Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:Erde-Mond-Erde 20
2. Anforderungen Station EME 4
3. Benutzer:Oe1kbc 6
4. Hamclock 8
5. Hardwareanschluss bei WSJT 10
6. Internationale Vereinbarungen EME 12
7. JT4 14
8. JT65 16
9. Kalender EME 18
10. Links 22
11. Q65 24
12. QRA64 26

Kategorie:Erde-Mond-Erde

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

```
[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA]  EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet <br>
```

Zeile 6:

```
[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA]  EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet <br>
+ __HIDETITLE__
+ __KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__
+ __ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__
```

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- Anforderungen Station EME

H

- Hamclock
- Hardwareanschluss bei WSJT

I

- Internationale Vereinbarungen EME

J

- JT4
- JT65

K

- Kalender EME

L

- Links

Q

- Q65
- QRA64

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- Anforderungen Station EME

H

- Hamclock
- Hardwareanschluss bei WSJT

I

- Internationale Vereinbarungen EME

J

- JT4
- JT65

K

- Kalender EME

L

- Links

Q

- Q65
- QRA64

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen
VisuellWikitext

Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)	Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr (Quelltext anzeigen)
Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)	Oe1kbc (Diskussion | Beiträge)
K	K
Markierung: Visuelle Bearbeitung	Markierung: Visuelle Bearbeitung
← Zum vorherigen Versionsunterschied	

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 6:

[http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [http://www.on4kst.com/chat/start.php ON4KST], aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet

\+ **__HIDETITLE__**

\+ **__KEIN_INHALTSVERZEICHNIS__**

\+ **__ABSCHNITTE_NICHT_BEARBEITEN__**

Aktuelle Version vom 12. März 2021, 19:58 Uhr

Erde\-Mond\-Erde Verbindungen

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einfuhrung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie ON4KST, aber aus irgendeinem Grund wird dieser am Meisten verwendet