
Inhaltsverzeichnis

Kategorie:Echolink

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 11. März 2021, 14:55 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 22. September 2023, 08:19 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE3DZW (Diskussion | Beiträge)

Markierung: Visuelle Bearbeitung

Zeile 1:

=EchoLink=

Unter EchoLink versteht man die Kopplung von Amateurfunkrelais über eine Internet (TCP/IP) Verbindung. Die Verbindung kann auch über HAMNET erfolgen. Echolink gibt es für Microsoft Windows, mit Wine auch unter Linux und auch als mobile Applikationen.

Referent für Echilink im ÖVSV ist: Roland Schwarz, OE1RSA

Die drei ""Via""-Ordner befassen sich mit dem Zugang via EchoLink:

* klicken Sie auf ""Via Funk"" um sich eingehend darüber zu informieren, wenn Sie EchoLink mittels Ihres Funkgerätes betreiben wollen.

* Der Ordner ""Via Gateway"" behandelt die Probleme, wenn Ihr Internetzugang einen Zugang zu EchoLink verhindert und daher einen Betrieb über Proxy erforderlich macht.

Zeile 1:

=EchoLink=

EchoLink ist ein System zur Vernetzung von Sprachrepeatern über das Internet.

Clients gibt es Android und iOS wie auch Windows. Relais werden mit SVX-Link an Echolink angebunden.

*** Der Ordner "Via Internet" befasst sich mit dem Einzeluserzugang mittels Programm EchoLink**

Aktuelle Version vom 22. September 2023, 08:19 Uhr

EchoLink

EchoLink ist ein System zur Vernetzung von Sprachrepeatern über das Internet.

Clients gibt es Android und iOS wie auch Windows. Relais werden mit SVX-Link an Echolink angebunden.

Seiten in der Kategorie „Echolink“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

E

- [Echolink via Android](#)
- [Echolink via Funk](#)
- [Echolink via Gateway](#)
- [Echolink via Internet](#)
- [Echolink via iPhone](#)
- [Einführung Echolink](#)

L

- [Links](#)

R

- [Routerprobleme - Echolink](#)
- [Rundspruch vom Livestream](#)

V

- [Verbindungsprobleme](#)

