

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:Erde-Mond-Erde	13
2. Anforderungen Station EME	4
3. Benutzer:OE1VMC	5
4. Benutzer:Oe6rke	6
5. Hamclock	7
6. Hardwareanschluss bei WSJT	8
7. Internationale Vereinbarungen EME	9
8. JT4	10
9. JT65	11
10. Kalender EME	12
11. Links	15
12. Q65	16
13. QRA64	17

Kategorie:Erde-Mond-Erde

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie on4kst, aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie <http://on4kst.org> **ON4KST**], aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](http://on4kst.org), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

+

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

+

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelltext anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

+

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

–

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

+

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

+

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 8. Juli 2011, 10:29 Uhr (Quelle anzeigen)

[Oe6rke](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

(Die Seite wurde neu angelegt: „==Wie funktioniert EME?== EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Ver...“)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelle anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→ Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
on4kst, aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [[h](http://on4kst.org)
[ttp://on4kst.org](http://on4kst.org) **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet