

FT8

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
VisuellWikitext

Version vom 20. September 2017, 11:16  
Uhr (Quelltext anzeigen)  
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)  
(→Digitale Betriebsarten im Detail: FT8)  
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Version vom 20. September 2017, 11:21  
Uhr (Quelltext anzeigen)  
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)  
(→Digitale Betriebsarten im Detail: FT8)  
Zum nächsten Versionsunterschied →

Zeile 102:

weniger als die Hälfte von QRA64.

Die zeitliche Synchronisierung wird mittels dreier 7×7 [https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas\_array Costas Arrays] (zu Beginn, in der Mitte, und am Ende) erreicht.

{| class="wikitable"

|style="text-align:right;" |a

|style="text-align:right;" |b

|style="text-align:right;" |c

|style="text-align:right;" |d

|style="text-align:right;" |e

|style="text-align:right;" |f

|style="text-align:right;" |g

|-

|style="text-align:right;" |h

|style="text-align:right;" |i

|style="text-align:right;" |j

|style="text-align:right;" |k

|style="text-align:right;" |l

Zeile 102:

weniger als die Hälfte von QRA64.

Die zeitliche Synchronisierung wird mittels dreier 7×7 [https://en.m.wikipedia.org/wiki/Costas\_array Costas Arrays] (zu Beginn, in der Mitte, und am Ende) erreicht. **Es gibt 200 verschiedene Costas Arrays der Ordnung 7. Das für FT8 verwendete Costas Array ist die Permutation (2,5,6,0,4,1,3), siehe Abbildung:**

{| class="wikitable"

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |X

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

|-

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |X

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

|style="text-align:right;" |0

-	style="text-align:right;"  m	+	style="text-align:right;"  0
-	style="text-align:right;"  n	+	style="text-align:right;"  0
		+	-
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  X
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	-
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  X
		+	-
		+	style="text-align:right;"  X
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0
		+	-
		+	style="text-align:right;"  0
		+	style="text-align:right;"  0

	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  X'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=" -"/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  X'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
	+	<input type="text" value=' style="text-align:right;"  0'/>
		<input type="text" value=" }"/>
		<input type="text" value=""/>

**Version vom 20. September 2017, 11:21 Uhr**

## Digitale Betriebsarten im Detail\; FT8

Der Artikel über FT8 ist noch in Arbeit.

FT8 ist eine digitale Betriebsart, die sehr geeignet ist für niedrige Sendeleistung ("QRP-Betrieb") und für Stationen mit Antennendefiziten.

FT8 wurde entworfen für multi-hop [sporadic E](#), wenn die empfangenen Signale schwach sind und unter Schwund (engl.: fading) leiden, bzw. die Bandöffnungen nur kurzzeitig auftreten. In diesen Situationen wünscht man sich ein schnelles QSO, das die minimal notwendigen QSO-Details für ein QSL austauscht.

Einige Infos finden sich [hier](#) und [hier bei ARRL](#) sowie als Screenshots [hier auf der K1JT homepage](#).

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde FT8 mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) v. 1.8.0 (release candidate rc1, also im Beta-Test Stadium) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#) und von [Steven J. Franke, K9AN](#).

FT8 hat viele Gemeinsamkeiten mit [JT65](#), [JT9](#) und [JT4](#), aber der zeitliche Ablauf ist organisiert in Durchgängen von 15s Dauer. Deshalb können QSOs in FT8 viermal schneller als in JT65 und JT9 gefahren werden. Diese digitalen Modi verwenden fast identische Nachrichtenstruktur und Quellencodierung: JT65 und JT9 verwenden 72 Informationsbits pro Durchgang, während FT8 drei Informationsbits zusätzlich pro Durchgang definiert ( $72+3=75$ ). Die Verwendung (Bedeutung) der drei zusätzlichen Informationsbits ist aktuell noch undefiniert (Your considered suggestions for use of these bits are very welcome!) Details zur JT65 und JT9 Quellencodierung wurden veröffentlicht im Artikel "[The JT65 Communications Protocol](#)", der in der Zeitschrift [QEX](#) während 2005 veröffentlicht wurde.

