

Inhaltsverzeichnis

1. JT6M	23
2. Benutzer:OE1VMC	5
3. FSK441	8
4. FT8	11
5. Grundlagen Digitale Betriebsarten	14
6. JT4	17
7. JT65	20
8. JT9	26
9. MSK144	29
10. QRA64	32
11. WSPR	35

JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

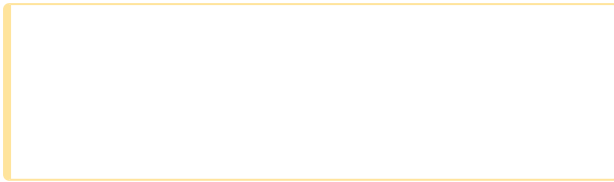
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:
14 Uhr (**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf
sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

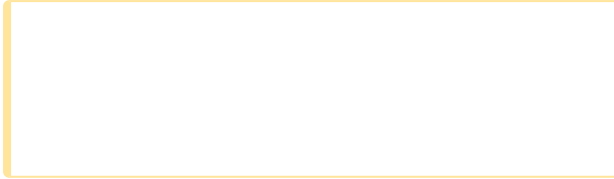
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io> / WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

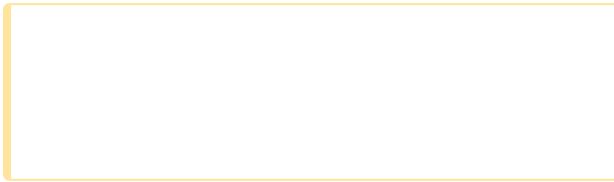
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

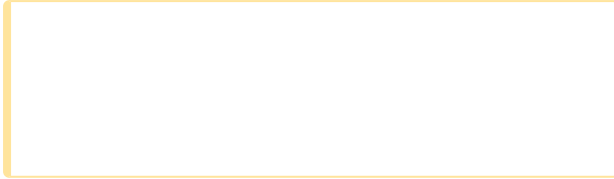
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

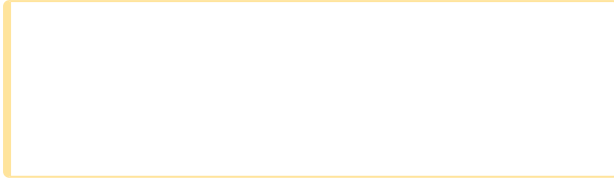
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io> / WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

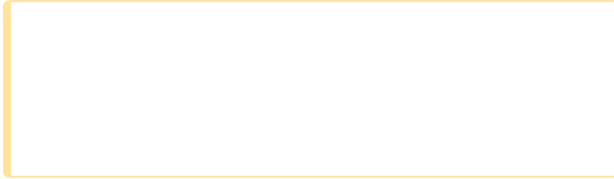
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] **und** [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io> / WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] **und** [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:
14 Uhr (**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf
sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

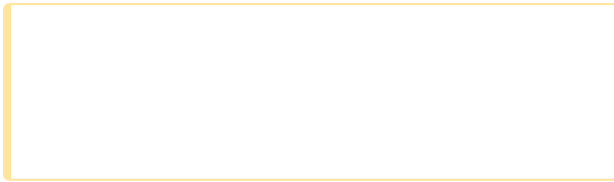
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
([Quelltext anzeigen](#))
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr ([Quelltext anzeigen](#))
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

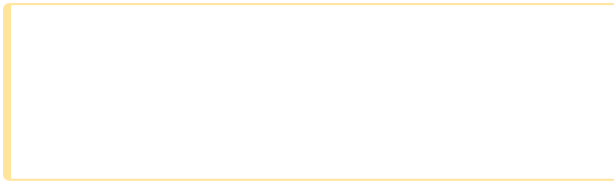
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io> / WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

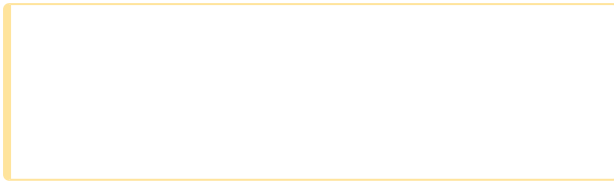
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] **und** [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] **und** [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:
14 Uhr (**Quelltext anzeigen**)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K (Download Links aktualisiert auf
sourceforge)
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

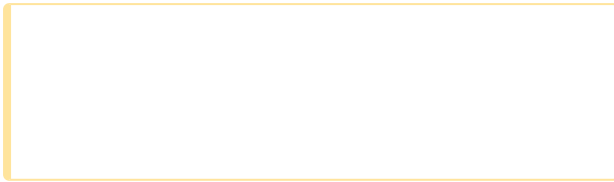
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

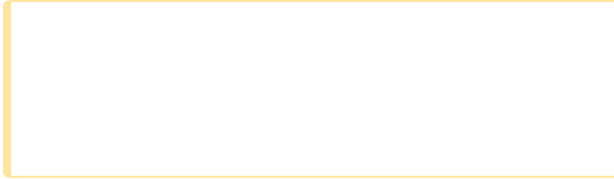
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigridwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Oktober 2015, 10:02 Uhr
(Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(11 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung (ionospheric scatter) im 6m Band.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([https://de.wikipedia.org/wiki/Meteorscatter meteor scatter]) und für ionosphärische Streuung **and sporadischer E-Schicht** (ionospheric scatter, **sporadic E**) im 6m Band. **Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [http://redsun.mayer.tv/download/meteorscatter_geometrie.pdf hier] erklärt.**

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC.

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist **also** etwa **(2/3) * 21,53 = 14.4** Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

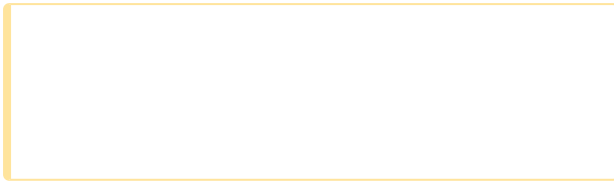
Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html> WSJT], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site] und [<http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjsx.html> WSJT-X].

Weitere Informationen: [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_\(Amateur_radio_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software)) WSJT (Wikipedia)], [<https://wsjt.sourceforge.io/WSJT/>], [<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital Radio Site], [<https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html> WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M_Signal_Identification_Wiki].

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]] und [[WSPR]].

–



+

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**, **[[FSK441]]**, **[[JT65]]**, **[[JT4]]**, **[[JT9]]**, **[[QRA64]]**, **[[FT8]]** und **[[WSPR]]**.

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung und sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).