
Inhaltsverzeichnis

JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 5. Oktober 2015, 15:59 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:
14 Uhr (Quelltext anzeigen**)**
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf
sourceforge)
Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

(12 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren (**engl.: Meteor Scatter**) und für ionosphärische Streuung (**eng.:** ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ **[[Kategorie: Meteor-Scatter]]**

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren (**[https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]**) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

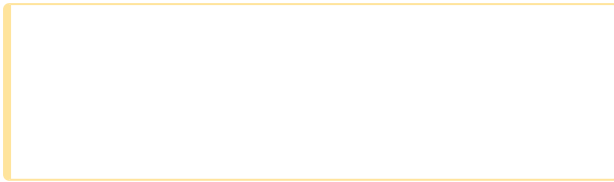
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io> / WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).