

Howto:E-Mail Konfiguration

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 8. Dezember 2012, 13:24

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3OCC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „[Kategorie:OEVSV IT Infra blubb](#)“)

Version vom 8. Dezember 2012, 13:38

Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3OCC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 1:

[[Kategorie:OEVSV IT Infra]]

– **blubb**

Zeile 1:

[[Kategorie:OEVSV IT Infra]]

+ **= POP3 =**

+ **'''Allgemein:'''**

+ *** Mails werden Client-seitig gespeichert**

+ *** es gibt (Server-seitig) KEINE Ordnerstruktur**

+ **'''Vorteile:'''**

+ *** breite Software-Unterstützung weil alt (und bewährt)**

+ **'''Nachteile:'''**

+ *** Existiert mehr als ein Client, machen diese sich gegenseitig die Mails streitig; Der, der zuerst abholt, hat die Mail in seiner "Inbox"**

+ *** Falls der Client-Computer ausfällt, sind alle Mails verloren -> Aufgabe "Backup" lastet auf jedem einzelnen Benutzer**

+ *** etwaige Ordnerstrukturen müssen auf allen Clients parallel manuell gewartet werden**

- + == Konfiguration Thunderbird ==
- + == Konfiguration Outlook ==
- +
- + = IMAP =
- + '''Allgemein:'''
- + * Mails werden Server-seitig gespeichert, Clients arbeiten somit direkt "am Server"
- + * Mails können zusätzlich lokal gespeichert werden, so dass auch ein Offline Arbeiten möglich ist
- +
- + '''Vorteile:'''
- + * Mehrere Geräte können sich mit einem Konto verbinden, man sieht auf allen Geräten ob eine Mail bereits gelesen wurde oder nicht.
- + * Alle Clients sind automatisch "synchron"
- + * Im Falle einer "schwachen" Internetverbindung kann ein Client so konfiguriert werden, dass er nur die Mail-Header (Betreff) abholt; somit kann anhand des Betreffs bzw der Größe der Nachricht entschieden werden ob diese heruntergeladen werden soll oder nicht.
- + * Ordnerstrukturen werden vom Mailclient (Outlook/Thunderbird /Mail...) mit dem Server synchronisiert, somit ist die Mailablage auf allen Clients konsistent
- +
- + '''Nachteile:'''
- + * Die Aufgabe des "Backups" wird auf den Server verschoben und muss dementsprechend dort zentral gewissenhaft erledigt werden

	+	
	+	== Konfiguration Thunderbird ==
	+	== Konfiguration Outlook ==

Version vom 8. Dezember 2012, 13:38 Uhr

Inhaltsverzeichnis

1 POP3	4
1.1 Konfiguration Thunderbird	4
1.2 Konfiguration Outlook	4
2 IMAP	4
2.1 Konfiguration Thunderbird	4
2.2 Konfiguration Outlook	4

POP3

Allgemein:

- Mails werden Client-seitig gespeichert
- es gibt (Server-seitig) KEINE Ordnerstruktur

Vorteile:

- breite Software-Unterstützung weil alt (und bewährt)

Nachteile:

- Existiert mehr als ein Client, machen diese sich gegenseitig die Mails streitig; Der, der zuerst abholt, hat die Mail in seiner "Inbox"
- Falls der Client-Computer ausfällt, sind alle Mails verloren -> Aufgabe "Backup" lastet auf jedem einzelnen Benutzer
- etwaige Ordnerstrukturen müssen auf allen Clients parallel manuell gewartet werden

Konfiguration Thunderbird

Konfiguration Outlook

IMAP

Allgemein:

- Mails werden Server-seitig gespeichert, Clients arbeiten somit direkt "am Server"
- Mails können zusätzlich lokal gespeichert werden, so dass auch ein Offline Arbeiten möglich ist

Vorteile:

- Mehrere Geräte können sich mit einem Konto verbinden, man sieht auf allen Geräten ob eine Mail bereits gelesen wurde oder nicht.
- Alle Clients sind automatisch "synchron"
- Im Falle einer "schwachen" Internetverbindung kann ein Client so konfiguriert werden, dass er nur die Mail-Header (Betreff) abholt; somit kann anhand des Betreffs bzw der Größe der Nachricht entschieden werden ob diese heruntergeladen werden soll oder nicht.
- Ordnerstrukturen werden vom Mailclient (Outlook/Thunderbird/Mail...) mit dem Server synchronisiert, somit ist die Mailablage auf allen Clients konsistent

Nachteile:

- Die Aufgabe des "Backups" wird auf den Server verschoben und muss dementsprechend dort zentral gewissenhaft erledigt werden

Konfiguration Thunderbird

Konfiguration Outlook
