

Inhaltsverzeichnis

1. Kategorie:Erde-Mond-Erde	12
2. Anforderungen Station EME	4
3. Benutzer:OE1VMC	5
4. Hamclock	6
5. Hardwareanschluss bei WSJT	7
6. Internationale Vereinbarungen EME	8
7. JT4	9
8. JT65	10
9. Kalender EME	11
10. Links	14
11. Q65	15
12. QRA64	16

Kategorie:Erde-Mond-Erde

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)
[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> **ON4KST**], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 4:

```
== Links ==
```

– [http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[http://on4kst.org ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Quelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

```
== Links ==
```

+ [http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[http://www.on4kst.com/chat/start.php
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Seiten in der Kategorie „Erde-Mond-Erde“

Folgende 10 Seiten sind in dieser Kategorie, von 10 insgesamt.

A

- [Anforderungen Station EME](#)

H

- [Hamclock](#)
- [Hardwareanschluss bei WSJT](#)

I

- [Internationale Vereinbarungen EME](#)

J

- [JT4](#)
- [JT65](#)

K

- [Kalender EME](#)

L

- [Links](#)

Q

- [Q65](#)
- [QRA64](#)

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen

Visuell Wikitext

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Zeile 4:

== Links ==

– [http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[http://on4kst.**org** ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

OE1VMC ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))
([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

+ [http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[http://**www.on4kst.com/chat/start.php**
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet

Kategorie:Erde-Mond-Erde: Unterschied zwischen den Versionen

[Versionsgeschichte interaktiv durchsuchen](#)

[Visuell Wikitext](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:34 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[← Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr (Q uelltext anzeigen)

[OE1VMC](#) ([Diskussion](#) | [Beiträge](#))

([→Links](#))

[Zum nächsten Versionsunterschied →](#)

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://on4kst.org> ON4KST], aber aus
irgendein Grund wird dieser am Meisten
verwendet

Zeile 4:

== Links ==

[<http://www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA>
www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA] EME
Chat, nicht so schön und zuverlässig wie
[<http://www.on4kst.com/chat/start.php>
ON4KST], aber aus irgendein Grund wird
dieser am Meisten verwendet

Version vom 6. Januar 2017, 13:35 Uhr

Wie funktioniert EME?

EME = Erde - Mond - Erde; auch bekannt als Moonbounce. Hiermit ist gemeint, dass man die Mondoberfläche als passiven Reflektor für Verbindungen im VHF, UHF und SHF verwendet. Der Mond beleuchtet ein Teil der Erde; Stationen innerhalb dieser beleuchtete Teil können mittels Ausrichten der Antennen auf den Mond, Verbindungen zustande bringen. Die Qualität dieser Verbindungen hängt ab von verschiedene Faktoren, wie zB Erde-Mond Distanz; Nähe zur Sonne und noch ein paar Faktoren. Seit der Einführung von WSJT, hat sich die Anzahl der EME-Verbindungen drastisch erhöht. Auch für EME gibt es eine spezielle Betriebstechnik, die hier einmal genauer beschrieben werden soll.

Links

www.chris.org/cgi-bin/jt65emeA EME Chat, nicht so schön und zuverlässig wie [ON4KST](#), aber aus irgendein Grund wird dieser am Meisten verwendet