
Inhaltsverzeichnis

--

JT6M

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
 VisuellWikitext

Version vom 31. Dezember 2016, 19:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 (Weitere Erklärungen und Link zu Signal Identification Wiki eingefügt)
 ← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr (Quelltext anzeigen)
 OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
 K (Download Links aktualisiert auf sourceforge)
 Markierung: Visuelle Bearbeitung

(6 dazwischenliegende Versionen desselben Benutzers werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 1:

[[Kategorie:Digitale_Betriebsarten]]

+ [[Kategorie: Meteor-Scatter]]

+

== Digitale Betriebsarten im Detail: JT6M ==

Zeile 11:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

– Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [http://physics.princeton.e

Zeile 13:

Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

+ Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

+ Weitere Informationen: [http://en.wikipedia.org/wiki/WSJT_(Amateur_radio_software) WSJT (Wikipedia)], [https://wsjt.sourceforge.io/ WSJT], [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital Radio Site], [https://wsjt.sourceforge.io/wsjsx.html WSJT-X] und [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal Identification Wiki]..

du/pulsar/k1jt/wsjt.html WSJT],
 [http://ac4m.us/it65.html AC4M Digital
 Radio Site], [**http://physics.princeton.ed
 u/pulsar/k1jt/wsjt.html** WSJT-X] und
 [http://www.sigidwiki.com/wiki/JT6M Signal
 Identification Wiki]..

Siehe auch: [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]] und [[WSPR]].

Siehe auch: **[[Grundlagen Digitale
 Betriebsarten]], [[MSK144]],
 [[FSK441]], [[JT65]], [[JT4]], [[JT9]],
 [[QRA64]], [[FT8]]** und [[WSPR]].

Aktuelle Version vom 8. Januar 2024, 22:14 Uhr

Digitale Betriebsarten im Detail\: JT6M

JT6M ist eine digitale Betriebsart, die optimiert wurde für Vorwärtsstreuung und Reflexion an ionisierten Meteoriten-Leuchtspuren ([meteor scatter](#)) und für ionosphärische Streuung and sporadischer E-Schicht (ionospheric scatter, sporadic E) im 6m Band. Die geometrischen Verhältnisse für Funkverbindungen über Vorwärtsstreuung an Meteoriten-Leuchtspuren werden [hier](#) erklärt.

Implementiert wird diese digitale Betriebsart über die Soundkarte eines PC. Zuerst eingeführt wurde JT6M mit Hilfe der Implementierung als Open Source Software [WSJT](#) durch [Joe Taylor \(K1JT\)](#)).

Als Modulationsverfahren kommt 44-FSK zum Einsatz: ein Ton zur Synchronisierung und 43 weitere Töne zur Datenübertragung. Datenrate entspricht 21.53 baud. Jeder Ton dauert also $1/21.53 = 46,44$ ms. Der Ton zur Synchronisierung wird in jedem dritten Symbolintervall gesendet. Darauf folgen zwei Datentöne, die jeweils einem Zeichen entsprechen.

Wirksamer Durchsatz ist also etwa $(2/3) \cdot 21,53 = 14.4$ Buchstaben pro Sekunde (characters per second, cps).

Dies hört sich ein wenig wie Musik auf einer Piccolo Flöte an.

Weitere Informationen: [WSJT \(Wikipedia\)](#), [WSJT](#), [AC4M Digital Radio Site](#), [WSJT-X](#) und [Signal Identification Wiki](#)..

Siehe auch: [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#), [MSK144](#), [FSK441](#), [JT65](#), [JT4](#), [JT9](#), [QRA64](#), [FT8](#) und [WSPR](#).