
Inhaltsverzeichnis

Kategorie:Digitale Betriebsarten

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Dezember 2008, 19:23
Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1mcu (Diskussion | Beiträge)
← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 10. September
2023, 10:32 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE3DZW (Diskussion | Beiträge)
(Add intro)
Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

- [[Bild:pic_rtty.gif|thumb|Digitales Signal am Computer]]
- In Ergänzung zu den verschiedenen Interessengruppen finden Sie hier eine Übersicht über die digitalen Betriebsarten im Amateurfunk.
- Auf den Seiten in diesem Abschnitt wurden die entsprechenden Seiten aus dem deutschen Help-File des Programms MixW herauskopiert und u m eine Darstellung eines entsprechenden Signals im Wasserfall-Display ergänzt. Die Seiten werden laufend ergänzt. Wir stellen eine kurze theoretische Abhandlung des jeweiligen Übertragungsmodus vor und bieten die Möglichkeit, sich mit den verschiedenen Betriebsarten vertra ut zu machen.

Zeile 1:

- +

[[Datei:Pic rtty.gif|mini|Digitales Signal am Computer]]
- +

=Digitale Betriebsarten=
- +

Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für [[:Kategorie:Digitale Sprache|digitale Sprache]].
- +
- +

===== Vorteile digitaler Übertragungsverfahren =====
- +

+ * Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)

+ * Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden

+ * Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg ein hochwertiger Empfang sichergestellt werden

+

+ ===== Nachteile digitaler Übertragungsverfahren =====

+

+ * Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb

+ * Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatiblen Technologien mit kurzen Produktzyklen

+ * Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert

+

+ ===== Vernetzung und Adressierung =====

+ Digitale Betriebsarten, etwa [[Kategorie: Digitale Sprache|digitale Sprache]], verwenden oft [[Digitale Sprache - Vernetzung|Vernetzung]], dazu ist [[Digitale Sprache - Vernetzung|Adressierung]] wesentlich.

+

+

+ In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:

+

+

__HIDETITLE__

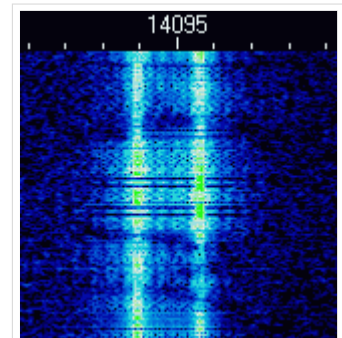
+

__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__

+

__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__

Aktuelle Version vom 10. September 2023, 10:32 Uhr



Digitales Signal am Computer

Digitale Betriebsarten

Digitale Betriebsarten übertragen Informationen in digitalisierter Form, etwa für [digitale Sprache](#).

Vorteile digitaler Übertragungsverfahren

- Übertragung unabhängig vom Inhalt (also Sprache, Video, Nachrichten können gemeinsam übertragen werden)
- Übertragene Inhalte können komprimiert werden und so effizienter übertragen werden
- Durch Fehlerkorrektur kann auch bei Störungen am Übertragungsweg eine hochqualitativer Empfang sichergestellt werden

Nachteile digitaler Übertragungsverfahren

- Höhere Komplexität erschwert Selbstbau und Betrieb
- Breite Palette an verfügbaren teilweise inkompatibler Technologien mit kurzen Produktzyklen
- Nach- und Selbstbau wird durch fehlende Standardisierung, Patente und Lizenzgebühren erschwert

Vernetzung und Adressierung

Digitale Betriebsarten, etwa [digitale Sprache](#), verwenden oft [Vernetzung](#), dazu ist [Adressierung](#) wesentlich.

In den folgenden Seiten finden sich weitere Informationen zu digitalen Betriebsarten:

Unterkategorien

Diese Kategorie enthält nur die folgende Unterkategorie:

D

- ► [Digitaler Backbone](#) (45 S)

Seiten in der Kategorie „Digitale Betriebsarten“

Folgende 65 Seiten sind in dieser Kategorie, von 65 insgesamt.

A

- [Abkürzungen](#)
- [Adressierung bei C4FM](#)
- [Adressierung bei Dstar](#)
- [AGSM](#)
- [AGSM Amateur-GSM Projekt- Reichweite](#)
- [AMTOR](#)
- [APCO25-Allgemein](#)

C

- [CW-MorsePod](#)

D

- [D4C - Digital4Capitals](#)
- [Digitale Sprache Präsentationen](#)
- [DMR-Standard](#)

E

- [Email im digitalen Netz](#)

F

- [FAX](#)
- [FSK 31](#)
- [FSK441](#)
- [FST4](#)
- [FT4](#)
- [FT8](#)

G

- [Grundlagen Digitale Betriebsarten](#)

H

- [Hard und Software-Digitale Betriebsarten](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)
- [Hellschreiber](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)
- [JT6M](#)
- [JT9](#)

L

- [Links](#)

M

- [Mailbox - BBS](#)
- [MEPT - a WSPR beacon](#)
- [MFSK 16](#)
- [Modulationsarten](#)
- [Morse \(CW\) - Software](#)
- [MSK144](#)
- [MT63](#)

O

- [OE1SJB mit PACTOR QRV](#)
- [Olivia](#)

P

- [Packet Radio](#)
- [PACTOR](#)
- [Pi-star](#)
- [PSK31](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)
- [QTC-Net](#)

R

- [Reflektoren im IPSC2](#)
- [ROS](#)
- [RTTY](#)

S

- [SAMNET](#)
- [SIM31](#)
- [SSTV](#)

- [SvxLink](#)
- [SvxReflector](#)

T

- [TCE Tinycore Linux Projekt](#)
- [TETRA-DMO-Vernetzung](#)
- [TG ID YCS232](#)
- [TG im Brandmeister](#)
- [TG und TS im IPSC2](#)
- [Throb](#)
- [Tipps und Tricks-Digitale Betriebsarten](#)

U

- [Userequipment HAMNETmesh](#)
- [Userequipment HAMNETpoweruser](#)

V

- [VoIP - HAMSIP](#)
- [VoIP Codec Uebersicht](#)
- [VoIP Einstellungen](#)

W

- [WINMOR](#)
- [WSPR](#)