
Inhaltsverzeichnis

Kategorie:Digitale Betriebsarten

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 11. März 2021, 14:49 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 10. September 2023, 10:32 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Add intro)

Markierung: **Visuelle Bearbeitung**

(2 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– **[[Bild:pic_rtty.gif|thumb|**Digitales Signal am Computer]]

– **= Digitale Betriebsarten =**

– **In Ergänzung zu den verschiedenen Interessengruppen finden Sie hier eine Übersicht über die digitalen Betriebsarten im Amateurfunk.**

– **Auf den Seiten in diesem Abschnitt wurden die entsprechenden Seiten aus dem deutschen Help-File des Programms MixW herauskopiert und um eine Darstellung eines entsprechenden Signals im Wasserfall-Display ergänzt. Die Seiten werden laufend ergänzt. Wir stellen eine kurze theoretische Abhandlung des jeweiligen Übertragungsmodus vor und bieten die Möglichkeit, sich mit den verschiedenen Betriebsarten vertraut zu machen.**

Zeile 1:

+ **[[Datei:Pic rtty.gif|mini|**Digitales Signal am Computer]]

+ **=Digitale Betriebsarten=**

+ **Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für [[Kategorie:Digitale Sprache|digitale Sprache]].**

+ **===== Vorteile digitaler Übertragungsverfahren =====**

+

+ *** Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)**

+ * Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden

+ * Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg eine hochqualitativer Empfang sichergestellt werden

+

+ ===== Nachteile digitaler Übertragungsverfahren =====

+

+ * Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb

+ * Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatibler Technologien mit kurzen Produktzyklen

+ * Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert

+

+ ===== Vernetzung und Adressierung =====

+ Digitale Betriebsarten, etwa [[Kategorie:Digitale Sprache|digitale Sprache]], verwenden oft [[Digitale Sprache - Vernetzung|Vernetzung]], dazu ist [[Digitale Sprache - Vernetzung|Adressierung]] wesentlich.

+

+

+ In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:

__HIDETITLE__

__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__

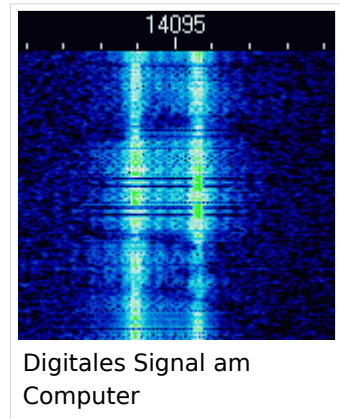
__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__

__HIDETITLE__

__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__

__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__

Aktuelle Version vom 10. September 2023, 10:32 Uhr



Digitale Betriebsarten

Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für [digitale Sprache](#).

Vorteile digitaler Übertragungsverfahren

- Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)
- Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden
- Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg eine hochqualitativer Empfang sichergestellt werden

Nachteile digitaler Übertragungsverfahren

- Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb
- Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatibler Technologien mit kurzen Produktzyklen
- Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert

Vernetzung und Adressierung

Digitale Betriebsarten, etwa [digitale Sprache](#), verwenden oft [Vernetzung](#), dazu ist [Adressierung](#) wesentlich.

In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

D

- ► [Digitaler Backbone](#) (45 S)

Seiten in der Kategorie „Digitale Betriebsarten“

Folgende 65 Seiten sind in dieser Kategorie, von 65 insgesamt.

A

- [Abkürzungen](#)
- [Adressierung bei C4FM](#)
- [Adressierung bei Dstar](#)
- [AGSM](#)
- [AGSM Amateur-GSM Projekt- Reichweite](#)
- [AMTOR](#)
- [APCO25-Allgemein](#)

C

- [CW-MorsePod](#)

D

- [D4C - Digital4Capitals](#)
- [Digitale Sprache Präsentationen](#)
- [DMR-Standard](#)

E

- [Email im digitalen Netz](#)

F

- [FAX](#)
- [FSK 31](#)
- [FSK441](#)
- [FST4](#)
- [FT4](#)
- [FT8](#)

G

- [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#)

H

- [Hard und Software-Digitale Betriebsarten](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)
- [Hellschreiber](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)
- [JT6M](#)
- [JT9](#)

L

- [Links](#)

M

- [Mailbox - BBS](#)
- [MEPT - a WSPR beacon](#)
- [MFSK 16](#)
- [Modulationsarten](#)
- [Morse \(CW\) - Software](#)
- [MSK144](#)
- [MT63](#)

O

- [OE1SJB mit PACTOR QRV](#)
- [Olivia](#)

P

- [Packet Radio](#)
- [PACTOR](#)
- [Pi-star](#)
- [PSK31](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)
- [QTC-Net](#)

R

- [Reflektoren im IPSC2](#)
- [ROS](#)
- [RTTY](#)

S

- [SAMNET](#)
- [SIM31](#)
- [SSTV](#)

- [SvxLink](#)
- [SvxReflector](#)

T

- [TCE Tinycore Linux Projekt](#)
- [TETRA-DMO-Vernetzung](#)
- [TG ID YCS232](#)
- [TG im Brandmeister](#)
- [TG und TS im IPSC2](#)
- [Throb](#)
- [Tipps und Tricks-Digitale Betriebsarten](#)

U

- [Userequipment HAMNETmesh](#)
- [Userequipment HAMNETpoweruser](#)

V

- [VoIP - HAMSIP](#)
- [VoIP Codec Uebersicht](#)
- [VoIP Einstellungen](#)

W

- [WINMOR](#)
- [WSPR](#)