

## 2.2 Visueller Editor und Quellcode

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[VisuellWikitext](#)

**Version vom 12. März 2021, 17:18 Uhr (Q**  
**uelltext anzeigen)**

[OE1VCC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[K](#)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Version vom 12. März 2021, 21:55 Uhr (Q**  
**uelltext anzeigen)**

[OE1VCC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

**Zeile 1:**

=Visueller Editor und Quellcode=

Für die Textbearbeitung von Wiki-Seiten  
können zwei unterschiedliche  
Möglichkeiten genutzt werden.

**Zeile 1:**

+

```
<bookshelf src="Book:Wiki-  
Benutzerhandbuch" />
```

=Visueller Editor und Quellcode=

Für die Textbearbeitung von Wiki-Seiten  
können zwei unterschiedliche  
Möglichkeiten genutzt werden.

---

Version vom 12. März 2021, 21:55 Uhr

---

## Visueller Editor und Quellcode

Für die Textbearbeitung von Wiki-Seiten können zwei unterschiedliche Möglichkeiten genutzt werden.

### Der visuelle Editor

Der WYSIWYG-Editor („**W**hat **Y**ou **S**ee **I**s **W**hat **Y**ou **G**et“ (englisch für „Was du siehst, ist [das], was du bekommst.“) bedeutet mehr Komfort in der Bearbeitung von Inhalten. Und es sind keine speziellen Kenntnisse zum Wiki-Code (Quellcode) notwendig.

In unserem Wiki wird der Editor automatisch vorgeschlagen in der Bearbeitung von Seiten.



Über Dialoge können Funktionen ausgeführt werden z.B. Einfügen von Links, integrierte Benutzung von Vorlagen u.v.m.

Zur Formatierung von Texten siehe auch [Texte formatieren](#).

### Quellcodebearbeitung (Wiki-Text)

Das Wiki selbst bedient sich einer vereinfachten Auszeichnungssprache, um Beiträge zu formatieren, dabei spricht man von „Wiki-Text“, „Wiki-Code“, „Wiki-Syntax“ oder „Wiki-Markup“.

Benutzer und Benutzerinnen, die mit den Möglichkeiten dazu vertraut sind, können die Bearbeitung auch direkt im Quellcode einer Seite vornehmen.

Oft benötigte Auszeichnungen werden in den Hilfe-Seite auch immer erklärt werden.