

Inhaltsverzeichnis

1. JT6M	16
2. Benutzer:OE1VMC	4
3. FSK441	6
4. FT8	8
5. Grundlagen Digitale Betriebsarten	10
6. JT4	12
7. JT65	14
8. JT9	18
9. MSK144	20
10. QRA64	22
11. WSPR	24

JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
Radio Site], [**http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjtx.html** WSJT-X] und
[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**,
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], **[[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

- Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
Radio Site], [**http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjtx.html** WSJT-X] und
[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]], [[MSK144]],
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], [[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
Radio Site], [**http://physics.princeton.ed**
u/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT-X] und
[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]], [[MSK144]], [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]], [[FT8]] und [[WSPR]].**

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

- Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
Radio Site], [**http://physics.princeton.ed**
u/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT-X] und
[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]], [[MSK144]], [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]], [[FT8]] und [[WSPR]].**

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

- Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
 [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
 Radio Site], [**http://physics.princeton.ed
 u/pulsar/k1jt/wsjt.html** WSJT-X] und
 [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
 Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
 Betriebsarten]], [[MSK144]],
 [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]], [[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchts Spuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchts Spuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital
Radio Site], [[http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjt.html](http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html) WSJT-X] und
[<http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M> Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]], [[MSK144]],
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], [[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
Radio Site], [**http://physics.princeton.ed**
u/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT-X] und
[http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]], [[MSK144]], [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]], [[FT8]] und [[WSPR]].**

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
 [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
 Radio Site], [**http://physics.princeton.ed
 u/pulsar/k1jt/wsjt.html** WSJT-X] und
 [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
 Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
 Betriebsarten]], [[MSK144]],
 [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]], [[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

– Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital
Radio Site], [[http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjt.html](http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html) WSJT-X] und
[<http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M> Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**,
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], **[[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

– Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
 [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
 Radio Site], [**http://physics.princeton.ed**
u/pulsar/k1jt/wsjtx.html WSJT-X] und
 [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
 Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale Betriebsarten]], [[MSK144]], [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]], [[QRA64]], [[FT8]] und [[WSPR]].**

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjtx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital
Radio Site], [[http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjt.html](http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html) WSJT-X] und
[<http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M> Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**,
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], **[[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).

JT6M: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32
Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal
 Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf
 sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

- Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

- Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
[<http://ac4m.us/it65.html> AC4M Digital
Radio Site], [[http://physics.princeton.ed
u/pulsar/k1jt/wsjt.html](http://physics.princeton.edu/pulsar/k1jt/wsjt.html) WSJT-X] und
[<http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M> Signal
Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
Betriebsarten]]**, **[[MSK144]]**,
[[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
[[QRA64]], **[[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).