + `====Weiterführende Links====`
- +
- + `*[https://ww-digi.com World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]`
- + `*Dokumentation der [https://wsit.sourceforge.io/FT4 FT8 QEX.pdf FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt /FT4 Protocol de.pdf Übersetzung] von [http://www.qrz.com/db/oe1eqw Enrico OE1EQW]. '((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))'`
- + `*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in <span class="fontstyle0">WSJT-X</span> : "`
- + `*Software [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X]`
- + `*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478 QRZ.com] bzw. [http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm Southgate].`

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 Costas-Arrays, und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).

## FT4: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 24. April 2019, 18:02 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

### Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe . WSJT-X 2.6.1 Handbuch. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(35 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">== Digitale Betriebsarten im Detail: FT4 ==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine ganz neue digitale Betriebsart (beta release April 2019) für den Contestbetrieb mit ähnlicher QSO Dauer wie RTTY.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.1.0 <b>Release Candidate</b> (Stand: 23. April 2019)</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Dieser Artikel ist noch in Arbeit.</b></p> </div>	<p><b>Zeile 2:</b></p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">[[Kategorie:Kurzwele]]</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">==Digitale Betriebsarten im Detail: FT4==</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.</b></p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p>Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe <a href="https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html">.https://wsjt.sourceforge.io/wsitx-doc/wsitx-main-2.6.1.html</a> <b>WSJT-X 2.6.1 Handbuch</b>. Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 2px;"> <p><b>FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die</b></p> </div>
--	---

	<p>Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa <math>2,5 \times</math> schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.</p>
<p><b>Einige Infos:</b></p>	<p>FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.</p>
<p>[<a href="http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html">http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html</a> WSJT-X]</p>	<p>Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte ([<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code">https://de.wikipedia.org/wiki/Low-Density-Parity-Check-Code</a> LDPC]) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für [[FT8]] und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.</p>
<p>[<a href="http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478">http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478</a> Ankündigung auf QRZ.com]</p>	<p>Die Synchronisation verwendet vier <math>4 \times 4</math> [<a href="https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array">https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas_array</a> Costas-Arrays,] und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-[[GFSK]]) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt <math>12000/576 = 20,8333</math> Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole <math>174/2 + 16 + 2 = 105</math> beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt <math>4 \times 20,8333 = 83,3</math> Hz.</p>

– **Siehe auch:** [[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[JT6M]], [[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]] und [[WSPR]].

+ Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8.

+ Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud.

+ Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate.

+ Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

+

+ Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

+

+ `{| class="wikitable"`

+ `|+Dial Frequency`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |2190m`

+ `| style="text-align:right;" |??? ,??? kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |630m`

+ `| style="text-align:right;" |474,200 kHz`

+ `|-`

+ `| style="text-align:right;" |160m`

+ `| style="text-align:right;" |? ,??? MHz`

+ `|-`

---

+	style="text-align:right;"  80m	
+	style="text-align:right;"  3,575 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  60m	
+	style="text-align:right;"  5,357 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  40m	
+	style="text-align:right;"  7,0475 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  30m	
+	style="text-align:right;"  10,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  20m	
+	style="text-align:right;"  14,080 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  17m	
+	style="text-align:right;"  18,104 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  15m	
+	style="text-align:right;"  21,140 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  12m	
+	style="text-align:right;"  24,919 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  10m	
+	style="text-align:right;"  28,180 MHz	
+	-	
+	style="text-align:right;"  6m	
+	style="text-align:right;"  50,318 MHz	

---

+	-
+	style="text-align:right;"  4m
+	style="text-align:right;"  ??,??? MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  2m
+	style="text-align:right;"  144,120 MHz
+	144,170 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  70cm
+	style="text-align:right;"  432,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  23cm
+	style="text-align:right;"  1296,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  13cm
+	style="text-align:right;"  2301,065 MHz
+	2304,065 MHz
+	
+	2320,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  6cm
+	style="text-align:right;"  3400,065 MHz
+	-
+	style="text-align:right;"  3cm
+	style="text-align:right;"  ?????,??? MHz
+	-

- + | style="text-align:right;" |1,25cm
- + | style="text-align:right;" |?????,??? MHz
- + |}
- +
- +
- + =====Weiterführende Links=====
- +
- + **\*[<https://ww-digi.com> World Wide Digi DX Contest ("WW Digi")]**
- + **\*Dokumentation der [[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle (in Englisch)] und der [[https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4 Protocol de.pdf](https://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/FT4_Protocol_de.pdf) Übersetzung] von [<http://www.qrz.com/db/oe1eqw> Enrico OE1EQW]. **"((Links zur Übersetzung unqültiq. Wer kennt den heutigen Standort im Internet? ))"****
- + **\*Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[[https://wsit.sourceforge.io/FT4\\_FT8\\_QEX.pdf](https://wsit.sourceforge.io/FT4_FT8_QEX.pdf) The FT4 and FT8 Communication Protocols]" (english, PDF, 11 Seiten)</span>**
- + **\*Software [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X]**
- + **\*Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [<http://forums.qrz.com/index.php?threads/new-digital-mode-ft4.655478> QRZ.com] bzw. [<http://www.southgatearc.org/news/2019/april/new-digital-mode-ft4.htm> Southgate].**

+ **\*Mit FT4 verwandte Betriebsarten:**  
[[FT8]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[IT6M]],  
[[QRA64]], [[MSK144]], [[FSK441]], **[[FST4]]** und [[WSPR]].

