

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:Erde-Mond-Erde	23
2. Anforderungen Station EME	5
3. Benutzer:OE1VMC	7
4. Benutzer:Oe1kbc	9
5. Hamclock	11
6. Hardwareanschluss bei WSJT	13
7. Internationale Vereinbarungen EME	15
8. JT4	17
9. JT65	19
10. Kalender EME	21
11. Links	26
12. Q65	28
13. QRA64	30

Kategorie:Erde-Mond-Erde

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)
OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))
[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
K
Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://www.on4kst.com/chat/start.php> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

- + ☐ **_HIDETITLE_**
- + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
- + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-\Mond\-\Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe1kbc](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

[K](#)

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– **== Links ==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://on4kst.org> **ON4KST**], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ **==Erde-Mond-Erde Verbindungen==**

+ **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ **==Links==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://www.on4kst.com/chat/start.php> **ON4KST**], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→ Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→ Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchteten Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedenen Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(→Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→ Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchteten Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedenen Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→ Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchteten Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedenen Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)

(→Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchteten Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedenen Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– **== Links ==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ **==Erde-Mond-Erde Verbindungen==**

+ **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ **==Links==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://www.on4kst.com/chat/start.php> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

- + ☐ **_HIDETITLE_**
- + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
- + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-\Mond\-\Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– **== Links ==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ **==Erde-Mond-Erde Verbindungen==**

+ **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ **==Links==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://www.on4kst.com/chat/start.php> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC (Diskussion | Beiträge)
(→Links)

← Zum vorherigen Versionsunterschied

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)

K

Markierung: Visuelle Bearbeitung

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– == Links ==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://on4kst.org ON4KST], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ ==Erde-Mond-Erde Verbindungen==

+ ==Wie funktioniert EME?==

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ ==Links==

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)

Oe1kbc ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

K

Markierung: [Visuelle Bearbeitung](#)

(3 dazwischenliegende Versionen von 2 Benutzern werden nicht angezeigt)

Zeile 1:

– **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

– **== Links ==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus **irgendein** Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 1:

+ **==Erde-Mond-Erde Verbindungen==**

+ **==Wie funktioniert EME?==**

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

+ **==Links==**

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA> www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [<http://www.on4kst.com/chat/start.php> ON4KST], aber aus **irgendeinem** Grund wird dieser am Meisten verwendet

-
- + ☐ **_HIDETITLE_**
 - + ☐ **_KEIN_INHALTSVERZEICHNIS_**
 - + ☐ **_ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN_**
-

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\ -Mond\ -Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchteten Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedenen Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet