

Inhaltsverzeichnis

1. JT6M	6
2. Benutzer:OE1VMC	3
3. JT4	4
4. JT65	5
5. JT9	7
6. WSPR	8

JT6M

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr
(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr

(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr

(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

(Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 4. Oktober 2015, 22:37 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter)** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (engl.: Meteor Scatter) und für ionosphärische Streuung (eng.: ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).