---

**Aktuelle Version vom 23. März 2024, 12:30 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: FT4

---

Joe Taylor K1JT hat im April 2019 eine neue digitale Betriebsart angekündigt: FT4. Diese ist 2.5 mal schneller als FT8.

Die aktuelle Programmversion ist WSJT-X Version 2.6.1 (Stand: 23.03.2024), siehe [.WSJT-X 2.6.1 Handbuch](#). Ein "candidate release" 2.7.0-rc4 ist ebenfalls verfügbar.

FT4 ist eine experimentelle digitale Betriebsart, die für Contests entworfen wurde. Wie bei FT8, benutzt sie Durchgänge konstanter Dauer mit strukturierten Nachrichtenformaten für minimale QSOs und starker Vorwärtsfehlerkorrektur. Die Durchgänge dauern 6 Sekunden, so dass ein FT4 QSO etwa 2,5 × schneller als ein FT8 QSO gearbeitet werden kann. Damit ist die Geschwindigkeit etwa vergleichbar mit RTTY im Contestbetrieb.

FT4 kann Signale verarbeiten, die etwa 10 dB schwächer sind als erforderlich für RTTY, obwohl weniger Bandbreite benötigt wird.

Die Vorwärtsfehlerkorrektur (FEC) in FT4 verwendet einen Paritätsprüfungscode mit niedriger Dichte (LDPC) mit 77 Informationsbits, einer zyklischen 14-Bit-Redundanzprüfung (CRC) und 83 Paritätsbits, die ein 174-Bit-Codewort bilden. Er wird daher als LDPC (174,91)-Code bezeichnet. Das Nachrichtenformat für FT4 ist identisch mit dem für FT8 und ebenfalls mit demselben LDPC (174,91) vor Übertragungsfehlern geschützt.

Die Synchronisation verwendet vier 4×4 Costas-Arrays, und am Anfang und am Ende jeder Übertragung werden Aufwärts- und Abwärtssymbole eingefügt. Die Modulation ist eine 4-Ton-Frequenzumtastung (4-GFSK) mit Gaußscher Glättung von Frequenzübergängen. Die Taktrate beträgt  $12000/576 = 20,8333$  Baud. Jedes übertragene Symbol überträgt zwei Bits, so dass die Gesamtzahl der Kanalsymbole  $174/2 + 16 + 2 = 105$  beträgt. Die Gesamtbandbreite beträgt  $4 \times 20,8333 = 83,3$  Hz.

Ein Sendedurchgang beträgt 4,48s verglichen mit 12,64s für FT8. Die Modulation basiert auf einer vierwertigen Frequency-Shift Keying (FSK) mit ungefähr 23,4 Baud. Die vier Frequenzen unterscheiden sich um die Symbolrate. Die belegte Bandbreite beträgt 90 Hz. In dieser Bandbreite findet sich 99% der Sendeleistung.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT4 (Stand 2020). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

### **Dial Frequency**

2190m	???,??? kHz
630m	474,200 kHz
160m	?,??? MHz
80m	3,575 MHz
60m	5,357 MHz
40m	7,0475 MHz
30m	10,140 MHz
20m	14,080 MHz
17m	18,104 MHz
15m	21,140 MHz
12m	24,919 MHz
10m	28,180 MHz
6m	50,318 MHz
4m	??,??? MHz
2m	144,120 MHz
	144,170 MHz
70cm	432,065 MHz
23cm	1296,065 MHz
	2301,065 MHz
	2304,065 MHz
13cm	2320,065 MHz
	3400,065 MHz
6cm	3400,065 MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

## Weiterführende Links

- [World Wide Digi DX Contest \("WW Digi"\)](#)

- 
- Dokumentation der [FT4 und FT8 Übertragungsprotokolle \(in Englisch\)](#) und der [Übersetzung](#) von [Enrico OE1EQW](#). (*Links zur Übersetzung ungültig. Wer kennt den heutigen Standort im Internet?* )
  - Artikel im QEX zu Protokoll-Design und Implemenation in WSJT-X : "[The FT4 and FT8 Communication Protocols](#)" (english, PDF, 11 Seiten)
  - Software [WSJT-X](#)
  - Die damalige Ankündigung einer neuen Betriebsart FT4: auf [QRZ.com](#) bzw. [Southgate](#).
  - Mit FT4 verwandte Betriebsarten: [FT8](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [FST4](#) und [WSPR](#).