

---

## Inhaltsverzeichnis

## JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen  
 VisuellWikitext

### Version vom 4. Oktober 2015, 22:35 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(Die Seite wurde neu angelegt: „**Kategorie: Digitale\_Betriebsarten** == Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M == JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Meteor Scatter im ...“)

### Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(14 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale\_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Meteor Scatter** im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale\_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für **Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren** ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für **ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E)** im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download /meteorscatter\_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT\\_\(Amateur\\_radio\\_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph\\_Hooton\\_Taylor,\\_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT\\_\(Amateur\\_radio\\_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph\\_Hooton\\_Taylor,\\_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

**Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also  $1/21.53 = 46,44$  ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

**Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**

Wirksamer Durchsatz ist **also etwa  $(2/3) * 21,53 = 14.4$**  Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

**Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.**

**Weitere Informationen:** [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT\\_\(Amateur\\_radio\\_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsit.sourceforge.io/WSJT>], [<http://ac4m.us/jt65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsit.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M\\_Signal\\_Identification\\_Wiki](http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki)].

**Uses 44-FSK**

–  + **Siehe auch: [\[\[Grundlagen Digitale Betriebsarten\]\]](#), [\[\[MSK144\]\]](#), [\[\[FSK441\]\]](#), [\[\[JT65\]\]](#), [\[\[JT4\]\]](#), [\[\[JT9\]\]](#), [\[\[QRA64\]\]](#), [\[\[FT8\]\]](#) und [\[\[WSPR\]\]](#).**

---

**Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr**

---

## Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

---

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also  $1/21.53 = 46,44$  ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa  $(2/3) * 21,53 = 14.4$  Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).