

## Kategorie:Digitale Betriebsarten

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)  
[Visuell Wikitext](#)

**Version vom 6. Dezember 2008, 19:10 Uhr (Quelltext anzeigen)**  
[Oe1mcu](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 ← [Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

**Aktuelle Version vom 10. September 2023, 10:32 Uhr (Quelltext anzeigen)**  
[OE3DZW](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))  
 (Add intro)  
 Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(6 dazwischenliegende Versionen von 3 Benutzern werden nicht angezeigt)

<p><b>Zeile 1:</b></p> <p>– <b>In Ergänzung zu den verschiedenen Interessengruppen finden Sie hier eine Übersicht über die digitalen Betriebsarten im Amateurfunk.</b></p> <p>– <b>Auf den Seiten in diesem Abschnitt wurden die entsprechenden Seiten aus dem deutschen Help-File des Programms MixW herauskopiert und um eine Darstellung eines entsprechenden Signals im Wasserfall-Display ergänzt. Es stellt eine kurze theoretische Abhandlung des jeweiligen Übertragungsmodus dar und bietet die Möglichkeit, sich mit den verschiedenen Betriebsarten vertraut zu machen.</b></p>	<p><b>Zeile 1:</b></p> <p>+ <b>[[Datei:Pic rttv.gif mini Digitales Signal am Computer]]</b></p> <p>+ <b>=Digitale Betriebsarten=</b></p> <p>+ <b>Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für <a href="#">[:Kategorie:Digitale Sprache digitale Sprache]</a>.</b></p> <p>+ <b>==== Vorteile digitaler Übertragungsverfahren ====</b></p> <p>+ <b>* Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)</b></p>
--	---

- + \* Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden
- + \* Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg eine hochqualitativer Empfang sichergestellt werden
- +
- + ===== Nachteile digitaler Übertragungsverfahren =====
- +
- + \* Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb
- + \* Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatibler Technologien mit kurzen Produktzyklen
- + \* Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert
- +
- + ===== Vernetzung und Adressierung =====
- +
- + **Digitale Betriebsarten, etwa [[Kategorie:Digitale Sprache|digitale Sprache]], verwenden oft [[Digitale Sprache - Vernetzung|Vernetzung]], dazu ist [[Digitale Sprache - Vernetzung|Adressierung]] wesentlich.**
- +
- +
- + **In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:**
- +
- + **\_\_HIDETITLE\_\_**
- + **\_\_KEIN\_INHALTSVERZEICHNIS\_\_**

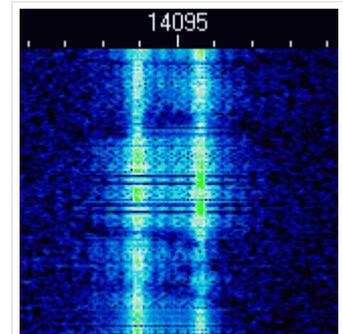
---

+ **\_ABSCHNITTE\_NICHT\_BEARBEITEN\_**

---

**Aktuelle Version vom 10. September 2023, 10:32 Uhr**

---



Digitales Signal am Computer

## Digitale Betriebsarten

Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für [digitale Sprache](#).

### Vorteile digitaler Übertragungsverfahren

- Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)
- Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden
- Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg eine hochqualitativer Empfang sichergestellt werden

### Nachteile digitaler Übertragungsverfahren

- Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb
- Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatibler Technologien mit kurzen Produktzyklen
- Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert

### Vernetzung und Adressierung

Digitale Betriebsarten, etwa [digitale Sprache](#), verwenden oft [Vernetzung](#), dazu ist [Adressierung](#) wesentlich.

In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:

---

## Unterkategorien

---

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

### D

- ► [Digitaler Backbone](#) (45 S)

## Seiten in der Kategorie „Digitale Betriebsarten“

---

Folgende 65 Seiten sind in dieser Kategorie, von 65 insgesamt.

### A

- [Abkürzungen](#)
- [Adressierung bei C4FM](#)
- [Adressierung bei Dstar](#)
- [AGSM](#)
- [AGSM Amateur-GSM Projekt- Reichweite](#)
- [AMTOR](#)
- [APCO25-Allgemein](#)

### C

- [CW-MorsePod](#)

### D

- [D4C - Digital4Capitals](#)
- [Digitale Sprache Präsentationen](#)
- [DMR-Standard](#)

### E

- [Email im digitalen Netz](#)

### F

- [FAX](#)
- [FSK 31](#)
- [FSK441](#)
- [FST4](#)
- [FT4](#)
- [FT8](#)

### G

- [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#)

**H**

- [Hard und Software-Digitale Betriebsarten](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)
- [Hellschreiber](#)

**J**

- [JT4](#)
- [JT65](#)
- [JT6M](#)
- [JT9](#)

**L**

- [Links](#)

**M**

- [Mailbox - BBS](#)
- [MEPT - a WSPR beacon](#)
- [MFSK 16](#)
- [Modulationsarten](#)
- [Morse \(CW\) - Software](#)
- [MSK144](#)
- [MT63](#)

**O**

- [OE1SJB mit PACTOR QRV](#)
- [Olivia](#)

**P**

- [Packet Radio](#)
- [PACTOR](#)
- [Pi-star](#)
- [PSK31](#)

**Q**

- [Q65](#)
- [QRA64](#)
- [QTC-Net](#)

**R**

- [Reflektoren im IPSC2](#)
- [ROS](#)

- [RTTY](#)

## S

- [SAMNET](#)
- [SIM31](#)
- [SSTV](#)
- [SvxLink](#)
- [SvxReflector](#)

## T

- [TCE Tinycore Linux Projekt](#)
- [TETRA-DMO-Vernetzung](#)
- [TG ID YCS232](#)
- [TG im Brandmeister](#)
- [TG und TS im IPSC2](#)
- [Throb](#)
- [Tipps und Tricks-Digitale Betriebsarten](#)

## U

- [Userequipment HAMNETmesh](#)
- [Userequipment HAMNETpoweruser](#)

## V

- [VoIP - HAMSIP](#)
- [VoIP Codec Uebersicht](#)
- [VoIP Einstellungen](#)

## W

- [WINMOR](#)
- [WSPR](#)