

JT6M

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr

([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr

([Quelltext anzeigen](#))

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

–

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (**engl.: Meteor Scatter**) und für ionosphärische Streuung (**eng.: ionospheric scatter**) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 2:

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

+

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren (**[[https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter](https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter_meteor_scatter)]**) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\ JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspeuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz. Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#) und [WSJT-X](#).

Siehe auch: [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#) und [WSPR](#).