Die Software bietet die Möglichkeit an, die Wahl der folgenden Nachricht im FT8 QSO automatisch zu auszuwählen und zu senden, nach der ersten dekodierten Antwort auf ein CQ.

Die folgende Tabelle listet die üblichen Frequenzbereiche für FT8 (Stand 2017). Die "Dial Frequency" gibt dabei die Frequenz des (unterdrückten) Trägers an. Dies ist also die angezeigte Frequenz am Funkgerät. Das Funkgerät moduliert das obere Seitenband (USB-Modulation).

#### Dial Frequency

2190m	136,130 kHz
630m	474,200 kHz
160m	1,840 MHz
80m	3,573 MHz
60m	?,??? MHz
40m	7,074 MHz
30m	10,136 MHz
20m	14,074 MHz
17m	18,100 MHz
15m	21,074 MHz
12m	24,915 MHz
10m	28,074 MHz
6m	50,313 MHz
4m	70,100 MHz
70cm	???,??? MHz
23cm	????,??? MHz
13cm	????,??? MHz
6cm	????,??? MHz
3cm	?????,??? MHz
1,25 cm	?????,??? MHz

Die PC-Uhr muss auf 2 Sekunden genau sein (diese Angabe muss noch überprüft werden). In einer Aussendung werden maximal 13 ASCII Zeichen übertragen. Es werden nur folgende Informationen übertragen: Rufzeichen, Rapport in dB und LOC (4 Stellen).

Der FT8 Signalrapport für das S/N ist (wie der JT9 Signalrapport) beschränkt auf den Bereich zwischen -50 und +49 dB (diese Angabe muss noch überprüft werden!). In aktuellen FT8 Dekodern (Stand: WSJT-X 1.8.0) ist die S/N Skala in guter Näherung linear, stellt aber keineswegs eine Präzisionsmessung dar.

Moduliert wird mit einer achtstufigen Frequenzumtastung (8-FSK), die Symbolrate entspricht dem Tonabstand von 5.86 Hz. Die Wellenform hat stetige Phasenübergänge und eine konstante Einhüllende, was die Verwendung von nichtlinearen HF-Endstufen erlaubt. Die belegte Bandbreite beträgt 47 Hz. Damit ist die belegte Bandbreite größer als jene für JT9 bzw. etwa 1/4 der Bandbreite von JT65A oder weniger als die Hälfte von QRA64.

Die zeitliche Synchronisierung wird mittels dreier 7×7 [Costas Arrays](#) (zu Beginn, in der Mitte, und am Ende) erreicht. Es gibt 200 verschiedene Costas Arrays der Ordnung 7. Das für FT8 verwendete Costas Array ist die Permutation (2,5,6,0,4,1,3), siehe Abbildung:

0	0	X	0	0	0	0
0	X	0	0	0	0	0
0	0	0	0	X	0	0
0	0	0	0	0	0	X
X	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	X	0
0	0	0	X	0	0	0

Die Dauer eines Tx Durchgangs ist  $79 \cdot 2048 / 12000 = 13.48\text{s}$ .

Zur Vorwärtskorrektur der Übertragungsfehler kommt ein [Low Density Parity Check](#), LDPC (174,87), Code zur Anwendung. Dieser wird mit dem neuen soft-output *Franke-Taylor* Algorithmus dekodiert, der von [Steven J. Franke](#), [K9AN](#), und [Joseph H. Taylor](#), [K1JT](#) in [QEX-2016](#) veröffentlicht wurde. Dieser Dekoder ist besser als der frühere und wurde nicht patentiert.

Die FT8 Empfangssignale sind erfolgreich dekodierbar bei Signal- zu Rauschverhältnissen bis ca. -20 dB. Dies erlaubt das Arbeiten von Stationen, deren Signale mit dem menschlichen Ohr kaum mehr wahrgenommen werden. Vielleicht kann die Dekodierungsgrenze mittels a posteriori Dekodierung auf -24 dB gedrückt werden (Das ist noch unbekannt).

- Still to come, not yet implemented:\* We plan to implement signal subtraction, two-pass decoding, and use of "a priori" (already known) information as it accumulates during a QSO.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [JT6M](#), [QRA64](#), [MSK144](#), [FSK441](#) und [WSPR](#).