

## JT6M

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[VisuellWikitext](#)

### Version vom 31. Dezember 2016, 19:25 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

### Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

(7 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

**Zeile 1:**

[[Kategorie:Digitale\_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

**Zeile 1:**

[[Kategorie:Digitale\_Betriebsarten]]

+ **[[Kategorie: Meteor-Scatter]]**

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

**Zeile 7:**

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT\\_\(Amateur\\_radio\\_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph\\_Hooton\\_Taylor,\\_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

- Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz.

- Datenrate entspricht 21.53 baud. Wirksamer Durchsatz ist etwa 14.4 Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

**Zeile 9:**

Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [[http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT\\_\(Amateur\\_radio\\_software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software))] WSJT] durch [[http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph\\_Hooton\\_Taylor,\\_Jr.](http://en.wikipedia.org/wiki/Joseph_Hooton_Taylor,_Jr.) Joe Taylor] ([<http://www.qrz.com/db/K1JT> K1JT]).

+ Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: **ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung.**

+ Datenrate entspricht 21.53 baud. **Jeder Ton dauert also 1/21.53 = 46,44 ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet.**

+ **Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.**



Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also  $1/21.53 = 46,44$  ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa  $(2/3) * 21,53 = 14.4$  Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).